

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Ovo je simbol WILD ribara.
Pojavljuje se na svim rolama tijekom kruga BESPLATNE VRTNJE.
Mjenja sve simbole osim simbola SCATTER.



Ovo je simbol SCATTER.
Pojavljuje se na svim rolama.

SIMBOL NOVCA



Simboli riba koji donose isplatu također su simboli NOVCA. U svakoj vrtnji riba preuzima nasumičnu vrijednost novca koju možete dobiti tijekom BESPLATNE VRTNJE.

Moguće su vrijednosti: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x ili 5000x ukupan ulog.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokreće se značajka BESPLATNE VRTNJE.

Za 5x simbola SCATTER dobivate 20 besplatnih vrtnji.

Za 4x simbola SCATTER dobivate 15 besplatnih vrtnji.

Za 3x simbola SCATTER dobivate 10 besplatnih vrtnji.

Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da nasumično odabranu značajku dovuče još jedan:

– Proizvoljno, ako se simboli SCATTER na zaslonu mogu pomaknuti za jedan položaj prema dolje bez napuštanja role, pokreće se ponovna vrtnja u kojoj se role sa simbolima SCATTER pomiču za jedan položaj dolje, a role bez simbola SCATTER se vrte ponovno.

– Proizvoljno, udica može povući jednu od rola i otkriti još jedan SCATTER.

Prije nego što runda počne, od 0 do 5 modifikatora koji se primjenjuju na narednu rundu nasumično se biraju:

– VIŠE RIBA – Više simbola ribe nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji

– VIŠE RIBARA – Više simbola WILD nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji

– VIŠE DINAMITA, UDICA I BAZUKA – Tijekom runde povećana je vjerodatnost dobivanja značajke vrtnje s dinamitom, udicom ili bazukom.

POČNI OD 2. RAZINE – Runda započinje od 2. razine u progresivnoj značajci.

– +2 VRTNJE – Naredna runda počinje s 2 besplatne vrtnje više od početka, a još se 2 vrtnje dodaju kod svakog ponovnog pokretanja.

Za vrijeme BESPLATNE VRTNJE svi simboli WILD preuzimaju sve vrijednosti simbola NOVCA na ekranu.

Svi simboli WILD koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja kruga.

Za svaki 4. simbol WILD koji dobijete ponovo se pokreće značajka, dobivate još 10 besplatnih vrtnji, a množitelj simbola NOVCA povećava se na 2x za drugu razinu, na 3x za treću razinu i 10x za četvrtu razinu.

Ponovno pokrenute vrtnje igraju se nakon prethodnog kruga besplatnih vrtnji. Množitelj se primjenjuje na ponovno pokrenute vrtnje.

Nakon četvrte razine značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje simboli ribljeg NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima u značajci dinamitne vrtnje.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribe, ali ne i ribara, na kraju besplatne vrtnje pojaviti će se udica koja vuče nasumično odabranu rolu da dovuče simbol ribara na zaslon.

Također proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti animacija bazuke i promijeniti sve simbole na zaslonu, osim simbola ribara, a nešto drugo.

Posebne role u igri su u značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 5,000x uloga. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNE VRTNJE dođe do 5,000x, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti: Množitelj uloga 15x – šansa za osvajanje besplatnih vrtnji je veća. Na rolama se nalazi više simbola SCATTER. Onemogućena je ZNAČAJKA KUPNJE BESPLATNE VRTNJE. Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Krug BESPLATNE VRTNJE može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutačnog ukupnog uloga.
Kada kupujete rundu BESPLATNE VRTNJE, možete dobiti 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, proizvoljno.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

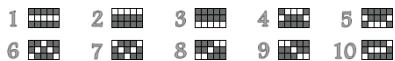
Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski RTP igre iznosi 94.60 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 94.60%

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 94.60 %

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promjenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promjeniti apone za ulog.

pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

i za prelistavanje stranica s informacijama.

zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena