

# 8 Fruit Multi

8 Fruit Multi videoslot je od 5 rola sa značajkom Lavina ponovne vrtnje s trake množitelja, Wild simbolom i simbolom Multi koji podiže Množitelje.

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

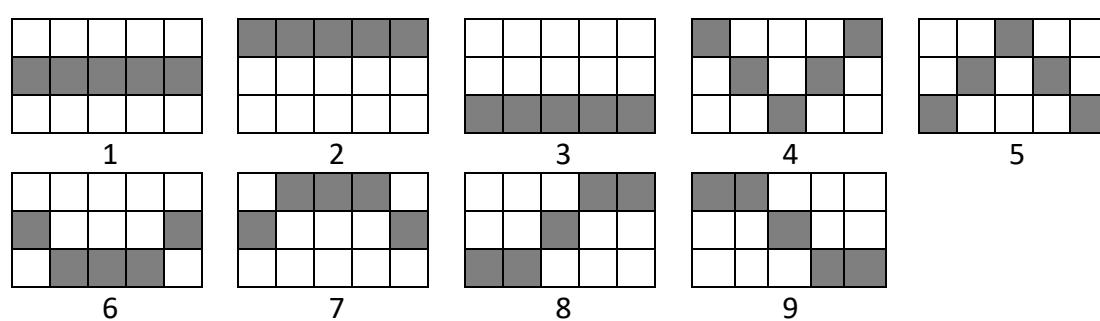
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

## LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.



## LAVINA PONOVNE VRTNJE S TRAKE MNOŽITELJA

Ako se pojavi dobitna kombinacija, Lavina ponovne vrtnje pokreću.

Tijekom Lavina ponovne vrtnje simboli dobitne kombinacije nestaju i ustupaju svoja mjesta lavini padajućih simbola. Svaki dobitak na isplatnoj liniji ispunjava jednu pločicu odjeljka trake množitelja od krajnjeg lijevog do desnog.

Svaki odjeljak trake množitelja sadrži šest pločica.

Početni su množitelji x1, x2, x3, x4 i x5.

Najveća je vrijednost množitelja dobitka x10.

Lavine ponovne vrtnje nastavljaju se dok ne preostane nijedna dobitna kombinacija.

Dobitci se procjenjuju i množe najvećim postignutim množiteljem.

Traka množitelja vraća se u početno stanje nakon prikupljanja dobitka.

## WILD SIMBOL



Simbol Wild zamjenjuje sve simbole osim simbola Multi.

Simbol Wild pojavljuje se samo na kolutovima 2, 3 i 4.

## MULTI SIMBOL



Simbol Multi zamjenjuje sve simbole osim simbola Wild. Svakim pojavljivanjem simbola Multi tijekom značajke Lavina ponovne vrtnje podižu se množitelji +1 na trake množitelja. Simbol Multi pojavljuje se samo na kolutovima 1 i 5.

## KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Dopušteno vam je klađenje [po operateru] puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	M/W (Multi simbol)	-	-	-
	Duga W (Wild symbol)	-	-	-
	Sedam	50x	15x	5x
	Jagoda	10x	4x	2x
	Kruška	6x	2x	1x
	Lubenica	6x	2x	1x
	Grožđe	4x	1x	0.5x
	Šljiva	4x	1x	0.5x
	Naranča	2x	0.5x	0.25x
	Limun	2x	0.5x	0.25x
	Trešnja	2x	0.5x	0.25x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



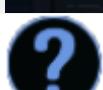
Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



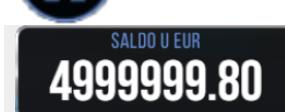
Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.



**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**.

Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.

# Money Vaults

Money Vaults je videoigra s 5 rola koja sadrži Sticky Respins, Množitelj Full Reels i Simbol Scatter koji pokreće značajku Hold and Win.

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po Scatter kombinaciji.

Scatter dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

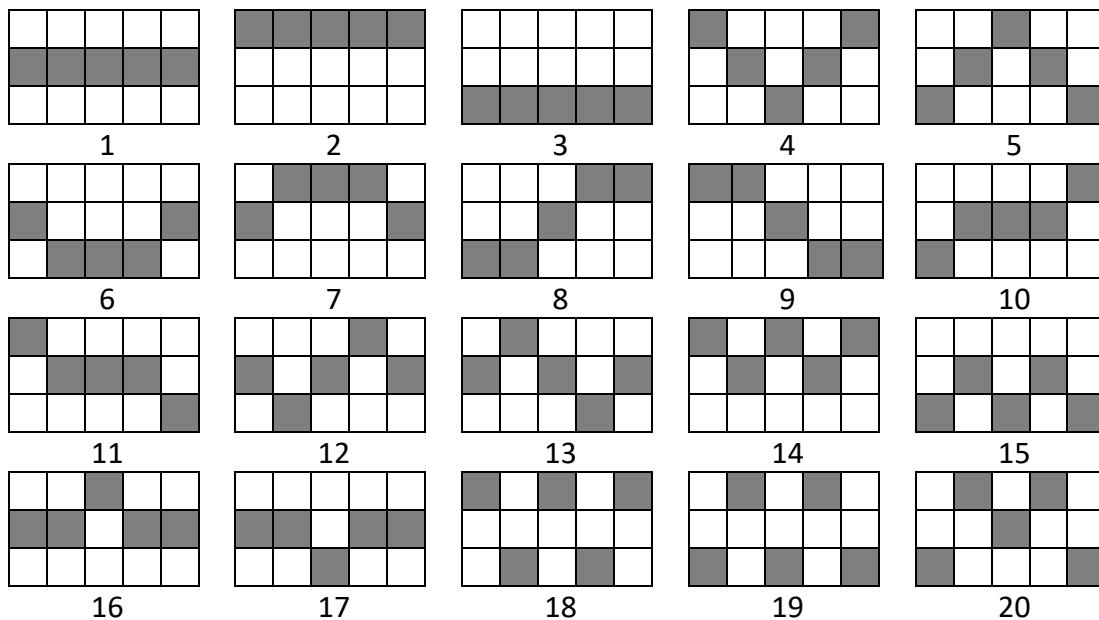
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

**STICKY RESPINS**

Nova dobitna kombinacija isplatne linije pokreće značajku Sticky Respins.

Kada vrtnja završi s dobitkom na više od jedne isplatne linije, odabire se kombinacija s najvećom isplatom. Simboli dobitne kombinacije i jednaki simboli na bilo kojem drugom mjestu na rolama tijekom značajke Sticky Respins ostaju na mjestu sve dok ona traje.

Dobitne kombinacije drugih simbola tijekom značajke Sticky Respins zbrajaju se odmah.

Dobitci iz značajke Sticky Respins zbrajaju se nakon njezina završetka.

Značajka Sticky Respins završava kada se na rolama ne pojave novi simboli iste vrste.

Značajka Sticky Respins odigrat će se uz ulog jednak onome iz kruga kojim je aktivirana.

Tijekom značajke Sticky Respins ne pojavljuju se simboli Scatter.

**HOLD AND WIN**

Tijekom Osnovne igre simboli Bonusa mogu imati vrijednost od 1x do 20x ukupnog uloga ili posebni dobitak (MINI, MINOR, MAJOR) koji se dodjeljuje prema Isplatnoj tablici. Simboli Bonusa dodjeljuju isplate samo tijekom značajke Hold and Win.

Šest ili više simbola Bonus koji se nalaze bilo gdje na roli pokreće značajku Hold and Win s tri početne vrtnje.

Simboli Bonus kojima se pokrene značajka Hold and Win ostaju nepomični na rolama tijekom izvođenja cijele značajke. Ako se bilo koji novi simbol Bonus pojavi na rolama, tada oni ostaju nepomični i broj se vrtnji vraća na tri.

Značajka Hold and Win prestaje se izvoditi ako se nijedan simbol Bonus ne pojavi na rolama tijekom vrtnji ili ako se svih 15 položaja ispunji simbolima Bonus.

Dobitak GRAND isplaćuje se ako je svih 15 položaja ispunjeno simbolima Bonus.

Dobitci iz značajke Hold and Win dodaju se i isplaćuju na kraju izvođenja značajke.

Tijekom izvođenja značajke Hold and Win upotrebljava se različiti komplet rola.

**MNOŽITELJ FULL REELS**

Dobitak se množi x3, x4 ili x5 na temelju broja uzastopnih rola ispunjenih istim simbolom, počevši od krajnje lijeve role.

Množitelj se primjenjuje nakon što značajka Sticky Respins ili Hold and Win završi i dobici od značajke se zbroje.

**KLAĐENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom Hold and Win.

Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

**KUPI FUNKCIJE**

Tijekom osnovne igre, igrač ima mogućnost kupiti značajku Hold and Win koja daje 70x na odabrani ulog.

Kupovina te značajke automatski pokreće vrtnju. Kada se role zaustave, zajamčeno je najmanje 6 simbola Scatter koji dodjeljuju značajku Hold and Win. Najveći mogući ukupni ulog za kupnju funkcija je **[po operateru]**.

**SIMBOLE BONUS**

Grafički prikazi	Opis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Simbol Bonus	1x – 20x

## ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Sedam	6x	2x	1x
	Zvijezda	4x	1.5x	0.8x
	Srce	2x	1x	0.5x
	Granat	1.2x	0.8x	0.4x
	Ametist	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safir	0.8x	0.4x	0.2x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.

Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.

Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.

Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku Hold and Win.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.

Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.



Ikona **KUPI FUNKCIJE** otvara dijaloški okvir kupnji funkcija.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.

# Multi Golden Scarabs

Multi Golden Scarabs je videoautomat s 5 rola, simbolima Wild i simbol Scatter kojim se dodjeljuju besplatne vrtnje simbolom Extra Scatter.

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Scatter dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

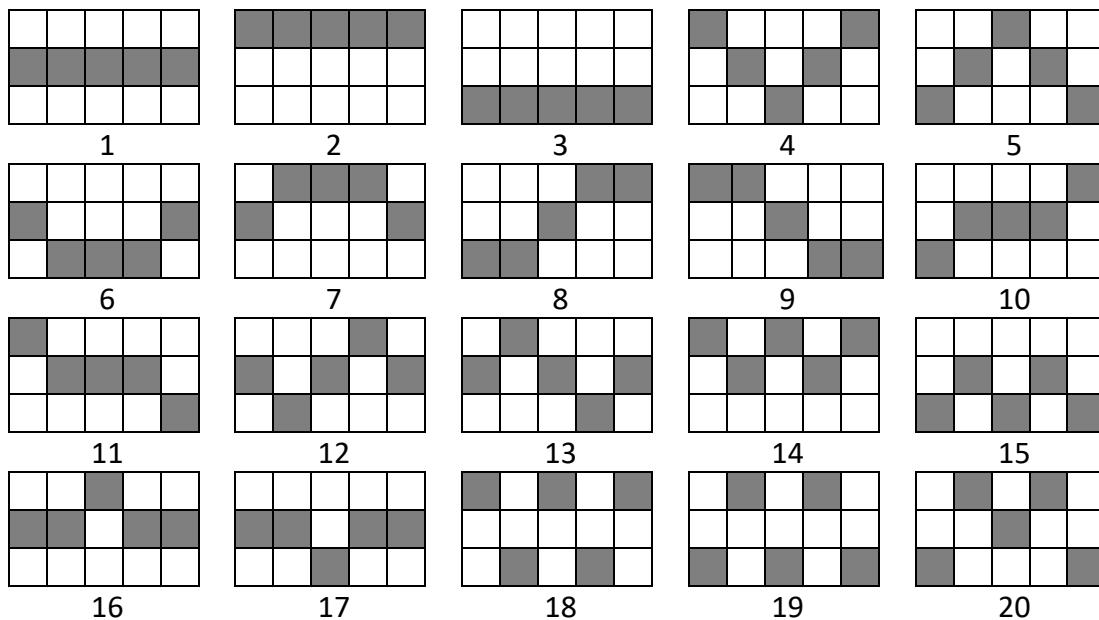
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Simbol Wild pojavljuje se samo na 2., 3., 4. i 5. roli.  
Zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter i simbola Extra Scatter.

**SIMBOL SCATTER**

Svaki simbol Scatter ima vrijednost od 0,25x do 5x. 5 ili više simbola Scatter pokreće 5 Besplatnih vrtnji. Zbroj dobitne kombinacije Scatter postavlja se kao isplata za simbol Extra Scatter.  
Svako pojavljivanje simbola Scatter u Besplatnim vrtnjama povećava isplatu Extra Scatter za vlastitu vrijednost.

**SIMBOL EXTRA SCATTER**

Simbol Extra Scatter pojavljuje se samo tijekom Besplatnih vrtnji.  
Svaki simbol Extra Scatter ima množitelj x2, x3, x5 ili x10.  
Svaki simbol Extra Scatter isplaćuje isplatu prikupljenu od simbola Scatter pomnoženu s vlastitom vrijednošću množitelja. Zatim vraća isplatu na početnu vrijednost (kojom je započela značajka Besplatnih vrtnji).  
Isplata Extra Scatter vidljiva je na zaslonu tijekom Besplatnih vrtnji.

## BESPLATNE VRTNJE

Tijekom Besplatnih vrtnji, 5 ili više simbola Scatter dodjeljuje dodatne 3 besplatne vrtnje. Najviše se 35 besplatnih vrtnji može odigrati tijekom izvođenja jedne značajke Besplatne vrtnje. Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane Besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

## KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**. Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom Besplatnih vrtnji. Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja.

Dopušteno vam je klađenje [po operateru] puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## KUPI FUNKCIJE



Kada se igra osnovna igra, igrač ima mogućnost kupiti 5 Besplatnih vrtnji za 80x odabranog uloga.

Kupnjom funkcije, vrtnja se automatski aktivira. Valjci se zaustavljaju s zajamčena minimalna 5 simbola Scatter, koji dodjeljuju funkciju Besplatnih vrtnji.

## ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Zlatni skarabej (Simbol Extra Scatter)	-	-	-
	Dugin skarabej (Simbol Scatter)	5 Besplatne vrtnje	-	-
	Anubis (Simbol Wild)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horusovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.

Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.

Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.



Ikona **KUPI FUNKCIJE** otvara dijaloški okvir kupnji funkcija.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.

# 81 Famous Multifruits

81 Famous Multifruits je videoautomat s 4 role koji ima umnožavajući zamjenski (Wild) simbol.

Igra ima 81 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju kombinacije simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže kombinacije po načinu.

Dodaju se dobitci od načina dobivanja.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

## NAČIN DOBITKA

Igra ima 243 način dobitka.



### SIMBOL WILD



Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole.  
Svaki zamjenski (Wild) simbol u dobitnoj kombinaciji udvostručava njezinu isplatu.  
Kao množitelj za 1, 2 ili 3 Wild simboli su 2x, 4x, i 8x.  
Ovaj simbol ne stvara dobitne kombinacije samostalno.

### KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

**ISPLATNA TABLICA****Grafički prikazi****Opis****x ukupni ulog (4x) x ukupni ulog (3x)**Wild Logo  
(Wild Simbol)

Sedam

160x

16x

Dinja

60x

6x

Grožđe

40x

4x

Šljiva

4x

1x

Naranča

4x

1x

Limun

4x

1x

Trešnje

4x

1x

BAR

2x

1x

**KONTROLE**Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.



**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**.

Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.