



Lucky Streak 3

Verzija: 1.1

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	3
Dostupni ulozi.....	3
Nominalne	3
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	5
Poseban dodatak.....	6
Riskiranje (igra rizika)	6

Opći opis



LUCKY STREAK 3 je automat s 3 role, 3 retka i 5 isplatnih linija.

Sve nagrade dodjeljuju se za kombinacije istih simbola.

Isti simboli trebali bi se nalaziti na uključenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

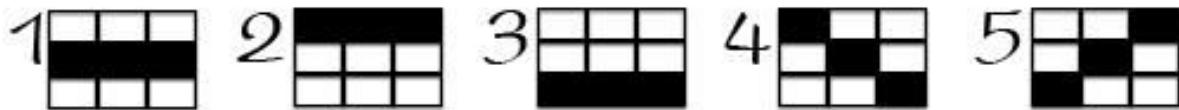
Na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobiti na drugim isplatnim linijama pridodaju se.

Sve nagrade u isplatnoj tablici vrijede za trenutačno odabran ulog i broj isplatnih linija.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5 (linija).

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	7		automat	
2	Star		automat	
3	Zvona		automat	
4	Grožđe		automat	
5	Trešnje		automat	
6	Limun		automat	
7	Šljiva		automat	
8	Bar		automat	

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	3	750	S lijeva na desno
1	2	3	200	S lijeva na desno
2	3	3	60	S lijeva na desno
3	4	3	40	S lijeva na desno
4	5	3	40	S lijeva na desno
5	6	3	40	S lijeva na desno
6	7	3	40	S lijeva na desno
7	8	3	5	S lijeva na desno
8	4	9	x2	Scatter
9	5	9	x2	Scatter
10	6	9	x2	Scatter
11	7	9	x2	Scatter

Poseban dodatak

Kada se na rolama pojavi 9 simbola 4-7, dobitak se udvostručuje.



Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djeliteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djeliteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djeliteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djeliteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerovatnost dijeljenja

karata nije jednako raspoređena. Vjerovatnost ranga karte igrača ovisi o trenutačno dodijeljenoj djeliteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djeliteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutačan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djeliteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%