

# Multi Bricks

Multi Bricks je videoautomat s 3 role s iskrižanim Besplatnim vrtnjama. Igra ima fiksne isplatne linije, 5 u osnovnoj igri i 27 tijekom Besplatnih vrtnji. Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne. Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po Scatter kombinaciji. Dodaju se dobitci linija za klađenje. Dabitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici. Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**. Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

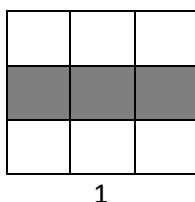
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



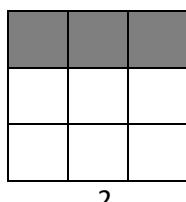
Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

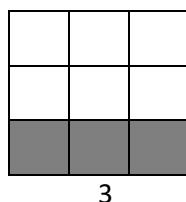
Igra ima fiksne isplatne linije, 5 u osnovnoj igri i 27 tijekom Besplatnih vrtnji.

**OSNOVNA IGRA**

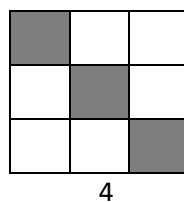
1



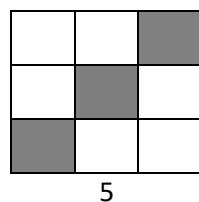
2



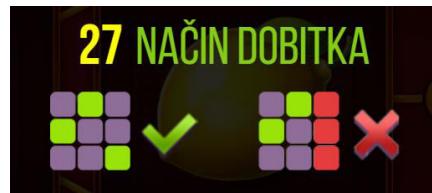
3



4



5

**BESPLATNE VRTNJE****SIMBOL WILD**

Zamjenjuje sve simbole osim Bonus simbola. Gdje god ima više Wild simbola na isplatnoj liniji koja ostvaruje dobitke, tada se dobitak množi sa svim vrijednostima množitelja.

**CRISS CROSS BESPLATNE VRTNJE**

Kad se 3 Scatter simbola pojave bilo gdje na rolama, pokreće se značajka Besplatnih vrtnji.

Tijekom igre Free Spins broj isplatnih linija mijenja se s 5 na 27 isplatnih linija.

Besplatne vrtnje ne mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane Besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

**GAMBLE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom Besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## ISPLATNA TABLICA

## Grafički prikazi

## Opis

## x ukupni ulog (3x)



Bedž  
(Simbol Wild)



Srebrna Zvijezda  
(Simbol Bonus Scatter)



7 15x



Lubenica 10x



Grožđe 8x



Šljiva 6x



Naranča 4x



Limun 2x



Trešnja 1x

**KONTROLE**

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.

Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.



**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.

Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.