

PRAVILA IGRE

Simboli donose dobitak bilo gdje na zaslonu. Ukupan broj jednog simbola na zaslonu na kraju vrtnje određuje vrijednost vrtnje.



20 - 30 3000
18 - 19 500
16 - 17 250
14 - 15 120
12 - 13 80
10 - 11 40
8 - 9 30



20 - 30 2000
18 - 19 400
16 - 17 200
14 - 15 100
12 - 13 60
10 - 11 30
8 - 9 20



20 - 30 1500
18 - 19 300
16 - 17 150
14 - 15 75
12 - 13 50
10 - 11 25
8 - 9 15



20 - 30 1000
18 - 19 250
16 - 17 120
14 - 15 60
12 - 13 40
10 - 11 20
8 - 9 12



20 - 30 500
18 - 19 200
16 - 17 100
14 - 15 40
12 - 13 20
10 - 11 12
8 - 9 8



20 - 30 300
18 - 19 150
16 - 17 75
14 - 15 30
12 - 13 15
10 - 11 10
8 - 9 6



20 - 30 300
18 - 19 150
16 - 17 75
14 - 15 30
12 - 13 15
10 - 11 10
8 - 9 6



20 - 30 200
18 - 19 100
16 - 17 50
14 - 15 25
12 - 13 12
10 - 11 8
8 - 9 4



20 - 30 200
18 - 19 100
16 - 17 50
14 - 15 25
12 - 13 12
10 - 11 8
8 - 9 4



6 2000
5 100
4 60

Ovo je simbol SCATTER.
Ako dobijete 4 ili više simbola SCATTER, pokreće se značajka BESPLATNE VRTNJE.

PADANJE DOBITNIH SIMBOLA

Nakon svake vrtnje svi simboli iz dobitnih kombinacija i svi simboli SCATTER zaključavaju se na zaslonu, a nedobitni simboli nestaju. Svi preostali simboli padaju na dno, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Ako se više simbola iste vrste ili simbola SCATTER doda postojećim dobitnim kombinacijama, i oni ostaju na zaslonu, a padanje se nastavlja.

Padanje završava kada više nema novih simbola koji se mogu dodati postojećim dobitnim kombinacijama.

Svi se dobici dodaju saldu igrača nakon što sva padanja završe.

U svakoj vrtnji nasumično odabran množitelj pojavljuje se na vrhu svake role. Svaki put kada se role popuni dobitnim simbolima na kraju niza padanja, množitelj s te role primjenjuje se na dobitak svih dobitnih kombinacija na zaslonu, osim za isplatu simbola SCATTER. Kada se više množitelja primjeni, njihove se vrijednosti zbrajam.

Mogući su množitelji: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x ili 100x.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 4, 5 ili 6 simbola SCATTER bilo gdje na zaslonu, osvajate 8, 12 ili 20 besplatnih vrtnji.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI, svaki put kad se množitelj primjeni na dobitak, njegova se vrijednost dodaje brojaču ukupnih množitelja. Svaki put kad se dobije novi množitelj tijekom runde, ukupna vrijednost množitelja također se dodaje množitelju te vrtnje.

Ako dobijete 3, 4, 5 ili 6 simbola SCATTER bilo gdje na zaslonu, osvajate 3, 8, 12 ili 20 besplatnih vrtnji.
Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 5,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 5,000x uloga, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 25 x – povećava se vjerojatnost za osvajanje runde ponovnih vrtnji. Na kolutima postoji više simbola SCATTER. Onemogućena je značajka KUPITE BESPLATNE VRTNJE.

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutačnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, nasumično.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku su rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoe dobici s više blokova, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobici bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom..

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.03 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 95.98%

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 96.02 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 125.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promjenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRI

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

- i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promjeniti apoene za ulog.



pokreće igru

 AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabiranjem ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gume koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena