

Skull Bonanza

Skull Bonanza je videoautomat s 5 rola, Wild simbolom, ljepljivim Wild simbolom i Scatter simbolom koji pokreće besplatne vrtnje.

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi (po operateru).

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

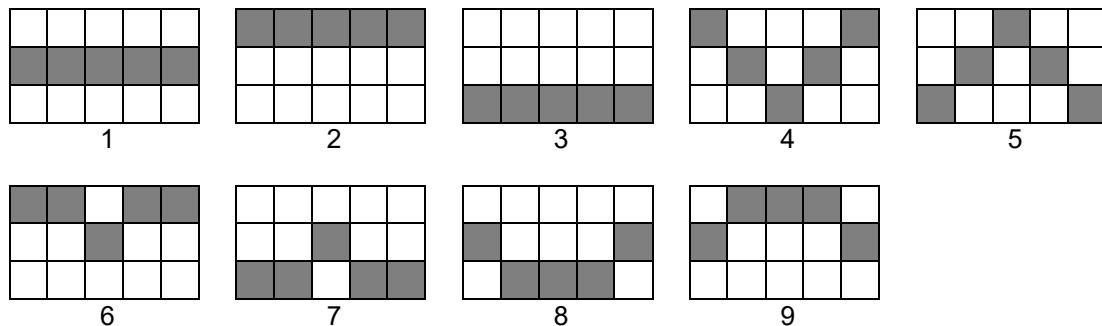
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Simbol wild zamjenjuje sve simbole osim simbola scatter.

BESPLATNE VRTNJE

Tri ili više raspršenih simbola pokreću 10 besplatnih vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnje svi simboli Wild mijenjaju se u ljepljive simbole Wild.

Ljepljivi simboli Wild, koji se smjeste na role tijekom besplatnih vrtnje, ostaju na svojem mjestu za vrijeme značajke besplatnih vrtnje.

Postoje dvije vrste ljepljivih simbola Wild:

Ljepljivi simboli Wild s dodatkom znaka '+' i brojem 1, 2 ili 3 dodjeljuju vam od jednog do triju dodatnih besplatnih vrtnje, ovisno o broju koji se uz njih pojavi kada se prvi put pojave na zaslonu.

Tijekom preostalih besplatnih vrtnje njihove se isplate obavljaju u skladu s isplatnom tablicom.

Ljepljivi simboli Wild sa znakom množenja 'x' i brojem 2 ili 3 dva put ili tri put množe svaku dobitnu isplatnu liniju na kojoj se nalaze tijekom preostalih besplatnih vrtnje.

Gdje god ima više simbola Sticky Wild na isplatnoj liniji koja ostvaruje dobitke, tada se osvajanje dobitaka povećava za iznos vrijednosti njegovih množitelj.

Besplatne vrtnje ne mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se istim ulogom kao i runda tijekom koje su pokrenute besplatne vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Lubanja (Svi Wild simboli)	200x	25x	5x	1x
	Oltar (Scatter Simbol)	1000x + 10 besplatnih vrtnje	50x + 10 besplatnih vrtnje	5x + 10 besplatni - h vrtnje	-
	Muerta žena	125x	15x	5x	1x
	Muerta čovjek	100x	12x	3x	0.5x
	Ponuda	75x	10x	2x	-

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Cvijeće	50x	8x	2x	-
	Boca alkohola	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

BESPLATNIH VRTNJE- DODATNI OKRETAJI**BESPLATNIH VRTNJE- MULTIPLIKATOR****KONTROLE**Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

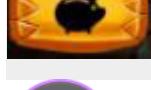
RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.