

Alduin & Celdor

Igra

Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat igraču (RTP) iznosi 96,04%. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

Upute za igru

ALDUIN & CELDOR je igra na 5 valjaka i 3 retka s 10 dobitnih linija. Ulog iznosi od € 0,10 do € 10,00 (ili ekvivalentni iznos u drugoj valuti).

Dobici

Svi dobici vrijede za kombinacije simbola iste vrste.

Svi su dobici na odabranim linijama.

Svi dobici vrijede slijeva nadesno.

WILD zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER .

Osvaja se samo najveći dobitak po liniji.

Dobici s različitih linija zbrajaju se.

Dobici po liniji množe se s ulogom po liniji.

Ljestvica iznad valjaka označava broj preostalih simbola WILD koji su postavljeni na valjke kada se aktivira bonus WILD (besplatne igre).

Simboli ČAROBNJAK i MRAČNI ČAROBNJAK na valjcima utječu na ljestvicu, pri čemu ČAROBNJAK povećava ljestvicu za jedan plavi segment, a TAMNI ČARONJAK je smanjuje za jedan takav segment.

Broj plavih segmenata određuje broj preostalih simbola WILD prema ljestvici.

U slučaju neispravnosti poništavaju se sve igre i dobitci.

Besplatne igre

3x Scatter aktivirat će bonus WILD (besplatne igre).

U bonusu WILD sakupljaju se ČAROBNJACI i MRAČNI ČAROBNJACI preko valjaka.

Svaka sakupljena 3 ČAROBNJAKA rezultiraju dodatnim zadržavanjem simbola WILD na valjcima (do 9 simbola WILD).

S 9 preostalih simbola WILD, treći skupljeni ČAROBNJAK dovodi do brisanja MRAČNOG ČAROBNJAKA. Ako nema MRAČNOG

ČAROBNJAKA, 3 ČAROBNJAKA spremaju se sve dok ne dođe MRAČNI

ČAROBNJAK.

3 sakupljena MRAČNA ČAROBNJAKA završavaju bonus WILD.

Upute

Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE ULOG** može se postaviti ulog. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

Dodatne opcije: Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sva polja označena s *) obvezna su polja i treba ih ispuniti.

Početak igre

Pritiskom tipke **Start** pokreću se valjci i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se autostart. Pritiskom tipke **Start** ponovno se pokreće autostart. Tijekom autostarta broj preostalih vrtnji prikazan je na tipki.

Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan slijeva udesno.

Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **Tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju se zasebno. Pritom se isplaćuje samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama, kao i dobici Scattera, dodaju se rezultatu.

U slučaju dobitka

U slučaju dobitka od 0,05 € (ili ekvivalentnog iznosa u drugoj valuti) postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te

mogućnost uzimanja dobitka. Ponuda kockanja neće se prikazati kad je aktivirano automatsko pokretanje.

Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Ponude za Kockanje

Pritiskom tipke Kockanje sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke Kockanje sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeća razina kockanja ljestvama ili polje s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepoloviti će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jednu razinu, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Opće funkcije

Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazati će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

Cijeli zaslon

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslona i natrag.

Tablica dobitaka

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

Pomoć

Pritiskom ove tipke prikazat će se i ponovno sakriti informacije pomoći.

Zvuk

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

Kraj igre

Pritiskom tipke **Home** igra će se završiti.

Ljevaci – dešnjaci

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

Povlačenje tipki

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

Sljedeća funkcionalnost igre može biti predmetom uvjeta i odredbi internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.