

# Mirror Shield

Mirror Shield je videoautomat s 5 rola koji ima zamjenski (Wild) simbol koji dodjeljuje besplatne vrtnje sa Special simbolom.

Igra ima 10 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

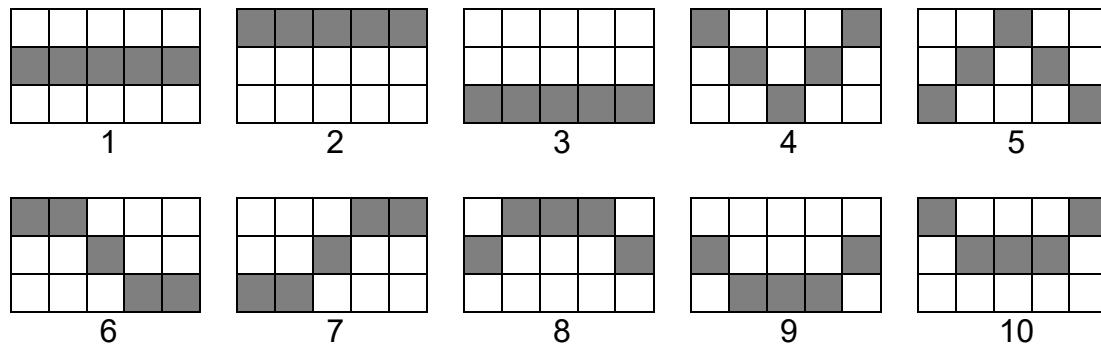
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 10 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Special simbola.

**BESPLATNE VRTNJE**

Kada 3 ili više simbola Wild padne bilo gdje na role, dodjeljuje se 10 besplatnih vrtnji. Na početku besplatnih vrtnji odabire se simbol (osim simbola Wild) kao Special simbol. Tijekom besplatnih vrtnji, nakon isplate redovnih dobitaka, Special simbol može se proširiti da bi prekrio sve položaje na roli.

Special simboli šire se samo kada ima dovoljno simbola za dobitak.

Special simboli plaćaju kao i odgovarajući redovni simboli, ali ne trebaju biti prisutni na susjednim položajima da bi donijeli dobitnu kombinaciju i ne trebaju početi na krajnje lijevoj roli.

Besplatne vrtnje mogu se ponovno aktivirati novim simbolom Special, nasumično odabranim među preostalim simbolima.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

**KLAĐENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

**ISPLATNA TABLICA**

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Shield (Wild symbol)	200 + besplatne vrtnje	20 + besplatne vrtnje	2 + besplatne vrtnje	-
	Kralj Arthur	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Sveti Gral	75x	10x	3x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

**KONTROLE**

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



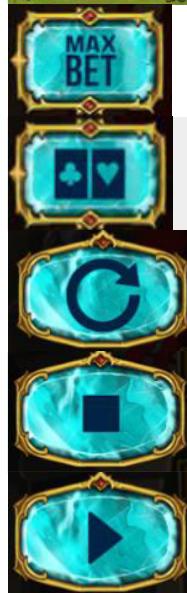
Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



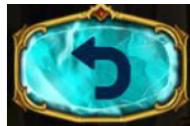
Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.

Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.

Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.

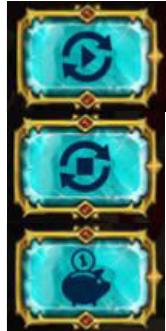
Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.

Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.

Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.  
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.