

# Jewels Fortune

Jewels Fortune je igra za automate s pet rola, lavinskim ponovnim obrtanjima i simbolom Wild.

U igri je 243 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju za kombinacije podudarnih simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže simbola kombinacije po načinu.

Dodaju se načinski dobitci.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

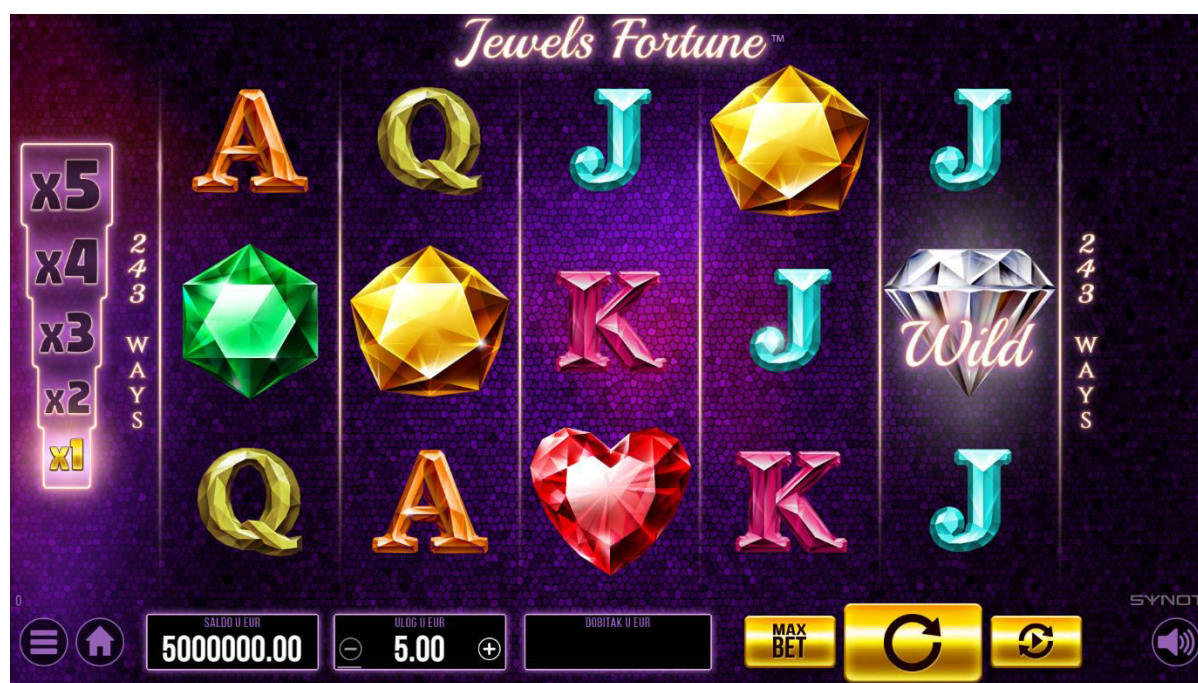
Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**NAČIN DOBITKA**

Igra ima 243 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Simbolom Wild zamjenjuju se svi simboli. Pojavljuje se na rolama 2, 3, 4 i 5.

**LAVINSKI PONOVI OBRTAJI**

Ako se pojavi dobitna kombinacija, lavinski se ponovni obrtaji pokreću.

Tijekom lavinskih ponovnih obrtaja simboli dobitne kombinacije nestaju i ustupaju svoja mjesta lavini padajućih simbola.

Umnožitelj dobitka povećava se sa svakom novim lavinskim ponovnim obrtajem koji se pojavi tijekom runde igre, sve dok ne dosegne svoju najveću vrijednost.

Umnožitelj dobitka zatim zadržava svoju najveću vrijednost tijekom preostalih lavinskih ponovnih obrtaja, sve dok ne preostane nijedna dobitna kombinacija.

Najveća je vrijednost umnožitelja dobitka x 5.

Lavinski ponovni obrtaju nastavljaju se dok ne preostane nijedna dobitna kombinacija.

**KLADENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi

Opis

x ukupni  
ulog (5x)x ukupni  
ulog (4x)x ukupni  
ulog (3x)Dijamant  
(Simbol Wild)

-

-

-



Peterokut

50x

5x

3x



Srce

25x

4x

2x



Osmerokut

15x

2,4x

1,2x



Šesterokut

4x

2x

1x



A

3x

1,6x

0,8x



K

2,4x

1,2x

0,6x



Q

1,6x

0,8x

0,4x



J

1x

0,4x

0,2x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.  
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena  
autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.