

Harlequin Dice

Harlequin Dice igra je za automat s četiri role, sa simbolom Wild i simbolom Bonus koji pokreće besplatne vrtnje.

U igri je moguć 81 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju za kombinacije podudarnih simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže simbola kombinacije po načinu.

Dodaju se načinski dobitci.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

NAČIN DOBITKA

Igra ima 81 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole osim simbola Bonus.

BESPLATNE VRTNJE

Kada se 3 ili 4 simbola Bonus pojave na bilo kojem dijelu rola, pokreće se značajka Besplatne vrtnje.

Tri simbola Bonus omogućavaju osvajanje nasumične vrijednosti pojedinačne kocke (jedna do šest besplatnih vrtnji) dok se četirima simbolima Bonus osvaja nasumična vrijednost dviju kocki (dvije do dvanaest besplatnih vrtnji).

Besplatne se vrtnje ne mogu ponovno pokrenuti ako se simbol Bonus ne pojavi tijekom Besplatnih vrtnji.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane besplatne vrtnje.

Svaka vrtnja ostvaruje dobitak tijekom besplatnih vrtnji.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.









Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Kocka (Simbol Scatter)	2-12 besplatne vrtnje	1-6 besplatne vrtnje
	Harlekin (Simbol Wild)	100x	-
	Šedam	10x	-
	Zvono	10x	-
	Dinja	2x	-
	Grožđa	2x	-
	Šljiva	1x	-
	Naranče	1x	-
	Trešnje	1x	-

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



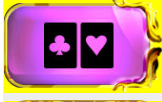
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



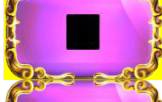
Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



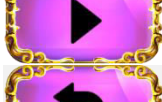
Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

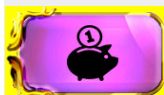
RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.