

FruitiXL

FruitiXL je videoautomat s 5 rola koji ima zamjenski (Wild) simbol i aktivirajući (Scatter) simbol.

Igra ima 40 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

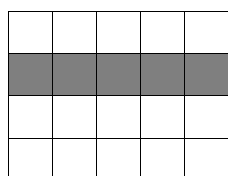
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



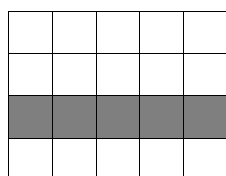
Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

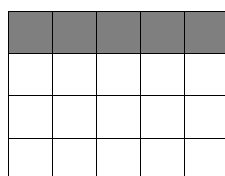
Igra ima 40 fiksnih linija za klađenje.



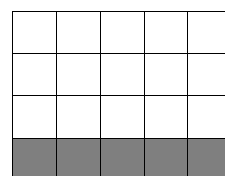
1



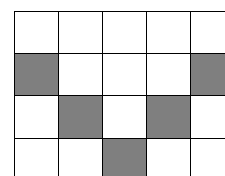
2



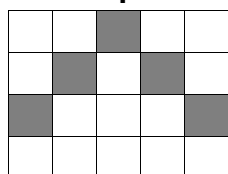
3



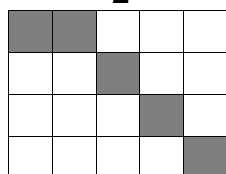
4



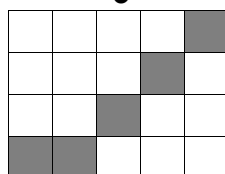
5



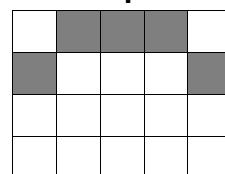
6



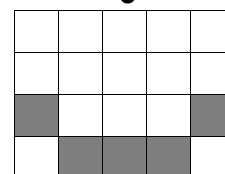
7



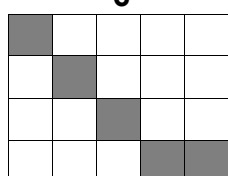
8



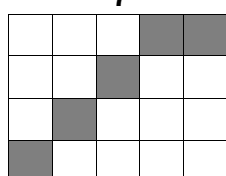
9



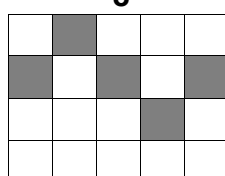
10



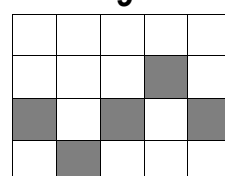
11



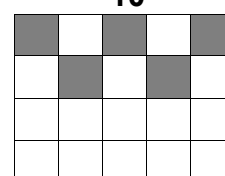
12



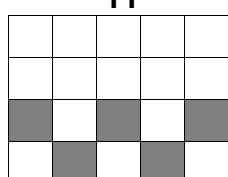
13



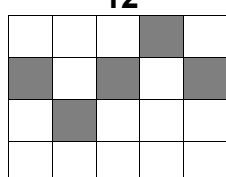
14



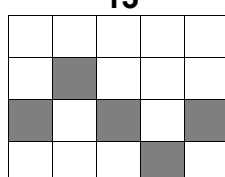
15



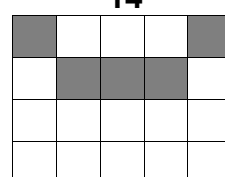
16



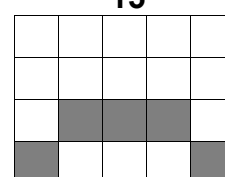
17



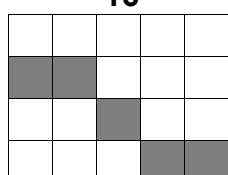
18



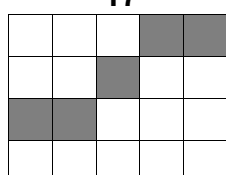
19



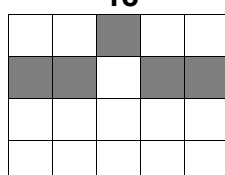
20



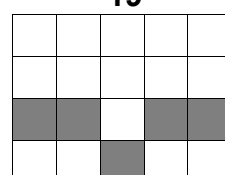
21



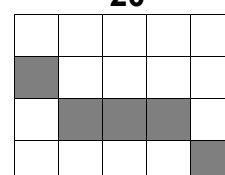
22



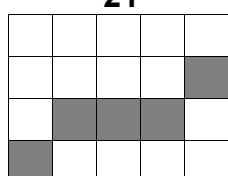
23



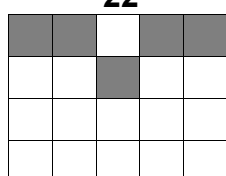
24



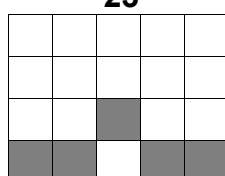
25



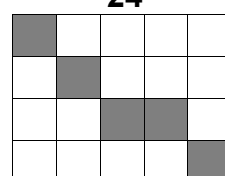
26



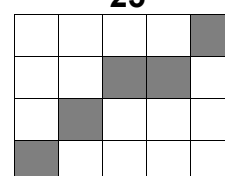
27



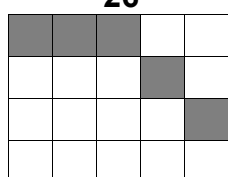
28



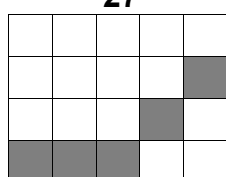
29



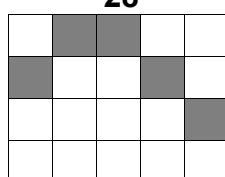
30



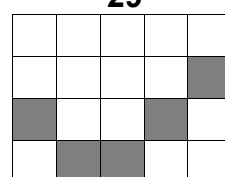
31



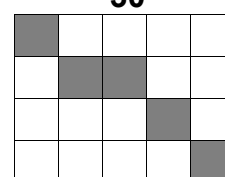
32



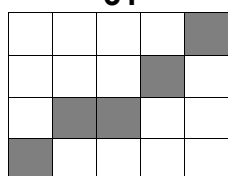
33



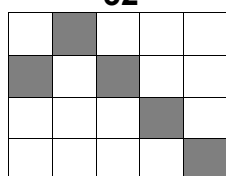
34



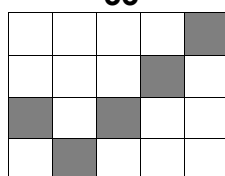
35



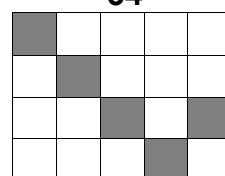
36



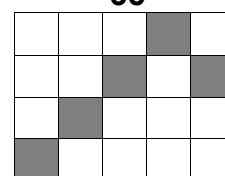
37



38



39



40

SIMBOL WILD

Simbol Wild zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter.

KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka kladjenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka kladjenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.



Dopušteno vam je kladjenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke kladjenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi Opis

| | | x ukupni ulog (5x) | x ukupni ulog (4x) | x ukupni ulog (3x) |
|---|------------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
|  | Zvijezda (Simbol Scatter) | 500x | 20x | 5x |
|  | Logo (Simbol Wild) | 25x | 10x | 1x |
|  | Sedam | 10x | 2x | 0,5x |
|  | Dinja | 5x | 1x | 0,5x |
|  | Šljiva | 5x | 1x | 0,5x |
|  | Naranče | 2,5x | 0,5x | 0,25x |

| Grafički prikazi | Opis | x ukupni ulog (5x) | x ukupni ulog (4x) | x ukupni ulog (3x) |
|---|---------|--------------------|--------------------|--------------------|
|  | Limun | 2,5x | 0,5x | 0,25x |
|  | Trešnje | 2,5x | 0,5x | 0,25x |

KONTROLE



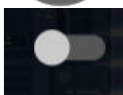
Gumbom **IZBORNİK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



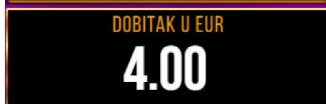
Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



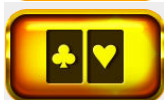
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

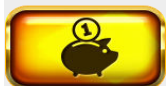
RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.