

Diamondz

Diamondz je videoigra s 5 rola koja ima besplatne vrtnje sa simbolom Scatter i simbolom Diamondz.

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

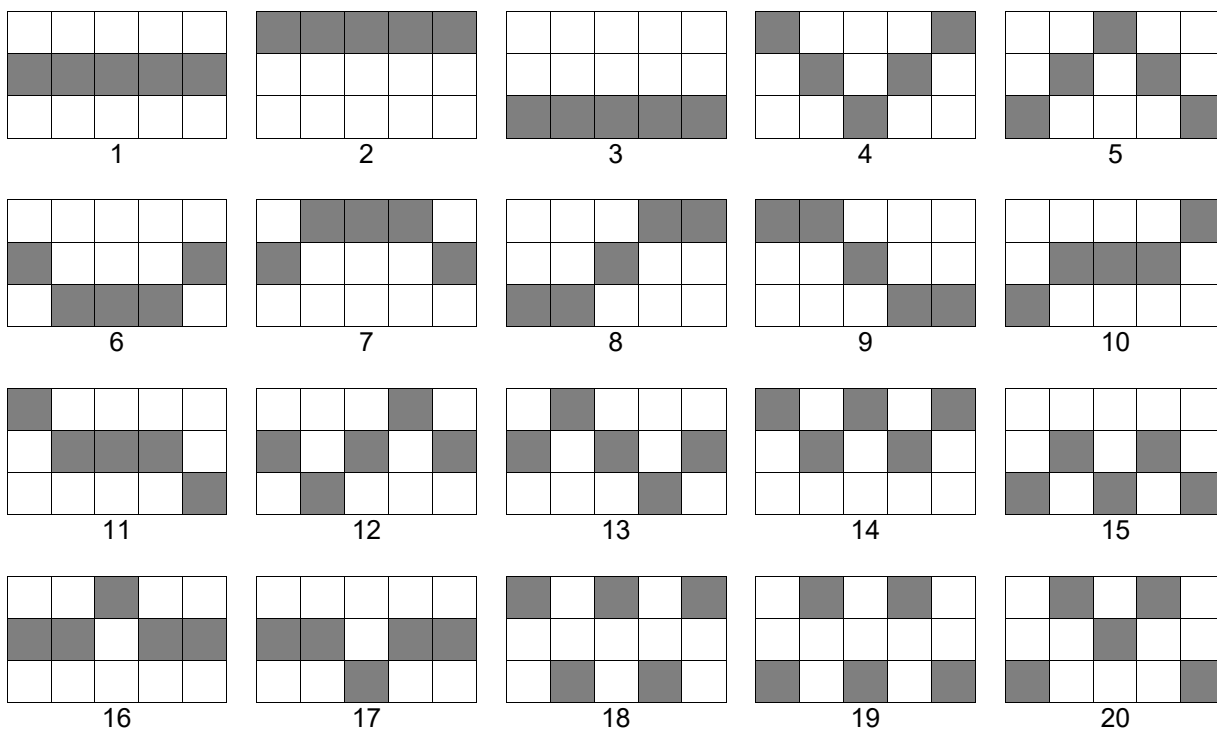
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Simbol Wild zamjenjuju se svi simboli, osim simbola Scatter i simbola Diamondz. Pojavljuje se samo na 2., 3., 4. i 5. roli.

SIMBOL SCATTER

Svaki simbol Scatter ima vrijednost od 0,25x do 10x.

Pet ili više simbola Scatter pokreće pet besplatnih vrtnji i svakim se dobitnim simbolom Scatter isplaćuje njegova vrijednost.

SIMBOL DIAMONDZ

Svaki simbol Diamondz donosi isti dobitak kao i kombinacija Scatter kojom su pokrenuti besplatne vrtnje, pritom povećavajući svoju isplatu svakom novom kombinacijom Scatter kojom se ponovno pokrenu besplatne vrtnje.

Pojavljuje se samo tijekom besplatnih vrtnji.

Isplata Diamondz na zaslonu tijekom besplatnih vrtnji.

BESPLATNE VRTNJE

Ako se besplatnom vrtnjom ponovno ostvari dobitak na svim isplatnim linijama, simbolom Scatter ostvaruje se dobitak i dobitci Diamondz isplaćuju se prvo, a zatim isplata Diamondz povećava se za preostale besplatne vrtnje.

Najviše se 50 besplatnih vrtnji može odigrati tijekom izvođenja jedne značajke Besplatne vrtnje.

Besplatne vrtnje mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje odigravaju se istim ulogom kao i runda u kojoj su se pokrenule besplatne vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.







Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA**Grafički prikazi Opis**

		x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (1x)
	Diamondz Simbol	-	-	-	Isplaćuje zbroj scatter simbola.
	Dijamant (Scatter Simbol)	5 ili više nagrada	-	-	-
	Džoker (Wild Simbol)	-	-	-	-
	Sedam	25x	5x	0.75x	-

Grafički prikazi Opis

		x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (1x)
	Dinja	10x	2.5x	0.5x	-
	Grožđe	10x	2.5x	0.5x	-
	Šljiva	5x	1.5x	0.5x	-
	Naranče	5x	1.5x	0.5x	-
	Limun	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Trešnje	2.5x	0.5x	0.25x	-

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



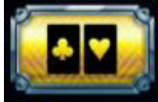
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



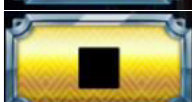
Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.

Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.