

# Aladdin and the Magic Carpet

Aladdin and the Magic Carpet je videoautomat s 5 rola s proširujućim Wild simbolom i Besplatnim vrtnjama s množenjem proširujućeg Wild simbola.

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po Scatter kombinaciji.

Scatter dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

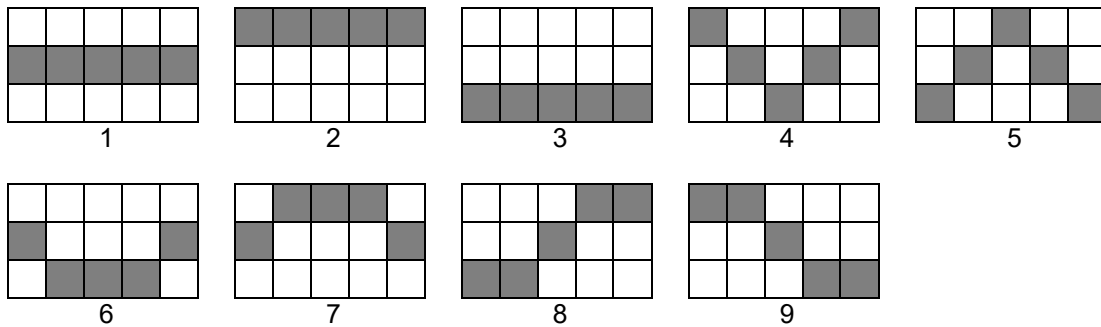
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL BONUS**

Simbol Bonus zamjenjuje sve simbole.

**SIMBOL ŠIREĆI WILD**

Proširujući Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Bonus simbola. Proširujući Wild širi se kako bi prekrpio cijeli bubanj ako širenje rezultira dobitkom.

Proširujući Wild se pojavljuje na rolama 2, 3 i 4.

**SIMBOL ŠIREĆI WILD - OSNOVNA IGRA**

Proširuje se u slučaju dobitne kombinacije.

**SIMBOL ŠIREĆI WILD - BESPLATNE VRTNJE**

Proširuje se i umnožava dobitnu kombinaciju.

1, 2 i 3 proširujuća Wild simbola množe s x2, x4 i x8.

**BESPLATNE VRTNJE**

Deset se Besplatnih vrtnji osvaja ako se najmanje 3 Bonus simbola istovremeno nađu bilo gdje na rolama.

Tijekom Besplatnih vrtnji, kada proširujući Wild simbol završi na kolutu, širi da pokrije cijeli kolot ako širenje rezultira dobitkom i umnožava dobitak.

U slučaju jednog, dva i tri proširujuća Wild simbola množitelj je x2, x4 i x8.

Ako se tijekom Besplatnih vrtnji najmanje tri simbola Bonus pojave istodobno, osvaja se još deset Besplatnih vrtnji.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane Besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

**KLAĐENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.





Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.









Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

**ISPLATNA TABLICA**

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Duh (Bonus simbol)	50x	25x	5x
	Čarobni tepih (Proširujući Wild simbol)	-	-	-
	Aladin	40x	10x	5x
	Princeza	30x	8x	2x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Svjetiljka Duha	30x	8x	2x
	Škrinja S Blagom	20x	4x	2x
	Ukršteni Mačevi	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



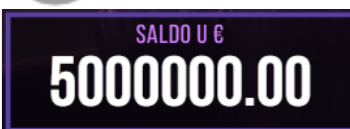
Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



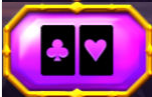
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

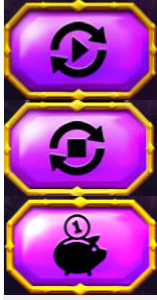


Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.

Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.  
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.