

# 8 Flowers

8 Flowers je videoigra s devet rola koje imaju tri reda od tri simbola, sa simbolom Wild, značajkom Wild Flower, Dvostrukim vrtnjama rola i Cjelovitim umnožiteljem rola. Igra ima 8 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci isplaćuju se od krajnje lijeve strane prema desnoj i od gore prema dolje. Dobitci se isplaćuju samo za kombinacije triju uzastopnih simbola na isplatnoj liniji. Dobitci na 7. i 8. isplatnoj liniji množe se s dva.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

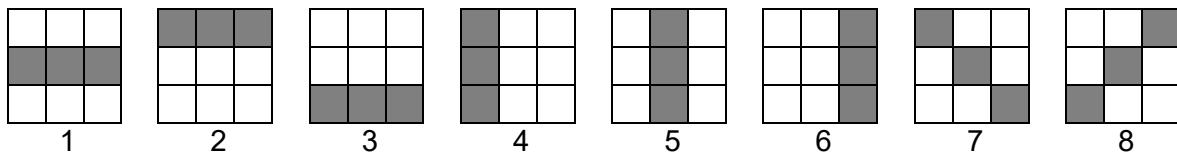
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 8 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Simbol Wild zamjenjuje sve simbole.

**ZNAČAJKA WILD FLOWER**

Značajka Wild Flower nasumično se pokreće tijekom bilo koje vrtnje. Tijekom izvođenja ove značajke 1 do 8 simbola Wild dodaju se na role, osim na 9. rolu (središnji položaj).

**DVOSTRUKE VRTNJE ROLA**

Ako se simbol Wild pojavi na 9. roli (središnji položaj), prvo se trenutačni dobitci procjenjuju, a zatim se igra ponovno pokreće sa simbolom Wild koji je nepomičan na rolama.

Prilikom ponovne vrtnje drugi se komplet rola s nepomičnim simbolom Wild na 9. roli (središnji položaj) dodaje na zaslon.

Ponovna vrtnja igra se pri istoj postavci uloga kao i runda kojom je dodijeljena ponovna vrtnja.

**MNOŽITELJ FULL REELS MULTIPLIER**

Svim se rolama u cijelosti popunjениma istim simbolom, uključujući zamjenske simbole Wild, dobitak trenutačne vrtnje umnožava s dva.

**KLAĐENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

**ISPLATNA TABLICA**

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (3x)
------------------	------	--------------------

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (3x)
	Bijeli cvijet (Simbol Wild)	20x
	Žuti cvijet	5x
	Narančasti cvijet	4x
	Crveni cvijet	3x
	Ljubičasti cvijet	1x
	Tirkizni cvijet	1x
	Zeleni cvijet	0,5x
	Plavi cvijet	0,5x

**KONTROLE**

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.

Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.