

Game of Gladiators: Uprising

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremni će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Game of Gladiators Uprising je videoautomat s 5 rola, 4 retka i 30 linija za klađenje.

Simboli gladijatora su WILD simboli, odnosno mogu zamijeniti/predstavljati sve ostale simbole, ali su i SCATTER simboli, odnosno mogu aktivirati bonus igre/značajke. Samo se simbol ženske gladijatorice, BELLICE, može prikazati proširen za vrijeme RE-SPINA, odnosno pokriti cijelu rolu. Ostali gladijatori: SPARTACUS i EMPEROR GAIUS mogu se prikazati kao naslagani niz od 2, 3 ili 4 simbola te 2 simbola (Spartacus) ili 3 simbola (Emperor Gaius).

Ako se na rolama zaustavi najmanje 1 simbol gladijatora, aktivirat će se RE-SPIN uz posebno umijeće odgovarajućeg gladijatora. Umijeća gladijatora jesu:

- SPARTACUS – LEGION SLASH: Dodati će 3 do 5 WILD simbola na role.
- BELLICA – FULL STRIKE: Dodati će 1 do 2 WILD rola na igraću ploču.
- EMPEROR GAIUS – EMPEROR STRIKE: Dodati će dva do tri x2 MULTIPLIER WILD simbola na igraću ploču. Samo 1 MULTIPLIER primijenit će se na pojedinu dobitnu liniju.

Za vrijeme RE-SPINA, gladijatori koji se zaustave na rolama neće aktivirati daljnji RE-SPIN.

2 simbola gladijatora na rolama aktivirat će FREE SPINS. FREE SPINS se nastavljaju sve dok gladijator POBIJEDI ili IZGUBI borbu, a najveći mogući broj FREE SPINOVA je 100. POGODI POBJEDNIKA odvija se prije FREE SPINS. Točni odabir pobjednika dodijelit će bonus od 5 x ukupni ulog.

Za vrijeme bonusa FREE SPINS, svaki gladijator počinje s 3 života. Prikupljanjem 5 istih gladijatora znači da ste dosegli točku napada i aktivirat će se RE-SPIN uz posebno umijeće odgovarajućeg gladijatora i nasumični MULTIPLIER. Svaki gladijator može dosegnuti do 3 točke napada. Raspoloživi MULTIPLIERI: x2, x5, x10 i x50. Svaki RE-SPIN odgovara gladijatorovom posebnom umijeću i smanjuje broj života suparnika. Simboli gladijatora ne mogu se prikupljati za vrijeme RE-SPINA. Gladijatori ne mogu dobiti dodatni život. Bonus igra FREE SPINS završava kada gladijator izgubi sva 3 života. Rezultat borbe je slučajna i ne utječe na rezultat FREE SPINOVA.

Ako se dosegne maksimalni dopušteni broj FREE SPINOVA, bonus igra FREE SPINS će završiti, čak i ako borba još nije gotova. Rezultat borbe biti će NERIJEŠEN, a nagrada za POGODI POBJEDNIKA neće se dodijeliti. Ako oba gladijatora dospiju do 3. točke napada u istoj vrtnji, nagrada za POGODI POBJEDNIKA je zajamčena.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumb plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatoj tablici.

Radnje/potezi

- **Isplatna tablica**- Skače između prikaza na isplatoj tablici.
- **Autoigra**- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Hipervrtnja**- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- **Zavrti / Pokreni / Razmaknicu**- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- **Zaustavi**- Još brže zaustavlja valjke.

- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.