

Count Jokula

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak na aktivnim linijama za klađenje ako između simbola nema praznina. U slučaju više dobitaka na istoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak na toj liniji.

Pravila igre

Count Jokula je videoautomat s 3 role i 5 linija za klađenje.

Simbol Jokera je Wild i može zamijeniti/predstavljati sve ostale simbole u svrhu formiranja dobitnih kombinacija.

Ako se u vrtnji bez dobitka simbol šišmiša zaustavi na rolama, pretvorit će se u Joker Wild ako će se time stvoriti dobitna kombinacija.

Dobici koji sadrže Joker Wild simbol na srednjoj roli aktivirat će besplatnu ponovnu vrtnju i otključati množitelj. Svaki put kada se to ponovi, aktivirat će još jednu ponovnu vrtnju i povećati množitelj.

Svaki dobitak tijekom ove sekvence ponovne vrtnje množi se trenutačnom otključanom vrijednosti množitelja. Maksimalna vrijednost množitelja je x 15, a kada se ta vrijednost otključa, vrijednost množitelja više se neće povećavati, već će se primijeniti na sve buduće dobitke tijekom ponovnih vrtnji. Množitelj će se vratiti na početnu vrijednost i zaključati nakon završetka ponovnih vrtnji.

Joker Wild simboli koji se zaustave na srednjoj roli i čine dio dobitne kombinacije fiksirat će se na rolama za vrijeme sekvence ponovnih vrtnji, čak i ako ne čine dio daljnjih dobitaka.

Maksimalni broj ponovnih vrtnji je 15, a ako se taj broj dosegne, ponovne vrtnje automatski će završiti.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumb plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- **Isplatna tablica**- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra**- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- **Hipervrtnja**- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- **Zavrta / Pokreni / Razmaknicu**- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- **Zaustavi**- Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra**- Uključite za značajno bržu igru.
- **Automatski podesi ulog**- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.