

# DRAGONFIRE: CHAMBER OF GOLD™ HOLD & WIN™

Pravila igre (2.4 - 13/07/2022)

## 1. PREGLED IGRE

Cilj je osvojiti dobitnu kombinaciju na dobitnoj liniji na svim rolama.

Podaci o igri:

Tip	Automati
Broj rola	5
Broj redaka	5
Broj linija	50 (ne može se mijenjati)
Broj novčića koji se može uložiti	25 (ne može se mijenjati)
Progresivni jackpot	Ne
Značajka udvostručavanja	Ne
Značajka automatskih vrtnji	Da
Wild simboli	Da
Množitelji	Da
Scatter simboli	Da
Bonus igra	Da

<b>Tip</b>	Automati
<b>Free spins</b>	Ne
<b>Izravni dobitak</b>	Ne
<b>Povrat igraču (RTP)</b>	RTP u standardnoj igri: 96.00% RTP uz značajku kupnje: 96.32% RTP uz značajku kupnje s množiteljima: 96.48%

Igra će se isključiti ako na njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremat će vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mjesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nakon pada veze, nećete se moći ponovno povezati s igračim poslužiteljem sljedećih 30 sekundi.

**Napomena:** U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

## 2. KAKO IGRATI


**Napomena:** Ako nemate dovoljno sredstava za igru, ulog se može postaviti na najmanji mogući iznos putem dijaloznog okvira koji vas o tome obavještava.

Sve isplate su za linijske kombinacije s lijeva nadesno. Dobici na različitim linijama zbrajaju se zajedno. Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija na svakoj liniji.

Na info traci možete pregledati trenutačni ULOG, svoj SALDO i trenutačni DOBITAK u vašoj valuti ili igračim bodovima, ovisno o korisnikovom odabiru (Dostupno samo za određene zemlje). Za prebacivanju između novca u vašoj valuti i igračih bodova, kliknite SALDO (Dostupno samo za određene zemlje).


### 2.1. Verzija za stolna računala

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Na glavnom zaslonu kliknite , a zatim upotrijebite gumbе + i - za odabir vrijednosti novčića.

Kliknite  za spremanje postavki i povratak na glavni zaslon.

**Napomena:** Ukupni ULOG prikazuje se u igračim bodovima ili u vašoj valuti, ovisno o korisnikovom odabiru (Dostupno samo za određene zemlje). Za prebacivanje između igračih bodova i novca u vašoj valuti, kliknite SALDO (Dostupno samo za određene zemlje).


2. Kliknite  za stavljanje uloga i jednokratnu vrtnju rola.

Ukupni iznos dobitaka prikazuje se u polju DOBITAK, u igračim bodovima ili u vašoj valuti (u novcu), ovisno o korisnikovom odabiru (Dostupno samo za određene zemlje). Za svaku dobitnu kombinaciju, iznos dobitka je iznos prikazan u isplatnoj tablici za tu dobitnu kombinaciju.

Za prebacivanje između igračih bodova i novca u vašoj valuti, kliknite SALDO (Dostupno samo za određene zemlje).


## 2.2. Verzija za mobitele

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Na glavnom zaslonu dodirnite , a zatim upotrijebite gumbе + i - za odabir vrijednosti

novčića. Dodirnite  za spremanje postavki i povratak na glavni zaslon.

**Napomena:** Ukupni ULOG prikazuje se u igračim bodovima ili u vašoj valuti, ovisno o korisnikovom odabiru (Dostupno samo za određene zemlje). Za prebacivanje između igračih bodova i novca u vašoj valuti, dodirnite SALDO (Dostupno samo za određene zemlje).

2. Dodirnite  za stavljanje uloga i jednokratnu vrtnju rola.

Ukupni iznos dobitaka prikazuje se u polju DOBITAK, u igračim bodovima ili u vašoj valuti (u novcu), ovisno o korisnikovom odabiru (Dostupno samo za određene zemlje). Za svaku dobitnu kombinaciju, iznos dobitka je iznos prikazan u isplatnoj tablici za tu dobitnu kombinaciju.

Za prebacivanje između igračih bodova i novca u vašoj valuti, dodirnite SALDO (Dostupno samo za određene zemlje).

## 3. POSEBNI SIMBOLI I ZNAČAJKE

### 3.1. Splitting Wilds respins

**Splitting Wilds** simbol može se pojaviti samo na rolama 2,3 i 4.

Jedan ili više **Splitting Wilds** simbola aktivirat će bonus igru ponovnih vrtnji **Splitting Wild respins**.

Za vrijeme bonusa **Splitting Wild respins**, **Splitting Wilds** simboli koji su aktivirali bonus podijelit će se na dva **Walking Wild** simbola na susjednim rolama.

**Walking Wild** simboli pomaknut će se za jednu rolu ulijevo/udesno u svakoj ponovnoj vrtnji. Bonus igra ostat će aktivna sve dok je na zaslonu **Walking Wild** ili **Splitting Wild** koji još nije stigao do ruba kompleta rola.

Novi **Splitting Wilds** simboli mogu se zaustaviti na rolama za vrijeme bonus igre i podijeliti se u još **Walking Wild** simbola.

**Walking Wild** simbolima dodjeljuje se množitelj, koji se povećava za +1 sa svakim pomakom simbola. Maksimalni množitelj **Walking Wild** simbola je x 3. **Walking Wild** množitelj primijenit će se na sve dobitne kombinacije koje sadrže taj simbol.

Svaki **Splitting Wild** podijelit će se u dva **Walking Wild** simbola, jedan koji će se pomicati ulijevo i drugi koji će se pomicati udesno od izvornog **Splitting Wilda**.

**Walking Wild** simboli mogu se pojaviti samo kada se **Splitting Wild** podijeli na dva **Walking Wilda** za vrijeme bonusa **Splitting Wild respins**.

## 3.2. Šireći Wild

Kada se susretnu dva **Walking Wild** simbola (dakle, kada se „sretnu“ na istom retku ili roli), rola na kojoj se sretnu postat će rola **širećeg Wilda** za tu ponovnu vrtnju. To se može desiti samo na roli 3 za vrijeme bonusa **Splitting Wild respins**.

**Šireći Wild** nestat će u sljedećoj ponovnoj vrtnji.

## 3.3. Dragonfire Respins Hold & Win

5 simbola **zmajevog jaja** bilo gdje na rolama dodijelit će 3 ponovne vrtnje **Dragonfire respins**.

Za vrijeme bonusa **Dragonfire respins**, igra se samo simbolima **zmajevih jaja** i svaki puta kada se novi takav simbol zaustavi na rolama, broj ponovnih vrtnji vratit će se na 3.

**Zmajeve jaja** otvaraju se i prikazuju novčane vrijednosti ili jednu od tri nagrade: **Mini** x 20, **Major** x 100 ili **Grand** x 500.

Lijevo i desno od rola postoje vrata. Ta su vrata u prvoj ponovnoj vrtnji zatvorena.

Za vrijeme **Dragonfire respins**, sa svakim se novim **zmajevim jajem** vrata s desne ili lijeve strane malo otvore (dignu).

Ako se vrata samo djelomično otvore, a na rolama se u sljedećoj ponovnoj vrtnji ne pojavi više nijedno **zmajevo jaje**, vrata će se ponovno zatvoriti.

Ako se najmanje po jedno **zmajevo jaje** zaustavi na rolama u 3 uzastopne ponovne vrtnje, oba će se vrata potpuno dignuti i aktivirat će se bonus **Vrata vatre i magije**.

Time će se aktivirati jedna od dvije mogućnosti: **Dragonfire množitelji** ili **Sakupljač**.

Moguće vrijednosti **zmajevog jaja** za vrijeme ponovnih vrtnji jesu (kao vrijednosti pomnoženog uloga): 1 x, 2 x, 3 x, 4 x, 5 x, 6 x, 7 x, 10 x, 12 x, 15 x, 20 x, 50 x, 100 x, 500 x.

## 3.4. Sakupljač

Ako se aktivira bonus **Sakupljač**, magični će se vihor prikazati u desnim vratima.

Vihor će prikupiti i ukloniti sve novčane vrijednosti s rola, dodajući ih hrpi blaga koja će se pojaviti iza desnih vrata.

to će se blago dodati ukupnom dobitku nakon bonus igre ponovnih vrtnji.

**Sakupljač** će prikupiti i zajedno dodati svu gotovinu na zaslonu, uključujući **Mini, Major i Grand**.

## 3.5. Dragonfire množitelji

Ako se aktivira bonus **Dragonfire množitelji**, pojavit će se zmaj i zapaliti role.

Bonus igra **Dragonfire množitelji** nasumice će stvoriti 3 množitelja slučajne vrijednosti (x 2 do x 10) na rolama.

**Zmajevi množitelji** povećat će se za + 1 u svakoj ponovnoj vrtnji. **Zmajevi množitelji** izmiješati će se i promijeniti svoje pozicije u svakoj ponovnoj vrtnji. Moguće je da se u istoj vrtnji na istoj poziciji na rolama zaustave dva ili tri **zmajeva množitelja**, u kom se slučaju vrijednosti tih množitelja dodaju zajedno.

Ako se **zmajev množitelj** zaustavi na novčanoj vrijednosti, pomnožit će tu vrijednost i nestati.

Ako se novčana vrijednost zaustavi na **zmajevom množitelju**, pomnožit će se množiteljem i nestati.

**Zmajev množitelj** može pomnožiti već prisutna **zmajeva jaja**, kao i nagrade **Mini, Major i Grand**. U tom će trenutku množitelj nestati.

Bonus množitelja ostat će aktivan sve dok je na rolama barem jedan **Dragonfire množitelj** koji nije potrošen.

Sve dok su **Dragonfire množitelji** aktivni, nije moguće ponovno potpuno podignuti vrata.

Moguće je završiti ponovne vrtnje bez korištenja svih **Dragonfire množitelja**.

Mogući **Dragonfire množitelji**: x 2, x 3, x 4, x 5, x 6, x 7, x 8, x 9, x 10.

Za vrijeme ovog bonusa nije moguće aktivirati **Sakupljača** ili dobivati daljnje **Dragonfire množitelje**, pa dok je bonus aktivan, **zmajeva jaja** neće podizati vrata.

## 3.6. Kupnja bonusa

Možete odabrati kupiti bonus **Dragonfire Respins Hold&Win** za 100 x vaš ulog ili **Dragonfire Respins Hold&Win s Dragonfire množiteljima** za 250 x vaš ulog. Bonus počinje odmah.

**Napomena:** tipke za primjenu Povijesti

Final\_Screen= Zaslona rezultata

hold&win symbols, colossal= Hold&Win simboli

H&W COLLECTOR FEATURE APPLIED= SAKUPLJAČ

H&W CASH VALUES= PINIGINIJI PRIZU

respins\_winnings = Pobjeda Hold&Win Respins

Multiplier= Hold & Win MNOŽITELJ

H&W MULTIPLIER OVERLAP= Dragonfire množitelja istoj poziciji na rolama

Respins\_Left= Preostalo je Respins

Respins\_played= Igrali su se Respins

H&W MULTIPLIER FEATURE STARTED= DRAGONFIRE MNOŽITELJI







H&W CASH VALUES MULTIPLIED= Cnovčane vrijednosti umnožio

GATE= vrata

## 4. OSTALI GUMBI U IGRI

### 4.1. Verzija za stolna računala

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



	Kliknite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.
	<p>Kliknite ovaj gumb za otvaranje kartice ISPLATE, gdje možete pregledati nekoliko prozora s podacima:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• informacije o isplatama za dobitne kombinacije, u igračim bodovima ili u vašoj valuti (u novcu). Za prebacivanje između igračih bodova i novca u vašoj valuti, kliknite SALDO. (Dostupno samo za određene zemlje)</li><li>• informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama,</li><li>• linije u igri i osnovna pravila igre.</li></ul> <p>Za navigaciju između stranica/prozora kartice ISPLATE koristite lijevu i desnu strelicu na dnu zaslona.</p>
<b>PRAVILA</b>	Na posljednjoj stranici kartice ISPLATE, kliknite ovaj gumb za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.
	(samo ako igrate za novac) Ovaj se gumb nalazi u prozoru <b>ISPLATE</b> , prozoru za postavke <b>ULOGA</b> i prozoru <b>AUTOMATSKA VRTNJA</b> (dostupno samo u nekim područjima) Kliknite ga za prikaz prethodno odigranih rundi u zasebnom prozoru.
	Ovaj se gumb nalazi u prozoru <b>ISPLATE</b> , prozoru za postavke <b>ULOGA</b> i prozoru <b>AUTOMATSKA VRTNJA</b> (dostupno samo u nekim područjima) Kliknite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početnu stranicu web lokacije u istom prozoru preglednika.
	(raspoloživ samo kada se role vrte) Kliknite ovaj gumb za ranije zaustavljanje rola.
	(raspoloživ za vrijeme animacija prilikom osvajanja dobitka) Kliknite ovaj gumb za preskakanje prikazivanja tih animacija.





(dostupno samo u nekim područjima) Kliknite ovaj gumb za pokretanje **Turbo** načina igre. **Turbo** način igre ubrzava igranje, odnosno vrijeme vrtnje svodi se na minimum.

## 4.2. Verzija za mobitele

Raspoloživi su sljedeći gumbi:

	Dodirnite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.
	<p>Dodirnite ovaj gumb za otvaranje kartice ISPLATE, gdje možete pregledati nekoliko prozora s podacima:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• informacije o isplatama za dobitne kombinacije, u igračim bodovima ili u vašoj valuti (u novcu). Za prebacivanje između igračih bodova i novca u vašoj valuti, dodirnite SALDO. (Dostupno samo za određene zemlje)</li><li>• informacije o posebnim značkama</li></ul>



	<p>ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• linije u igri i osnovna pravila igre.</li> </ul> <p>Za navigaciju između stranica/prozora kartice ISPLATE koristite lijevu i desnu strelicu na dnu zaslona.</p>
<p><b>PRAVILA</b></p>	<p>Na posljednjoj stranici kartice ISPLATE, dodirnite ovaj gumb za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.</p>
	<p>(samo ako igrate za novac) Ovaj se gumb nalazi u prozoru <b>ISPLATE</b>, prozoru za postavke <b>ULOGA</b> i prozoru <b>AUTOMATSKA VRTNJA</b> (dostupno samo u nekim područjima) Dodirnite ga za prikaz prethodno odigranih rundi u zasebnom prozoru.</p>
	<p>Ovaj se gumb nalazi</p>

	<p>u prozoru <b>ISPLATE</b>, prozoru za postavke <b>ULOGA</b> i prozoru <b>AUTOMATSKA</b> <b>VRTNJA</b> (dostupno samo u nekim područjima) Dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početnu stranicu web lokacije u istom prozoru preglednika.</p>
	<p>(raspoloživ samo kada se role vrte) Dodirnite ovaj gumb za ranije zaustavljanje rola.</p>



(raspoloživ za vrijeme animacija prilikom osvajanja dobitka) Dodirnite ovaj gumb za preskakanje prikazivanja tih animacija.




(dostupno samo u nekim područjima) Dodirnite ovaj gumb za pokretanje **Turbo** načina igre. **Turbo** način igre ubrzava igranje, odnosno vrijeme vrtnje svodi se na minimum.



## 5. ZNAČAJKA AUTOMATSKE VRTNJE

Postavka ograničenja gubitka omogućuje automatsko zaustavljanje auto-vrtnje kada iznos odabranog ograničenja kojem su dodani vaši skupni dobitci i oduzeti vaši skupni ulozi iznosi manje od 0.

### 5.1. Verzija za stolna računala


Kliknite gumb **AUTOMATSKA VRTNJA**  da bi se otvorio prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatske vrtnje:** kliknite + ili - za odabir broja automatske vrtnje koje želite odigrati.
- **Ograničenje gubitka:** kliknite + ili - da biste odabrali vrijednost za ograničenje gubitka.
- **Zaustavi ako dobitak dosegne:** kliknite + ili - da biste odabrali vrijednost maksimalnog dobitka.
- **Zaustavi ako se osvoji JACKPOT** (samo za igre s progresivnim Jackpotovima): za omogućavanje ove postavke, označite okvir , a za onemogućavanje postavke, odznačite okvir.



Kliknite gumb **AKTIVIRAJ**  da biste zatvorili prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i pokrenuli značajku automatske vrtnje s trenutačno odabranim ulogom i postavkama za automatsku vrtnju. Kliknite gumb **ZATVORI**  za zatvaranje prozora bez igranja automatske vrtnje.

Kliknite gumb **ZAUSTAVI AUTOMATSKA VRTNJA**  da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku automatske vrtnje.

### 5.2. Verzija za mobitele

Dodirnite gumb **AUTOMATSKA VRTNJA**  da bi se otvorio prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatske vrtnje:** dodirnite + ili - za odabir broja automatske vrtnje koje želite odigrati.
- **Ograničenje gubitka:** dodirnite + ili - da biste odabrali vrijednost za ograničenje gubitka.
- **Zaustavi ako dobitak dosegne:** dodirnite + ili - da biste odabrali vrijednost maksimalnog dobitka.
- **Zaustavi ako se osvoji JACKPOT** (samo za igre s progresivnim Jackpotovima): za omogućavanje ove postavke, označite okvir , a za onemogućavanje postavke, odznačite okvir.

Dodirnite gumb **AKTIVIRAJ**  da biste zatvorili prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i pokrenuli značajku automatske vrtnje s trenutačno odabranim ulogom i postavkama za automatsku vrtnju. Dodirnite gumb **ZATVORI**  za zatvaranje prozora bez igranja automatske vrtnje.

Dodirnite gumb **ZAUSTAVI AUTOMATSKA VRTNJA**  da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku automatske vrtnje.