

## PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



Ovo je simbol WILD. Pojavljuje se na svim rolama tijekom kruga BESPLATNIH VRTNJI. Mijenja sve simbole osim simbola SCATTER.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim rolama.

## SIMBOL NOVCA



Simboli riba koji donose isplatu također su simboli RIBLJEG NOVCA. U svakoj vrtnji ribe preuzimaju nasumičnu vrijednost novca koju možete dobiti u značajci BESPLATNIH VRTNJI.

## BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrećete 10, 15 ili 20 besplatnih vrtnji, tim redom. Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da animirana udica dovuče još jedan i pokrene rundu BESPLATNIH VRTNJI.



Ovo je simbol ZLATNI WILD. Pojavljuje se samo tijekom značajke BESPLATNIH VRTNJI.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI vrijednost svih simbola RIBLJEG NOVCA koji se pojave na zaslonu, a ne budu prikupljeni, spremaju se u ribarsku mrežu. U svakoj besplatnoj vrtnji nasumično odabrana riba nasumično odabrane vrijednosti bježi iz ribarske mreže te se njezina vrijednost oduzima.

Za vrijeme značajke BESPLATNIH VRTNJI svi simboli WILD i ZLATNI WILD prikupljaju sve vrijednosti simbola RIBLJEG NOVCA na zaslonu.

Simbol ZLATNI WILD također prikuplja trenutačnu vrijednost ribarske mreže.

Svi simboli WILD i ZLATNI WILD koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja runde.

Za svaki 4. simbol WILD koji dobijete ponovno se pokreće značajka, dobivate još 10 besplatnih vrtnji, a množitelj simbola RIBLJEG NOVCA povećava se na 2x za drugu razinu, na 3x za treću razinu i 10x za četvrtu razinu.

Ponovno pokrenute vrtnje igraju se nakon prethodnog kruga besplatnih

vrtnji. Množitelj se primjenjuje na ponovno pokrenute vrtnje.

Nakon četvrte razine značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje simboli ribljeg NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima u značajci dinamične vrtnje.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribe, ali ne i ribara, na kraju besplatne vrtnje pojavit će se udica koja vuče nasumično odabranu rolu da dovuče simbol ribara na zaslon.

Kada na zaslonu postoje simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje, također proizvoljno, čamac može zaploviti preko igre i vući mrežu koja zamjenjuje nasumično odabrane simbole na zaslonu simbolima RIBLJEG NOVCA.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

## NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni je dobitak ograničen na 10,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 10,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

## POČETNI ULOG

Igrač može povećati množitelj uloga na 25x uloga po liniji. Kada igra uz aktivan početni ulog, povećava se vjerojatnost za pojavu simbola SCATTER.

## PRAVILA IGRE

### SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.  
Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.07 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.07%

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

## NAČIN IGRE



Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.


## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

 je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

 otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenje za ulog.

 pokreće igru

 otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

## **IZBORNIK ZA ULOG**

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba  u poljima **BROJ NOVČIĆA PO LINIJI** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA** za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## **AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena