

Joker 50 Deluxe

Joker 50 Deluxe je videoautomat s 6 bubnjeva koji uključuje simbol Wild i simbol Scatter koji dodjeljuje besplatne vrtnje.

Igra ima 50 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

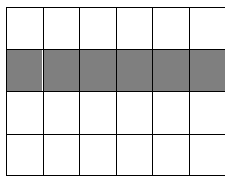
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



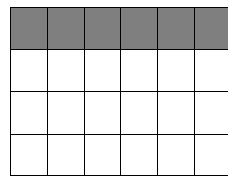
Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

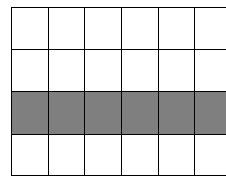
Igra ima 50 fiksnih linija za klađenje.



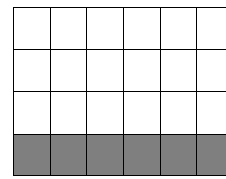
1



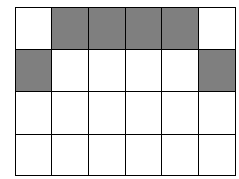
2



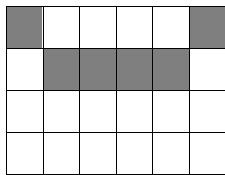
3



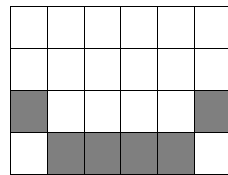
4



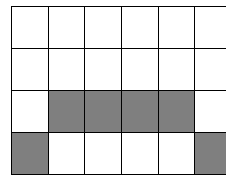
5



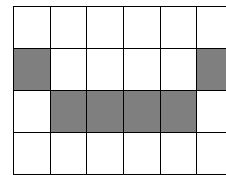
6



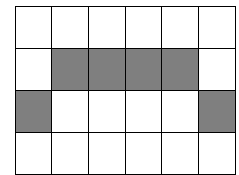
7



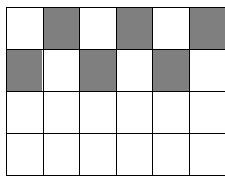
8



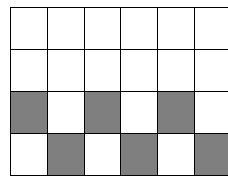
9



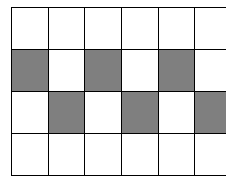
10



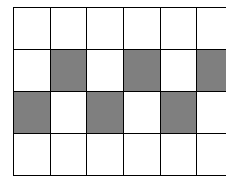
11



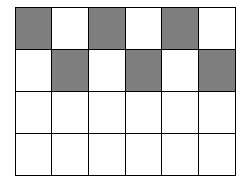
12



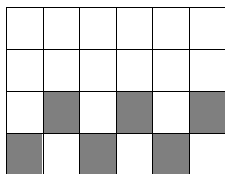
13



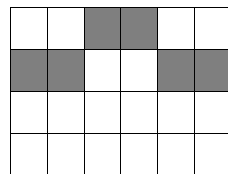
14



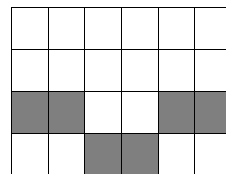
15



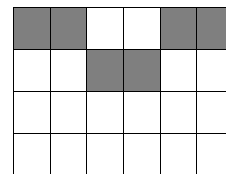
16



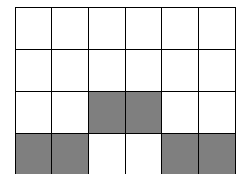
17



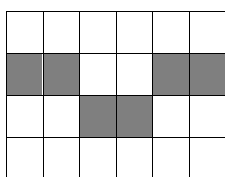
18



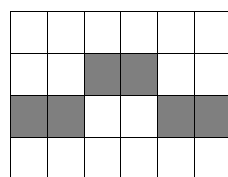
19



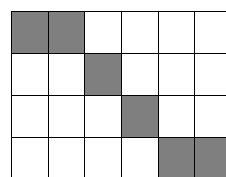
20



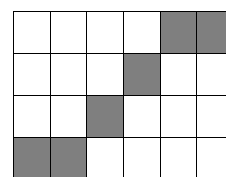
21



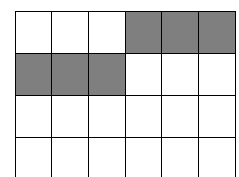
22



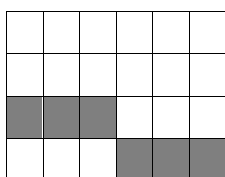
23



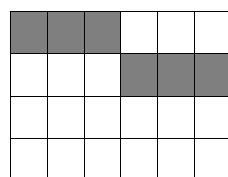
24



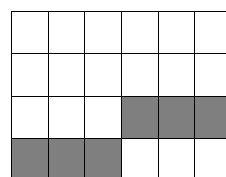
25



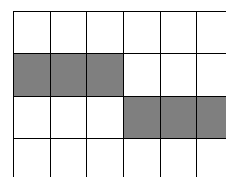
26



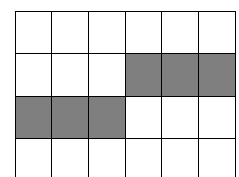
27



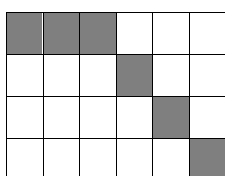
28



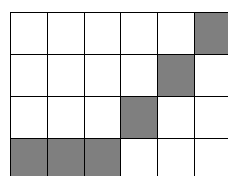
29



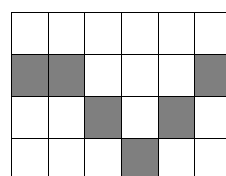
30



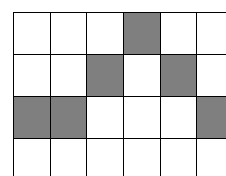
31



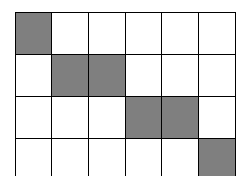
32



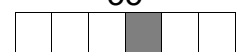
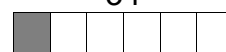
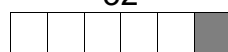
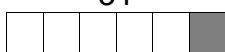
33

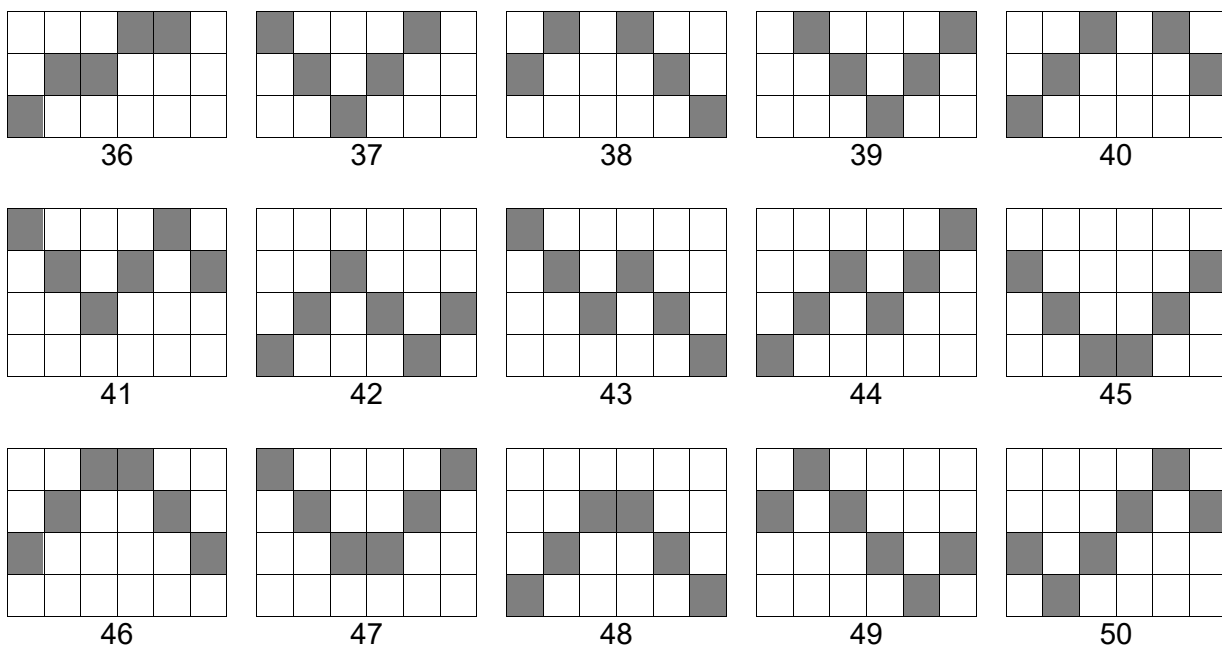


34



35





SIMBOL WILD



Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole osim Scatter simbola.

BESPLATNE VRTNJE

Kada 3 ili više simbola Scatter padne bilo gdje na role, dodjeljuju se besplatne vrtnje sukladno isplatnoj tablici.

Besplatne vrtnje mogu se ponovo pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Zvijezda (Scatter simbol)	40 besplatne vrtnje	30 besplatne vrtnje	20 besplatne vrtnje	10 besplatne vrtnje
	Joker (Wild simbol)	50x	15x	4x	1x
	Crveni 7	20x	6x	2x	0.5x
	Plava 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobica	15x	5x	1.5x	0.4x
	Kruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Grožđa	10x	4x	1x	0.3x
	Dinja	10x	4x	1x	0.3x
	Trešnja	5x	2x	0.5x	0.1x
	Šljiva	5x	2x	0.5x	0.1x
	Naranče	5x	2x	0.5x	0.1x

Grafički prikazi Opis



Limun

x ukupni
ulog (5x)x ukupni
ulog (4x)x ukupni
ulog (3x)x ukupni
ulog (2x)

5x

2x

0.5

0.1x

KONTROLE

Gumbom **IZBORNİK** otvara se izbornik igara.Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.