

Alice Cooper and the Tome of Madness

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobicima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drugčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Alice Cooper and the Tome of Madness je videoautomat s pločom od 5x5 padajućih polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 4 ili više istih simbola pojavi povezano vodoravno i/ili okomito. Dobitne kombinacije simbola uklanjuju se (nestaju) i novi simboli padaju na prazna mjesta. Igra se nastavlja sve dok na ploči više nema dobitnih kombinacija.

U vrtnji koja nije dobitna postoji šansa za aktivaciju 1 od 4 učinka Reality Effects: Insane Asylum pretvara sve simbole velike vrijednosti u jednake simbole velike vrijednosti, The Dungeon pretvara sve simbole niske vrijednosti u različite simbole velike vrijednosti, Chamber of Horrors uništava simbole, ostavljajući za sobom Wild simbole, a Temptation Room dodaje Wild simbol i pretvara simbole u jednak simbol.

Sakupite 3 simbola Keys na igraćoj ploči u jednoj vrtnji i otključajte Alice Cooper Mega Wild. Kada sakupite simbol Key, za njim ostaje Wild simbol. Kada je aktiviran, a nema više dobitnih kombinacija, Mega Wild simbol dodaje se 2., 3. ili 4. roli. Kada se zaustavi, može se prebaciti lijevo ili desno te se nastavlja prebacivati između lavina simbola dok ne nestane s ploče.

Dobitni simboli pune Hat of Madness. Pragovi s 5 simbola aktiviraju bonus značajke kada ih se prijede: 10 simbola za dodavanje između 1 i 2 Wild simbola u idućoj lavini simbola na različita mjesta na ploči, 25 simbola za dodavanje između 3 i 6 Wild simbola u idućoj lavini simbola na različita mjesta na ploči, 50 simbola za 3 vrtnje Reality Spin, 75 simbola za 3 vrtnje Reality Spin s Multiplierom x 2, 85 simbola za 3 vrtnje Reality Spin s Multiplierom x 5. Dodjeljuje se samo najviši stupanj vrtnji Reality Spin.

Ako se aktivira bonus Reality Spin, igra prelazi na izbornik s odabirom kada više nema dobitnih kombinacija. Odaberite 1 od 4 bonusa Reality Spin, uključujući Insane Asylum, The Dungeon, Chamber of Horrors, Temptation Room. Svaki izbor uključuje vlastitu verziju Alice Coopera i Reality Effecta povezanih s bonusom Reality. Povezani učinak Reality Effect aktivirat će se na kraju svake od 3 vrtnje Reality Spin.

Alice Cooper Mega Wild simbol resetira se prije nego što se igra prebací na bonus Reality Spins. Alice Cooper Mega Wild simbol može se aktivirati u svakoj vrtnji tijekom bonusa Reality Spins, a svaki put kada se pomakne, postoji mogućnost dodavanja između 3 i 6 dodatnih Wild simbola na ploču.

U izborniku možete odrediti svoj željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za vrtnju. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjuju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Hipervrtnja

- Pritisnjanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.