

The Wild Class

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drugčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

The Wild Class je videoautomat s 5 rola i 20 linija za klađenje.

Wild simboli mogu zamijeniti/predstavljati sve simbole osim Scatter simbola i pojavljuju se na svim rolama. Simboli Wild, čovjek i vukodlak nanizani su po tri simbola u visinu, a svaki se segment računa zasebno. Simboli vukodlaka pojavljuju se samo tijekom Vrtnji krvavog mjeseca i ponašaju se isto kao Wild simboli, točnije zamjenjuju/predstavljaju svoje dvojниke u ljudskom obliku.

Puni mjesec pokazuje množitelj dobitka. Kada se na cijeloj roli zaustavi puni niz istog simbola, množitelj dobitka povećava se za jedan. Dobitne kombinacije množe se s prikazanom vrijednosti. Množitelj dobitka resetira se između svake vrtnje, osim kada su aktivirane Vrtnje krvavog mjeseca.

Scatter simbol pojavljuje se na svim rolama i aktivira Vrtnje krvavog mjeseca. Broj početnih vrtnji uvijek je 7. Broj Scatter simbola na rolama određuje koliko se simbola ljudi pretvara u vukodlake. Nasumično se bira koji će se simbol (ili simboli) čovjeka preobraziti.

- 3 Scatter simbola = 1 pretvorba čovjeka u vukodlaka (bijes).
- 4 Scatter simbola = 2 pretvorbe čovjeka u vukodlaka (pokolj).
- 5 Scatter simbola = 3 pretvorbe čovjeka u vukodlaka (divljanje).

Množitelj dobitka prenosi se i ne resetira se dok bonus igra ne završi. Dodjeljuje se jedna dodatna vrtnja po Scatter simbolu, do najviše 30 vrtnji.

U izborniku možete odrediti svoj željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za vrtnju. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a Vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Hipervrtnja

- Pritisnjanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Zavrti / Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.

Zaustavljanje (za vrijeme vrtnje rola)

- Dodirnite bilo gdje na igraćoj ploči za brže zaustavljanje rola.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.