

PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 5 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno. Igra se na mreži simbola 8x8.

						
25+ 20000	25+ 10000	25+ 6000	25+ 3000	25+ 2000	25+ 1500	25+ 1000
20-24 4000	20-24 2000	20-24 1000	20-24 500	20-24 400	20-24 300	20 - 24 200
15-19 1000	15-19 500	15-19 300	15-19 200	15-19 150	15-19 100	15 - 19 75
12-14 500	12-14 250	12-14 150	12-14 100	12-14 75	12-14 50	12 - 14 40
9-11 250	9-11 150	9-11 75	9-11 50	9-11 40	9-11 30	9 - 11 20
8 100	8 50	8 25	8 15	8 12	8 10	8 7
7 50	7 25	7 15	7 8	7 8	7 6	7 4
6 30	6 15	6 10	6 6	6 5	6 4	6 3
5 20	5 10	5 6	5 5	5 4	5 3	5 2



Ovo je simbol WILD koji zamjenjuje sve simbole. Pojavljuje se samo u okviru značajki DRAGULJ WILD i SRETNI WILDOVI. Isti WILD simbol može stvarati više dobitnih kombinacija s različitim simbolima.

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje će se nastaviti sve dok se kao rezultat padanja više ne bude prikazivala nijedna dobitna kombinacija ili značajka vrtnje.

Svi dobitci će se dodati na račun igrača kada se odigraju sve značajke padanja i vrtnje nastale iz osnovne vrtnje.

ZNAČAJKE VRTNJE

Pri svakoj vrtnji u osnovnoj igri iza normalnih simbola mogu se pojaviti posebne oznake u boji. Kada se postigne dobitak na označenom mjestu, pokreće se posebna značajka vrtnje, ovisno o boji oznake.



Plava oznaka donosi NUKLEARNO. Nakon padanja simbola po završetku trenutne vrtnje, sa zaslona su uklonjeni svi simboli te se pojavljuju novi simboli.



Ružičasta oznaka donosi DRAGULJ WILD. Nakon padanja simbola po završetku trenutne vrtnje, sve instance jednog nasumičnog simbola na zaslonu pretvaraju se u Wild simbol.



Smeđa oznaka donosi KVADRATE. Nakon padanja simbola po završetku trenutne vrtnje, nasumični blokovi istih simbola u formaciji 2x2 dodaju se na zaslon u nasumičnom položaju.



Crvena oznaka donosi DIVOVSKI SIMBOL. Nakon padanja simbola po završetku trenutne vrtnje, nasumični blok istih simbola u formaciji 3x3, 4x4 ili 5x5 dodaje se na zaslon u nasumičnom položaju.



Zelena oznaka donosi SRETNE WILDOVE. Nakon padanja simbola po završetku trenutne vrtnje, na zaslon se dodaje 5 do 15 simbola WILD u nasumičnom položaju.

Ako dobijete više značajki u jednoj vrtnji, one će se odigrati sljedećim redoslijedom: NUKLEARNO, DRAGULJ WILD, KVADRATI, DIVOVSKI SIMBOL I SRETNI WILDOVI.

PROGRESIVNA ZNAČAJKA ZLATNA GROZNICA

Pri svakoj vrtnji broji se broj dobitnih simbola koji su eksplodirali tijekom padanja te se puni mjerač značajke ZLATNA GROZNICA. Kada se dosegne određeni broj simbola, aktivira se značajka ZLATNA GROZNICA.

Mjerač se vraća na nulu kada više nijedan dobitni simbol ne bude eksplodirao kao rezultat padanja.

Prikupite 114 bodova u vrtnji osnovne igre s padanjima i značajkama vrtnje da biste pokrenuli ZLATNU GROZNICU. Značajka se pokreće po završetku svih padanja i modifikatora vrtnje u trenutnoj vrtnji.

Ova značajka pokreće se na 1. razini. Kada je aktivirana, svi modifikatori vrtnje odigravaju se jedanput po razini na svim razinama, a svi dobitci imaju množitelj dobitka koji počinje od 2x.

Prikupite dovoljno dobitnih simbola tijekom svake razine da biste prešli na sljedeću razinu.

2. razina - prikupite 116 dobitnih simbola. 2. razina igra se s množiteljem dobitka 4x.
3. razina - prikupite 120 dobitnih simbola. 3. razina igra se s množiteljem dobitka 6x.
4. razina - prikupite 125 dobitnih simbola. 4. razina igra se s množiteljem dobitka 8x.
5. razina - prikupite 132 dobitnih simbola. 5. razina igra se s množiteljem dobitka 10x.

Značajka završava kad se ne prikupi dovoljno dobitnih simbola za prelazak na sljedeću razinu ili se igraju sve značajke okretanja s razine 5.

KUPI ZNAČAJKU ZLATNA GROZNICA

ZNAČAJKA ZLATNA GROZNICA može se odmah pokrenuti iz osnovne igre kupnjom u vrijednosti 100X trenutna ukupna oklada. Kupljena značajka aktivirat će se po završetaku svih padanja simbola i značajki vrtnje osnovne igre koja ih je pokrenula.

Za prelazak na sljedeće razine u kupljenoj rundi ZLATNA GROZNICA prikupite dobitne simbole kako slijedi:

2. razina - prikupite 116 dobitnih simbola. 2. razina igra se s množiteljem dobitka 4x.
3. razina - prikupite 121 dobitnih simbola. 3. razina igra se s množiteljem dobitka 6x.
4. razina - prikupite 129 dobitnih simbola. 4. razina igra se s množiteljem dobitka 8x.
5. razina - prikupite 138 dobitnih simbola. 5. razina igra se s množiteljem dobitka 10x.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobitci s više blokova, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Svi dobitci množe se s osnovnim ulogom..

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Dobitak od značajke ZLATNA GROZNICA igrač dobiva nakon završetka runde.

Ukupni dobitak od igranja značajke ZLATNA GROZNICA u povijesti obuhvaća cjelokupan dobitak u ciklusu.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.55 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 100.00 €

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja



UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  prelistavajte stranice s informacijama

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Koristite gumbе  i  u poljima **BROJ NOVČIĆA PO LINIJI** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA** za promjenu vrijednosti.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbе koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke
nakon kratkog vremena