

Legend of the Ice Dragon

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Legend of the Ice Dragon je videoautomat sa 7 x 7 padajućih polja.

Dobitak osvajate ako se 5 odgovarajućih simbola ili više njih pojavi u skupini. Oni se uklanjuju (nestaju), a novi simboli padaju na prazna mesta i pune igraće polje. Lavine (padanje) novih simbola nastavljaju se sve dok se ne ostvari nijedan novi dobitak.

WILD simboli stvaraju ICE FRAME gdje slijedi na rešetku na kraju svake kaskade. Kada se WILD simbol zaustavi na postojećem okviru ICE FRAME, dodaje MULTIPLIER, koji se svaki put uvećava za 1 do najviše x 8. Na ICE FRAMEU se može ostvariti MULTIPLIER od najviše x 8: x 2, x 3, x 4, x 5, x 6, x 7, x 8. Okviri ICE FRAME ostaju na ploči u trenutačnoj rundi, a uklanjanju se s ploče na početku nove runde.

Bonus igra FREEZING FEATURES može se aktivirati nasumice u rundi igre u kojoj nije bilo dobitka.

- **HAILSTORM:** Na ploči se nasumično odabire jedna vrsta simbola. 3 odabrana simbola pretvorit će svaki po 5 nasumičnih susjednih simbola, uz sam odabrani simbol, u WILD simbole, ili će uništiti i njih i sebe. Po skupini se može otkriti između 1 i 3 WILD simbola, do ukupno između 3 i 9 WILD simbola.
- **AVALANCHE:** Nasumice se izabiru 2 vrste simbola i sve se instance tih simbola na ploči uklanjanju. Između 3 i 7 WILD simbola pojavit će se na poljima s kojih su uklonjeni simboli.
- **BLIZZARD:** Odabранo je 7 simbola na uzorku. Većina simbola je uništena, a neki se simboli pretvaraju u WILD. Može se transformirati do 5 WILDS.

Punjeno brojača ICE CRYSTAL CHARGER aktivira bonus ICE CRYSTAL FEATURES. Dobitni simboli pune brojač ICE CRYSTAL CHARGER. 20, 40, 60 i 80 punjenja aktivira bonus igre prema sljedećem redoslijedu: TAIL LASH, ICE SCORCH, DESTRUCTION, DRAGON BLAST.

- **TAIL LASH** pretvara sve simbole velike vrijednosti u jednu vrstu simbola velike vrijednosti.
- **ICE SCORCH** pretvara između 3 i 6 nasumičnih simbola u WILD simbole.
- **DESTRUCTION** uklanja sve simbole male vrijednosti s ploče.
- **DRAGON BLAST** pretvara sve simbole s okvirima ICE FRAME na ploči u WILD simbole. DRAGON BLAST aktivira sve ICE FRAME MULTIPLIERS.

Brojač ICE CRYSTAL CHARGER može biti prepunjeno – OVERCHARGED. Svakih dodatnih 10 punjenja nakon 80 punjenja preopterećuju brojač, dodajući još 2 ICE FRAMES. Najveći mogući MULTIPLIER dobitaka koristit će se za svaku dobitnu skupinu simbola. Nakon aktivacije daljnja punjenja brojača neće imati nikakav učinak.

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Hipervrtnja

- Pritiske gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.