

# "FLY!" POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **15** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATANASTOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




## • PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATANASTOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATANASTOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

## • PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATANASTOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATANASTOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

# SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).
	Zaustavlja valjak (ako je aktivno). Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



#### MAKSIMALNA OKLADA

Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.

Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



#### AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)

Prikazuje opcije Automatska igra.

Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).

Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.

Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.

Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.

Dostupno tijekom igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

## IZBORNIK IGRE

Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).
-------------	--

## POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

## PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.

Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

### "FLY!" PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
  - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
  - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

## DATUM DATOTEKE

2021-09-27T08:03:56.110Z (UTC)




**SERVER VERZIJA**

5.1.8787.398





**RNG VERZIJA**

5.1.4478.308

## WILD SIMBOL

-  zamjene za sve simbole osim .
-  se pojavljuje na valjcima 1, 3 i 5

## SCATTER SIMBOL

-  isplata se dodaje drugim isplatama
-  dobici se množe s ukupnom okladom.
-  dobiva bilo gdje.
-  simbola se isplaćuje samo jednom nakon što ne bude moguće dodijeliti druge dobitne kombinacije.

## ISPLATE

23 22,500  
22 19,500  
21 16,500  
20 13,500  
19 11,250  
18 9,000  
17 6,000  
16 3,750  
15 3,000  
14 2,250  
13 1,875  
12 1,125  
11 750  
10 600  
9 450  
8 375  
7 225  
6 150  
5 75  
4 45  
3 15



25 25,000  
24 22,500  
23 20,000  
22 17,500  
21 15,000  
20 12,500  
19 10,000  
18 7,500  
17 5,000  
16 2,500  
15 1,500  
14 800  
13 500  
12 200  
11 120  
10 80  
9 40  
8 20  
7 15



25 10,000  
24 9,000  
23 8,000  
22 7,000  
21 6,000  
20 5,000  
19 4,000  
18 3,000  
17 2,000  
16 1,000  
15 500  
14 250  
13 200  
12 100  
11 75  
10 40  
9 20  
8 10  
7 5



25 4,200  
24 3,600  
23 3,000  
22 2,400  
21 1,800  
20 1,200  
19 600  
18 300  
17 180  
16 90  
15 40  
14 30  
13 25  
12 20  
11 15  
10 11  
9 8  
8 5  
7 3



25 2,100  
24 1,800  
23 1,500  
22 1,200  
21 900  
20 600  
19 300  
18 180  
17 90  
16 40  
15 30  
14 25  
13 20  
12 15  
11 11  
10 8  
9 5  
8 3  
7 2


## SKUPNE ISPLATE

- 7 ili više simbola koji se pojave u skupini donose dobitak.
- Simbol je dio skupine ako se vodoravno ili okomito nalazi odmah pored istog simbola.
- Dodaju se dobiti na različite skupine
- Dobici se množe razinom oklada.









## KASKADA

- Dobitni simboli zamjenjuju se s novim i/ili postojećim simbolima.
- Simboli koji nisu dobitni plutaju na vrh prije sljedeće kaskade.
- Kaskade se nastavljaju dokle god postoje novi dobiti.







## OSNOVNA IGRA

- Za svakih **20** plaćenih vrtnji (osnovna igra s izuzetkom kaskada) prikuplja se jedan balon.
- Najmanje **3** simbola  će pasti kad bude skupljeno svih **8** balona, što znači da se **ZNAČAJKA BESPLATNE IGRE** zajamčeno pokreće za svakih **160** plaćenih vrtnji!
- Po završetku **ZNAČAJKE BESPLATNE IGRE** prikupljanja se vraćaju na nulu.

## ELEMENT BESPLATNE IGRE

- **10, 15, 25** ili **35 BESPLATNIH IGARA** dodjeljuje se kad se bilo gdje pojave **3, 4, 5** ili **6** .
- Dodatne **10 BESPLATNE IGRE** dodjeljuju se za svaki dodatni simbol  koji se pojavljuje bilo gdje.
- Besplatne igre započinju sa svih **8** balona, što je po **2** od    i .
- Svaka dobitna kombinacija dovodi do pucanja balona u odgovarajućoj boji (  puca  itd.)
- **CIRKUS BESPLATNIH IGARA** se pokreće nakon što svi baloni puknu.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.
- Ovaj element može biti ponovno aktiviran.

## CIRKUS BESPLATNIH IGARA

- Sve preostale Besplatne igre čine **CIRKUS BESPLATNIH IGARA**.
- Igra se najmanje **5 igara iz CIRKUSABESPLATNIH IGARA**.
- Svaka dobitna kombinacija donosi balon odgovarajuće boje ( donosi  itd.) dok ne bude prikupljeno **8** balona koja čine po **2** od    i .
- Na kraju **CIRKUSABESPLATNIH IGARA** svi prikupljeni baloni otkrivaju novčanu nagradu.
- Moguće nagrade multiplikatora razine oklade su: **X50 X100 X250 X400 X750 X1000 X2000 X3000 X6000 X10000** ili **X25000**.
- Ovaj element može biti ponovno aktiviran.

## OSTALA PRAVILA

- Igra samo za **15** kovanicu/a.
- Za svaku konfiguraciju oklade spremaju se zbirke
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.