

**JVL**

# **SPICY FRUITS**

**Inačica igre 1.0.2**

**Pravila igre**

## **OPIS IGRE**

Spicy Fruits je videoautomat s 5 x 3 polja, 10 fiksnih isplatnih linija, ponovnom vrtnjom sa širećim simbolom Džokera i dobitnim bonusom.

POVRAT IGRAČU (RTP) 96.01%

## **Pravila igre**

- Ulog se određuje biračom UKUPNI ULOG.
- Značajkom se AUTOIGRA automatski odigrava odabrani broj rundi po trenutačnom ukupnom ulogu.
- Razina uloga je ukupni ulog podijeljen s 10.
- Linijski dobitci množe se trenutačnom razinom uloga u dobitnoj igri.
- Svi linijski dobitci računaju se slijeva nadesno na susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve role te zdesna ulijevo, počevši od krajne desne role.
- Samo se najveći dobitak određene vrste isplaćuje po odabranoj liniji
- Samo se po jedan dobitak za svaku vrstu dobitka isplaćuje po odabranoj liniji.

## **SIMBOL DŽOKERA**

Simbol se PEPPER, koji se pojavljuje na bilo kojem položaju na rolama, širi kako bi ispunio čitavu rolu na kojoj se zaustavi.

Simbolom se PEPPER može zamijeniti bilo koji drugi simbol u svrhu stvaranja dobitne kombinacije.

Simbol se PEPPER pojavljuje samo na 2., 3. i 4. roli.

## **PONOVNJE VRTNJE I ZNAČAJKA DOBITKA**

Svaki puta kada se jedan ili više simbola PEPPER pojave na rolama i prošire, svi se trenutačni dobitci isplaćuju.

Sve se preostale role ponovno vrte i isplaćuju se dobitci prema isplatnoj tablici.

Ponovne vrtnje odigravaju se drugačijim kompletom rola od osnovne igre.

Ponovne vrtnje završavaju kada se na rolama ne pojavi nijedan novi simbol PEPPER.

## FUNKCIJE U IGRI



### GUMB ZA VRTNJU

Kliknite da biste pokrenuli rundu igre po trenutačno odabranom ulogu.



### GUMB ZA VRTNJU (TIJEKOM VRTNJE)

Kliknite za brzo zaustavljanje animacija okretanja rola ili bilo koje animacije osvajanja dobitka. Ovom se radnjom ne zaustavlja značajka autoigre.



### GUMB ZA VRTNJU (S AKTIVNOM ZNAČAJKOM AUTOIGRE)

Brojem se ukazuje koliko je preostalo vrtnji autoigre.



### GUMB ZA AUTOIGRU

Kliknite da biste otvorili skočni izbornik autoigre.



### GUMB ZA AUTOIGRU (S AKTIVNOM ZNAČAJKOM AUTOIGRE)

Pritisnite za zaustavljanje autoigre.



### GUMB ZA INFO

Kliknite za prikazivanje isplatne tablice i pravila igre.



### GUMB IZBORNIKA

Kliknite da biste otvorili postavke.



### GUMB ZA ZVUK

Kliknite za određivanje glasnoće.



### UKUPNI ULOG

Kliknite na "+" ili "—" za promjenu razine uloga.



### DOBITAK

Prikazuje se trenutačni dobitak u novčićima.



### SALDO

Prikazuje se saldo u novčićima.

# **SKOČNI IZBORNICI**

## **AUTOIGRA**

Skočnim se izbornikom automatske igre omogućuje igraču da odabere broj vrnji autoigre po trenutačnom ukupnom ulogu. Da bi to učinio, igrač mijenja broj odigravanja na željeni broj. Zatim igrač mora odrediti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti gumb na POKRENI u svrhu potvrđivanja svoje namjere. Izbornik se tada sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre uz aktivnu značajku autoigre.

Igrač također može odabrati postavljanje drugih uvjeta za automatsko zaustavljanje značajke autoigre. Neki od uvjeta su:

- Zaustavljanje značajke autoigre ako igrač osvoji dobitak određene vrijednosti.
- Zaustavljanje značajke autoigre ako se vrijednost salda poveća za iznos koji igrač odredi.
- Zaustavljanje značajke autoigre kada započnu besplatne vrnje.

Napomena: ako izgubite vezu za vrijeme igre, sve se postavke značajke autoigre vraćaju na zadane vrijednosti kada ponovno učitate igru.

## **POSTAVKE IGRE**

### **GLASNOĆA**

Kliknite za uključivanje/isključivanje zvuka.

### **UVODNI ZASLON**

Kliknite za prikazivanje/sakrivanje uvodnog zaslona prilikom ulaza u igru.

### **RAZMAKNICA ZA VRTNJU**

Kliknite da biste uključili/isključili mogućnost vrtnje razmaknicom.

### **BRZA VRTNJA**

Kliknite ako želite da se animacije okretanja rola ili animacije osvajanja dobitaka brzo zaustavljaju. Ovom se radnjom ne zaustavlja značajka autoigre.

## POZADINSKA GLAZBA

Kliknite za uključivanje/isključivanje pozadinske glazbe u osnovnoj igri.

## REGULATORNE I DODATNE INFORMACIJE

### TRENUTAČNO VRIJEME

U igri se u svakom trenutku prikazuje točno vrijeme. Vrijeme se preuzima s igračeva računala ili vremena sustava.

### DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći postupci mogu podlijegati uvjetima i odredbama mrežnog mjesta kockarnice.

- Postupak upravljanja nezavršenim rundama igre.
- Razdoblje nakon kojeg se neaktivne igre automatski završavaju.

380,000.00 je maksimalni dozvoljeni dobitak u jednoj rundi. Ako se tijekom igranja postigne maksimalni dobitak, igra se prekida i dodjeljuje se maksimalni dobitak.

Ako igrači softver/hardver prestane raditi, svi se ulozi i isplate u trenutačno aktivnim igramu smatraju nevaljanim i svi se ulozi vraćaju.