



SPEARHEAD LTD

Book Of Spies: Mission X Pravila igre

Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencem Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).

Book Of Spies: Mission X – pravila igre

Povijest verzije

| Verzija | Datum | Od | Izmjene |
|---------|------------|----|-----------------------------------------|
| 0.1 | 10/09/2020 | KC | Prvi nacrt |
| 0.2 | 02/10/2020 | TC | Ažurirano s izmjenama za certificiranje |
| 0.3 | 06/10/2020 | TC | Ažurirano s izmjenama za certificiranje |

Book Of Spies: Mission X – pravila igre

Book Of Spies: Mission X je 5x4 videoautomat prepun značajki, sadrži "načine koji plaćaju", te ima temu u kojoj tim specijalnih operativaca pokušava hakirati ultratajni digitalni trezor od zlog špijunskog gospodara kako bi ukrali njegovu 'Book Of Spies'.

Igra sadrži xWays™ (misteriozne simbole koji proširuju broj načina koji plaćaju na roli), xNudge™ (wildove koji se šire prema gore s povećanim množiteljima dobitka) i tutnjave scattere (besplatni okretaji dodjeljuju se ovisno o tome preko koliko simbola pređu).

xWays i xNudge zaštitni su znakovi tvrtke Nolimit City i koriste se pod licencom.

Povrat igraču (RTP): **96.1%**

PRAVILA IGRE

- 5x4 videoautomat s mehanikom 'načina' koji plaćaju i početnih 1024 načina.
- Role imaju 13 simbola, koji se sastoje od 4 visoko plaćena, 6 nisko plaćenih, xWays, xNudge Wild i Scatter simbola.
- Igrač se isplaćuje slijeva nadesno za podudarajuće pogotke od 3 ili više simbola koji slete na susjedne role (vidi Tablicu isplata).
- Isplaćuju se samo najviše odgovarajuće kombinacije po dobitnom načinu.
- Simultani ili podudarajući dobici na različitim dobitnim načinima dodaju se i plaćaju.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektore za RAZINU ULOGA.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Besplatni okretaji se plaćaju u skladu s iznosom uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.
- xNudge Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Bonus Scatter simbola.

ZNAČAJKE IGRE

xWays™ Misteriozni Simboli

- Misteriozni simbol koji unutra može sadržavati 2 do 4 ista simbola i proširit će rolu do 7 simbola kako bi povećao broj mogućih načina.
- Pojedinačni misteriozni simbol xWays™ može se pojavit na svakoj od rola 1, 3 i 5 (u osnovnoj igri) i na svim rolama u rundi s besplatnim okretajima.
- Role se mogu proširiti do 5,488 načina (u osnovnoj igri) i 16,807 načina (u besplatnim okretajima).
- Svi xWays™ simboli na ploči proširit će se da bi otkrili isti simbol koji plaća.
- xWays misteriozni simbol može se proširiti kako bi otkrio bilo koji visoko plaćeni ili nisko plaćeni simbol u tablici isplata. Misteriozni simbol ne može otkriti wild simbol i bonus simbol.

xNudge™ Multiplicirajući Wildovi

Book Of Spies: Mission X – pravila igre

- Proširujući Wild simbol koji postoji na rolama 2 i 4, ako je prisutan na ploči, uvijek će se otisnuti prema gore da zamjeni sve simbole iznad njega.
- U besplatnim okretajima, svaki nudge, odnosno 'pogurivanje' također povećava Wild množitelj za +1 do najviše 4X ili, ako se kombinira s xWays™ Misterioznim simbolom koji se zaustavi iznad njega, do najviše 7X.
- Dva Wild množitelja međusobno se zbrajaju za ukupni Wild množitelj na dobitnim načinima).
- U osnovnoj igri maksimalni mogući množitelj dobitka je 8X, a u igri besplatnih okretaja maksimalni mogući množitelj dobitka je 14X.
- Ukoliko dobitna kombinacija uključuje simbol xNudge, simbol xNudge prvo se širi i plaća se normalna dobitna kombinacija, a zatim se primjenjuje množitelj.
- xNudge simboli mogu se pojaviti samo na 2. i 4. roli u osnovnoj igri. Ista funkcionalnost primjenjiva je i na besplatne okretaje.

Besplatni Okretaji Tajnog Agenta

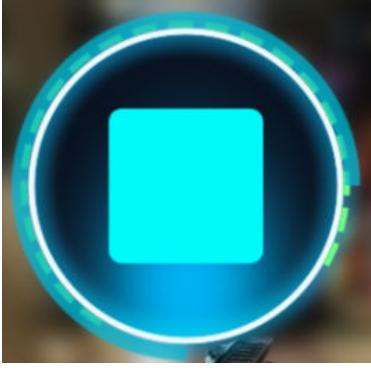
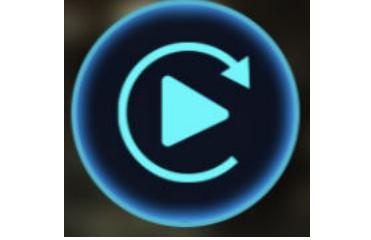
- Bonus Scatter simboli mogu se pojaviti na rolama 1, 3 i 5 u osnovnoj igri i besplatnim okretajima.
- Zaustavljanje tri Bonus Scatter simbola pokrenut će besplatne okretaje Tajnog agenta.
- Broj besplatnih okretaja dodijeljenih od strane svakog Bonus Scatter simbola iznosi 1 plus broj potrebnih potisaka za pomicanje simbola na donji položaj njegove role, a svaki potisak dodjeljuje okretaj.
- Minimalni broj dodijeljenih besplatnih okretaja je 3, a maksimalan 21.
- Prije početka besplatnih okretaja, jedan od četiri redovna simbola odabran je kao specijalni simbol.
- XNudge® Multiplicirajući Wild može se proširiti preko Scatter simbola i u osnovnoj igri i u besplatnim okretajima, ali ako postoji dovoljno Scattera za pokretanje ili ponovno pokretanje besplatnih okretaja, tada će Scatter simbol 'zasjati'.
- Role se vrte kao i obično, a onda, kada se role evaluiraju, ako 3 ili više rola sadrže barem jedan primjerak specijalnog simbola, verzija specijalnog simbola u punoj visini spustit će se da pokrije cijelu rolu i ploča će se evaluirati bilo gdje za odabrani specijalni simbol.
- Besplatni okretaji mogu se ponovno pokrenuti.
- Isti specijalni simbol koristi se tijekom sesije besplatnih okretaja. Ne može se ponovno odabrati ako se besplatni okretaji ponovno aktiviraju.
- Na kraju besplatnih okretaja, ukupni dobitak od besplatnih okretaja dodaje se bilo kojem dobitku iz runde koja je aktivirala besplatne okretaje.

Kupi Bonus

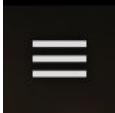
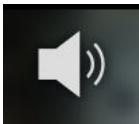
- Igrači se mogu odlučiti za kupnju pristupa besplatnim okretajima
- Cijena se prikazuje ispod gumba i određuje se prema trenutnoj razini uloga igrača
- Igrač će biti nagrađen s 10 besplatnih okretaja.
- Nije dostupno u svim nadležnostima.

Book Of Spies: Mission X – pravila igre

FUNKCIJE IGRE

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p>TIPKA ZA VRTNUJU</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p> |
|  | <p>TIPKA ZA VRTNUJU (TIJEKOM OKRETANJA)</p> <p>Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.</p> |
|  | <p>TIPKA ZA AUTOMATSku IGRU</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.</p> |
|  | <p>TIPKA ZA AUTOMATSku IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</p> <p>Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.</p> |

Book Of Spies: Mission X – pravila igre

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p>TIPKA ZA IZNOS ULOGA Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za iznos uloga.</p> |
|  | <p>TIPKA ZA IZBORNIK Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.</p> |
|  | <p>TIPKA ZA ZVUK Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.</p> |
|  | <p>KUPI BONUS Pritisnite za izravan prelazak u način besplatnih okretaja. Cijena ove značajke prikazana je unutar tekstualnog dijela tipke. (Nije dostupno u svim jurisdikcijama).</p> |

SKOČNI IZBORNICI

Iznos uloga



Skočni izbornik s iznosom uloga prikazuje sve raspoložive uloge/linije i opcije isplatnih linija. Trenutno odabrani iznos osvijetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

Book Of Spies: Mission X – pravila igre

Automatska igra



Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvijetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se zatim sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre prilikom ulaska u besplatne okretaje

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igraču.

DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijeti uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju kvara igračkog hardvera/softvera, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogodjeni ulozi se vraćaju.