

# Odin Protector of Realms

## Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložaji koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

## Pravila igre

Odin: Protector of Realms je videoautomat koji se igra na šesterokutnoj ploči.

Simboli padaju na ploču i tvore dobitne kombinacije. 5 ili više susjednih (spojenih) simbola u skupini znači dobitak. Isplaćuje se samo najveći dobitak u pojedinoj skupini. Simboli u dobitnoj kombinaciji uklanjaju se s igraćeg polja. U nastale praznine padaju novi simboli. Višestruke skupine istog simbola koje nisu spojene isplaćuju se kao zasebne (odvojene) skupine.

Svi dobici dodaju se u RING METER. Postoje 3 razine punjenja:

- 1. razina – potrebno je 30 dobitnih simbola. Ova razina aktivira značajku BRONZE FORGED.
- 2. razina – potrebno je 70 dobitnih simbola. Ova razina aktivira značajku SILVER FORGED.
- 3. razina – potrebno je 120 dobitnih simbola. Ova razina aktivira značajku GOLD FORGED.

Kada se ispuni određena razina brojača, odgovarajuće se bonus igre stavljaju u red čekanja. Ako se ne osvoji nijedan novi dobitak, aktivirat će se sljedeća bonus igra/značajka u redu čekanja. Nakon svih odigranih značajki, nastavit će se runda glavne igre. Brojač će se vratiti na početnu vrijednost na kraju runde.

Značajku FORGED RING aktivira punjenje brojača RING METER. Kada se značajka aktivira, stvara uzorak ispunjen simbolom iz sredine igraće ploče, čime se zapravo stvara nova dobitna skupina simbola. Postoje 3 bonus značajke FORGED RING:

- BRONZE FORGED – stvara skupinu od 7 ili više simbola.
- SILVER FORGED – stvara skupinu od 12 do 19 simbola.
- GOLD FORGED – stvara skupinu od 20 do 37 simbola.

ODIN'S ABILITY može se aktivirati nasumice nakon svake vrtnje u kojoj nije bilo dobitka.

- WISDOM – unapređuje središnji simbol na BILO KOJI simbol velike vrijednosti ili WILD simbol prije početka bonusa FORGED RING. Ako je središnji simbol već simbol velike vrijednosti, odabrat će simbol još veće vrijednosti ili WILD simbol.
- POWER – uništava 2 nasumice odabrana tipa simbola na igraćoj ploči. Ova se značajka može aktivirati kada igraču fali 5 ili manje simbola do aktivacije sljedeće bonus značajke punjenja te ako u vrtnji nije bilo novih dobitaka.
- GLORY – dodaje od 2 do 8 WILD simbola na role. Ova se značajka može aktivirati samo u rundi u kojoj nije bilo dobitka.

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

## Radnje/potezi

### *Isplatna tablica*

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

### *Autoigra*

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

### *Brza igra*

- Uključite za značajno bržu igru.

### *Pokreni*

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.