



SPEARHEAD LTD

# Book Of The Princess

## Pravila igre

*Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencom Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).*

# Book Of The Princess – pravila igre

## Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	20/07/2020	KC	Prvi nacrt, kloniran iz Book Of Gatesa, promjene naziva

## Book Of The Princess – pravila igre

**Book Of The Princess** je 5x3 videoautomat s egipatskom vizualnom tematikom. Igra sadrži zamjene Wildova, Ljestvicu za klađenje i bonus značajku besplatnih okretaja sa specijalnim proširujućim simbolom.

Povrat igraču (RTP): **96.40%**

### PRAVILA IGRE

- Postoji 10 isplatnih linija za odabir koje se isplaćuju s lijeva na desno.
- Postoji 10 simbola, 4 visoko plaćenih, 5 nisko plaćenih i Scatter Wild.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektore za VRIJEDNOST NOVČIĆA, NOVČIĆI/LINIJA i ISPLATNE LINIJE.
- Igrač može povećati ili smanjiti broj linija po ulogu.
- Ukupni ulog je vrijednost novčića pomnožena s novčićima/linijom pomnožena s brojem aktivnih linija.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate su napravljene u skladu s tablicom isplata i odabranim isplatnim linijama.
- Isplaćuje se samo najduža odgovarajuća kombinacija po simbolu.
- Dodaju se simultani ili podudarajući dobici na različitim dobitnim linijama.
- Besplatni okretaji se plaćaju u skladu s iznosom uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.

### ZNAČAJKE IGRE

#### Scatter Wild Simbol

- Sve role mogu sadržavati Scatter Wild simbole.
- Zamjenjuje bilo koji simbol.
- Također se isplaćuje ako se tri, četiri ili pet primjeraka simbola zaustave bilo gdje na ploči.
- Tri ili više Scatter Wild simbola koji se zaustave bilo gdje na ploči pokrenut će bonus značajku besplatnih okretaja i dodijeliti 10 besplatnih okretaja.
- Dodaju se Scatter dobici i dobici s isplatnih linija.

#### Besplatni okretaji

- Prije početka besplatnih okretaja, jedan od devet redovnih simbola odabran je kao specijalni simbol.
- Role se vrte kao i obično, a nakon što se evaluiraju isplatne linije, ako je dovoljno specijalnih simbola vidljivo, svaki će se okomito proširiti da bi pokrio cijelu rolu, a zatim će se evaluirati kao linijski scatteri i platiti za odabrani specijalni simbol.  
‘Dovoljno specijalnih simbola’ odnosi se na dva ili više simbola (ako je specijalni simbol visoko plaćen), ili tri ili više simbola (ako je specijalni simbol nisko plaćen).
- Besplatni okretaji mogu biti ponovno pokrenuti. Kod bilo kojeg besplatnog okretaja, tri ili više raspršenih Scatter Wild simbola će produžiti slijed besplatnih okretaja za dodatnih deset besplatnih okretaja.

## Book Of The Princess – pravila igre

- Novčani dobitak za dovoljno Scatter Wild simbola se također isplaćuje tijekom besplatnih okretaja.
- Isti specijalni simbol koristi se tijekom sesije besplatnih okretaja. Ne može se ponovno odabrati ako se besplatni okretaji ponovno aktiviraju.

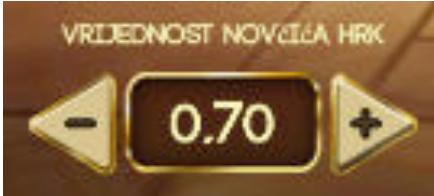
### Ljestvica za klađenje

- Možete pristupiti Ljestvici za klađenje klikom na gumb za klađenje nakon dobitka.
- Ulog igrača (dubitak iz obične igre) diktira njegov početni položaj na ljestvici
- Igrač može izabrati klađenje svojim dobitkom klikom na gumb za klađenje sa simbolom ljestvi. U slučaju dobitka, dospjet ćete se na osvijetljeni korak iznad vašeg trenutnog, a u slučaju gubitka, na osvijetljeni donji korak.
- Igrači se mogu odlučiti koristiti Ljestvicu za klađenje za potencijalno povećanje bilo kojeg pojedinačnog dobitka u osnovnoj igri ili ukupnih dobitaka od besplatnih okretaja.
- Igrači mogu odabrati sakupljanje iznosa jednakog onom koji je trenutno osvijetljen, umanjenom za donji korak; ostatak je dostupan kao novi iznos za klađenje i još uvijek se njime može kladiti.
- Ako igrač uđe u značajku za klađenje s ulogom koji nema vrijednost na ljestvici, tada je vjerovatnost dobitka ili gubitka proporcionalna iznosu za klađenje i dobitku od klađenja.
- Maksimalna gornja vrijednost za klađenje je 150,00 ako je početni iznos dobitka <150 i 30,000.00 ako je početni iznos dobitka >=150.

### FUNKCIJE IGRE

	TIPKA ZA VRTNJU  Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.
	TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)  Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.
	TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU  Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.
	TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)  Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.

## Book Of The Princess – pravila igre

	
	<b>SALDO</b> Prikazuje saldo u novčićima.
	<b>VRIJEDNOST NOVČIĆA HRK</b> Kliknite na tipku '-' ili '+' da biste promijenili vrijednost novčića.
	<b>NOVČIĆI / LINIJA</b> Kliknite na tipku '-' ili '+' da biste promijenili novčice/liniju.
	<b>ISPLATNE LINIJE</b> Kliknite na tipku '-' ili '+' da biste promijenili broj odabranih isplatnih linija.
	<b>ULOG</b> Prikazuje trenutni ulog u novčićima.
	<b>TIPKA ZA INFORMACIJE</b> Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.
	<b>TIPKA ZA KLAĐENJE</b> Kliknite da biste otvorili značajku Ljestvice za klađenje
	<b>TIPKA ZA SAKUPLJANJE</b> Kliknite za prijenos dobitaka na svoj saldo

## Book Of The Princess – pravila igre

	TIPKA LJESTVICE ZA KLAĐENJE  Kliknite da biste se kladili na ljestvicu za klađenje.
	TIPKA ZA PODJELU (SPLIT)  Kliknite da biste sakupili iznos jednak trenutnom osvijetljenom koraku umanjenom za donji korak. (Podjela, odnosno 'split' dostupna je samo za iznose za klađenje koji odgovaraju točnoj vrijednosti prikazanoj na ljestvici za klađenje).
	TIPKA SAKUPI DOBITAK  Kliknite da biste sakupili dobitke i dodali ih svom saldu.
	TIPKA ZA IZBORNIK  Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.
	TIPKA ZA ZVUK  Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.

## Book Of The Princess – pravila igre

### SKOČNI IZBORNICI

Iznos uloga (samo za mobilne uređaje)



Skočni izbornik s iznosom uloga prikazuje sve raspoložive uloge/linije i opcije isplatnih linija. Trenutno odabrani iznos osvijetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

### Automatska igra



Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvijetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se tada sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Značajka klađenja nije dostupna tijekom automatske igre, međutim, igrač se može odlučiti za klađenje svih dobitaka dodijeljenih na zadnjem okretaju.

## Book Of The Princess – pravila igre

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre prilikom ulaska u besplatne okretaje

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

### POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

#### Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igrača.

#### Provjera stvarnosti

U slučaju da operater ne pruža ovu funkciju, igrač može odabrati postavljanje podsjetnika na 30, 60 ili 90 minuta u izborniku za postavke. Da bi pristupio tome, igrač:

- Klikne/pritisne na ikonu za postavke u obliku hamburgera.
  - Postavke, tablica isplata, pravila igre i ikone za zatvaranje iskaču s dna zaslona. Na mobilnom uređaju također su vidljive tipke za početnu stranicu i za utišavanje zvuka.
  - Igrač klikne/pritisne na ikonu za postavke.
  - Prikazuje se skočni izbornik s postavkama.
  - Pod ‘Postavi podsjetnik’ igrač može odabrati jednu od tri moguće opcije kako bi postavio (30, 60 i 90 minuta).
  - Igrač klikne/pritisne na ‘Zatvori’ kako bi se vratio u igru.
  - Ako igrač još uvijek igra nakon što je dosegnut odabrani interval, tada se prikazuje skočni prozor s tekstualnim podsjetnikom i navedenim vremenskim intervalom.
- Skočni izbornik sadrži:
- o Obavijest o podsjetniku na to da je dosegnut odabrani vremenski interval
  - o Poveznicu za povratak u igru
  - o Poveznicu za izlaz iz igre

### DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijegati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

## Book Of The Princess – pravila igre

U slučaju kvara igračkog hardvera/softvera, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogodjeni ulozi se vraćaju.