



SPEARHEAD LTD

Blue Diamond Book

Pravila igre

Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencom Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).

Blue Diamond Book – pravila igre

Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	05/10/2020	KC	Prvi nacrt
0.2	11/11/2020	KC	Ispravljena je RTP vrijednost
0.3	12/11/2020	TC	Izmjene za certifikaciju
0.4	17/11/2020	TC	Izmjene za certifikaciju
0.5	18/11/2020	TC	Izmjene za certifikaciju

Blue Diamond Book – pravila igre

Blue Diamond Book je 5x3 videoautomat s egipatskom vizualnom tematikom. Igra sadrži besplatne okretaje sa specijalnim proširujućim simbolom i Scatter Wildove s množiteljima dobitka

Povrat igraču (RTP): **96.04%**

PRAVILA IGRE

- Ploča s rolama iznosi 5x3.
- Postoji 10 fiksnih isplatnih linija, koje plaćaju s lijeva nadesno.
- Role imaju 10 simbola uključujući 4 visoko plaćenih, 5 nisko plaćenih i Scatter Wild (Kristalna knjiga).
- Razina uloga postavlja se koristeći selektore za RAZINU ULOGA.
- Linijski ulog je razina uloga podijeljena s brojem linija.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Igraču se plaća s lijeva na desno za spajanje istih simbola, sukladno Tablici isplata.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na svakoj isplatnoj liniji.
- Dodaju se simultani ili podudarajući dobitci na različitim isplatnim linijama.
- Kad god 3 scattera slete bilo gdje na role, igra dodjeljuje nagradu od 10 besplatnih okretaja i igrač se prebacuje u način besplatnih okretaja.
- Besplatni okretaji se plaćaju u skladu s iznosom uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.

ZNAČAJKE IGRE

Scatter Wild Simbol

- Simbol Kristalne knjige je Scatter simbol i ponaša se kao Wild.
- Zamjenjuje bilo koji simbol
- Nema Scatter dobitaka.
- U osnovnoj igri mogu sletjeti najviše tri Scatter Wilda
- Tri Scatter Wilda koja slete bilo gdje na ploči pokrenut će besplatne okretaje i dodijeliti 10 besplatnih okretaja sa specijalnim proširujućim simbolom i proširujućim scatter wildovima s množiteljima dobitka.



Besplatni okretaji

- Scatter drugačije funkcionira u značajci besplatnih okretaja, odnosno kako slijedi:
- Prije početka besplatnih okretaja, jedan od devet redovnih simbola bit će nasumično odabran kao specijalni simbol.
- Sve role mogu sadržavati pojedinačni Scatter Wild.
- Role se vrte kao i obično (sa Scatterom koji djeluje kao zamjenski Wild), a isplatne linije se evaluiraju i dobitci isplaćuju.
- Zatim, ako je vidljivo dovoljno Specijalnih simbola, svaki će se vertikalno proširiti da pokrije svoju cijelu rolu.

Blue Diamond Book – pravila igre

- 'Dovoljno specijalnih simbola' znači najmanje dva od odabranog specijalnog simbola za visoko plaćene simbole i najmanje tri od odabranog specijalnog simbola za slabo plaćene simbole
- Istovremeno, ako bilo koji Scatteri budu vidljivi na rolama, oni će se također vertikalno proširiti kako bi pokrili cijelu svoju rolu, nakon čega će Scatter:
- Otkriti se kao 1x, 2x ili 3x množitelj dobitka (primjenjuje se po proširenoj roli, a ne po simbolu).
- Kada se uz wild simbol pojavi bilo koji proširujući specijalni simbol, tada će se wild simbol proširiti i zamijeniti taj proširujući specijalni simbol.
- Rezultirajuća ploča tada će se evaluirati za bilo koje scatter dobitke koji sadrže samo specijalni simbol (i standardne i transformirane Scatter verzije) i isplatiti, uzimajući u obzir Scatter množitelje dobitka.
- Maksimalni scatter množitelj dobitka je 27x bez obzira na broj Scattera (knjiga).
- Ako je specijalni simbol Percy Fawcett (H1) i dva se simbola Percy Fawcetta (H1) nalaze na ekranu, a uz to istovremeno postoje TRI role koje sadrže simbol Scatter Wild, tada je wild množitelj uvijek jednak 3.
- Nije moguće ponovno pokrenuti besplatne okretaje.

FUNKCIJE IGRE

	<p>TIPKA ZA VRTNJU</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)</p> <p>Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGROU</p>

Blue Diamond Book – pravila igre

	<p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM) Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA IZNOS ULOGA Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za iznos uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA IZBORNIK Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.</p>
	<p>TIPKA ZA ZVUK Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.</p>

Blue Diamond Book – pravila igre

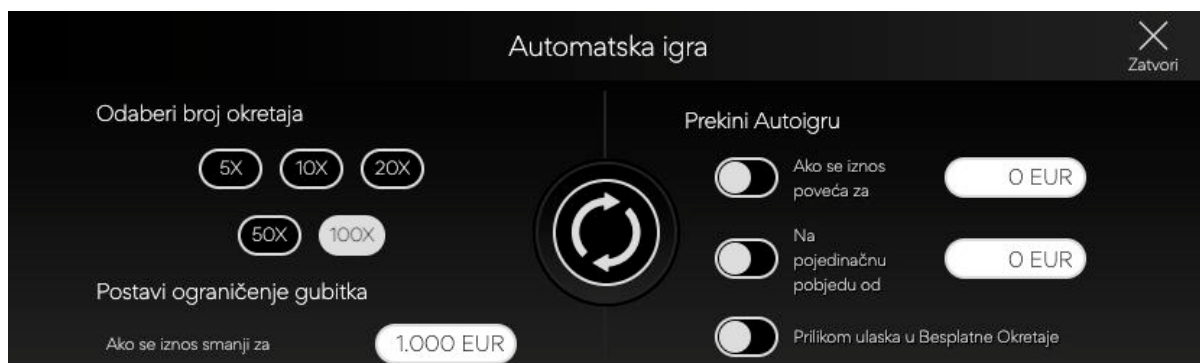
SKOČNI IZBORNICI

Iznos uloga (samo za mobilne uređaje)



Skočni izbornik s iznosom uloga prikazuje sve raspoložive uloge/linije i opcije isplatnih linija. Trenutno odabrani iznos osvijetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

Automatska igra



Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvijetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se tada sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Značajka klađenja nije dostupna tijekom automatske igre, međutim, igrač se može odlučiti za klađenje svih dobitaka dodijeljenih na zadnjem okretaju.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre prilikom ulaska u besplatne okretaje

Blue Diamond Book – pravila igre

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igrača.

Provjera stvarnosti

U slučaju da operater ne pruža ovu funkciju, igrač može odabrati postavljanje podsjetnika na 30, 60 ili 90 minuta u izborniku za postavke. Da bi pristupio tome, igrač:

- Klikne/pritisne na ikonu za postavke u obliku hamburgera.
- Postavke, tablica isplata, pravila igre i ikone za zatvaranje iskaču s dna zaslona. Na mobilnom uređaju također su vidljive tipke za početnu stranicu i za utišavanje zvuka.
- Igrač klikne/pritisne na ikonu za postavke.
- Prikazuje se skočni izbornik s postavkama.
- Pod 'Postavi podsjetnik' igrač može odabrati jednu od tri moguće opcije kako bi postavio (30, 60 i 90 minuta).
- Igrač klikne/pritisne na 'Zatvori' kako bi se vratio u igru.
- Ako igrač još uvijek igra nakon što je dosegnut odabrani interval, tada se prikazuje skočni prozor s tekstualnim podsjetnikom i navedenim vremenskim intervalom. Skočni izbornik sadrži:
 - o Obavijest o podsjetniku na to da je dosegnut odabrani vremenski interval
 - o Poveznicu za povratak u igru
 - o Poveznicu za izlaz iz igre

DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijetati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju kvara igračkog hardvera/software, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogođeni ulozi se vraćaju.

GLOSAR

Engleski	Hrvatski
Scatter Wild Symbol	Divlji Scatter simbol