

JACKS OR BETTER

Pravila igre (1.3 - 24/06/2021)

1. PREGLED IGRE

Video Poker igre koriste većinu pravila običnog pokera. Cilj je u ruci imati što bolje poker kombinacije karata, od para Jacks do velike skale u boji (eng. Royal Flush).

Podaci o igri:

Tip	Video poker
Broj novčića koji se može uložiti po ruci	1 do 5
Vrsta špila	Francuski
Broj karata	52
Posebne karte	Ne
Progresivni jackpot	Ne
Auto-igra (automatske vrtnje)	Ne
Igra Kockanje	Da
Bonus igra	Ne
Maksimalni povrat igraču - RTP (na temelju optimalne strategije, dostupne iz raznih izvora)	1 – 4 novčića: 96.06% 5 novčića: 97.30%
Maksimalni dobitak	4.000 novčića

Igra će se isključiti ako u njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremiće vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do gubitka veze s poslužiteljem igre, runda koju igrate sprema se automatski i učitava se kada sljedeći put uspostavite vezu s poslužiteljem igre. Prvih 30 sekundi nakon prekida veze nećete se moći ponovno spojiti na poslužitelj igre.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

2. KAKO IGRATI

Napomena: Ako nemate dovoljno sredstava za igru, ulog se može postaviti na najmanji mogući iznos putem dijaloškog okvira koji vas o tome obavještava.

Igra se špilom od 52 obične karte. Špil se ponovno miješa nakon svake runde (partije). Isplaćuje se samo najveći dobitak po ruci (u slučaju više dobitnih kombinacija u istoj ruci). Prvo se podijeli 5 karata i one su prikazane iznad gumbi za igru. Vaša je opcija zadržati onoliko podijeljenih karata koliko želite.

Sve karte koje ne želite će se zamijeniti novim (preostalim) kartama iz špila.

Kada ste pobjednik u rundi, možete udvostručiti svoj dobitak u igri Kockanje/udvostručavanja. U svakoj igri Kockanje udvostručavanje možete pokušati najviše 5 puta. Nakon svakog ispravnog pogađanja možete uzeti svoj dobitak. Ako ne pogodite točno, iznos kojim ste igrali u igri Kockanje se gubi.

Napomena: Na info-traci ispod gumbi u glavnoj igri nalazi se vaš trenutačni novčani saldo u vašoj valuti.

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Odaberite vrijednost novčića. Trenutačno odabrana vrijednost novčića prikazana je na glavnem igračem zaslonu. Kliknite + za odabir veće vrijednosti ili - za odabir manje vrijednosti novčića.
2. Odaberite broj novčića koje želite uložiti na vašu ruku. Trenutačno odabrani broj novčića prikazan je u okviru **NOVČIĆA**. Kliknite **PROMIJENI ULOG** da biste promijenili broj novčića koje želite uložiti na ruku.

Ulog možete promijeniti i pritiskom odgovarajućeg stupca u isplatnoj tablici.

Napomena: Svaki broj uloga u novčićima odgovara jednom stupcu u isplatnoj tablici: prvi ulog u novčićima odgovara prvom stupcu na lijevoj strani – dobici će se isplaćivati u skladu s tim stupcem itd. Trenutačni ulog u vašoj valuti prikazan je u okviru **UKUPAN ULOG**.

3. Kliknite **DIJELI** za stavljanje uloga i početak runde – tada ćete dobiti svoje karte.
4. Odlučite koje karte želite zadržati. Karta je zadržana ako je označena s **DRŽI**. Kako biste kartu zadržali ili „oslobodili“ držanja, kliknite tu kartu ili na njezinu oznaku **DRŽI** (gumb ispod svake karte). Ako želite, možete zadržati i svih pet karata.

AUTO-DRŽANJE: Karte koje formiraju dobitnu ruku automatski se drže nakon početne podjele karata. Ovu značajku možete uključiti/isključiti u Postavkama.

Napomena: Auto-držanje nije uvijek optimalna strategija i može rezultirati u manjem povratu igraču od maksimalnog RTP-a.

5. Ponovno kliknite **DIJELI**. Sve karte koje nisu zadržane sada će biti odbačene i zamijenjene novim kartama.
6. Ako u ruci sada držite dobitnu kombinaciju u skladu s tabelom dobitka, možete:
 - kliknuti **UZMI I DIJELI** kako biste dobitak dodali svom saldu i automatski započeli novu rundu igre,
 - kliknuti **UZMI** kako biste dobitak dodali svom saldu bez automatskog početka nove runde igre,
 - kliknuti **KOCKANJE** za početak runde Kockanje/udvostručavanja.

Napomena: Kockanje nije dostupno za početne dobitke iznad 100 novčića.

Napomena: Ako ni nakon petog koraka ne ostvarite dobitnu kombinaciju, možete se vratiti na prvi korak i započeti novu rundu igre.

Ukupan dobitak u novčićima označen je u isplatnoj tablici.

Ukupan osvojeni iznos u vašoj valuti prikazuje se u okviru DOBICI i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima pomnožen vrijednošću novčića.

2.1. Kako igrati igru riskiranja

Svoje dobitke možete povećati igranjem igre riskiranja (udvostručavanja). Svaku rundu Kockanje igrate jednim špirom od 52 karte, a prva runda kao ulog koristi dobitak (u vašoj valuti) iz glavne igre. Svaka runda igre udvostručavanja, osim prve, koristi iznos iz prethodne runde kao ulog.

Za igranje igre Kockanje, nakon što ste osvojili dobitak u glavnoj igri, kliknite gumb **KOCKANJE**.

Napomena: Kockanje nije dostupno za početne dobitke iznad 100 novčića.

U svakoj se rundi Kockanje prvo podijeli pet karata; 4 su okrenute licem prema dolje, a prva karta s lijeve strane licem prema gore.

Odaberite jednu od 4 karte okrenute licem prema dolje. Ako karta koju ste odabrali ima veću vrijednost od karte koja je izvorno bila okrenuta licem prema gore, udvostručujete svoj dobitak i imate sljedeće opcije:

- kliknite **UZMI** za izlazak iz igre udvostručavanja i isplatu dobitka,
- kliknite **KOCKANJE** za sljedeću rundu Kockanje/udvostručavanja.

Ako karta koju ste odabrali ima manju vrijednost od karte koja je izvorno bila okrenuta licem prema gore, gubite svoj ulog (dubitak iz glavne igre) i runda Kockanje završava. U slučaju neriješenog rezultata (karte iste vrijednosti), ne dodjeljuju se dodatni dobici, ali igru Kockanje možete nastaviti.

Napomena: Pet novih karata dijeli se za svaku rundu igre Kockanje. U ovoj bonus igri dobitak možete pokušati udvostručiti najviše pet puta, uključujući neriješene rezultate.

Vrijednosti karata, od najslabije do najjače, jesu: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj i as.

3. KARTE

Karte koje se koriste u dobitnim kombinacijama jesu: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj, as.

As se može brojati i jao 1 u skali.

Sve karte imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Iste karte se koriste i u igri Kockanje. 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj i as. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.

4. ISPLATNA TABLICA

Dobitne kombinacije i povezani dobici prikazani su u nastavku:

Kombinacija	1 novčić	2 novčića	3 novčića	4 novčića	5 novčića
Velika skala u boji	250	500	750	1.000	4.000
Skala u boji	50	100	150	200	250
Poker	25	50	75	100	125
Ful	8	16	24	32	40
Boja	5	10	15	20	25
Skala	4	8	12	16	20
Tris	3	6	9	12	15
Dva para	2	4	6	8	10
Dizalice ili Bolje	1	2	3	4	5

Isplatna tablica sadrži dobitke za dobitne kombinacije karata (ruke). Isplaćuje se samo najveći dobitak za svaku ruku (u slučaju da u ruci imate više dobitnih kombinacija istovremeno).

Sve cifre u isplatnoj tablici prikazane su u novčićima. Za izračun dobitka u novcu, pomnožite dobitak vrijednošću novčića.

Iznos uložen u eurima prikazan je u brojaču ukupnog uloga, a to je zapravo broj uloženih novčića pomnožen vrijednošću novčića.

Iznos osvojen u eurima prikazan je u brojaču ukupnog uloga, a to je zapravo broj osvojenih novčića pomnožen vrijednošću novčića.

5. VRSTE DOBITNIH KOMBINACIJA (RUKU)

Velika skala u boji

Karte od desetke do asa, sve iste vrste.

Primjerice: as (srce), kralj (srce), dama (srce), dečko (srce), 10 (srce)

Skala u boji

Pet karata u nizu iste vrste.

Primjerice: 10 (karo), 9 (karo), 8 (karo), 7 (karo), 6 (karo)

Poker

Četiri karte istog ranga.

Primjerice: 5 (tref), 5 (srce), 5 (pik), 5 (karo), bilo koja peta karta

Ful

Tri karte istog ranga i par.

Primjerice: kralj (pik), kralj (karo), kralj (srce), 4 (tref), 4 (pik)

Boja

Pet karata iste vrste, ali ne u nizu.

Primjerice: kralj (karo), 2 (karo), 6 (karo), 9 (karo), 3 (karo)

Skala

Pet karata u nizu, ali nisu iste vrste.

Primjerice: 5 (srce), 4 (karo), 3 (srce), 2 (tref), as (pik)

Tris

Tri karte istog ranga.

Primjerice: 9 (srce), 9 (karo), 9 (pik), as (pik), 8 (karo)

Dva para

Dva zasebna para, svaki par sadrži dvije karte istog ranga.

Primjerice: 9 (tref), 9 (karo), 10 (pik), 10 (karo), bilo koja peta karta

Dizalice ili Bolje

Dva dečko, dama, kralj, asa i tri nevezane druge karte.

Primjerice: dečko (tref), dečko (karo), 10 (pik), 9 (karo), 2 (tref)

Two pairs= Dva para

Three of a kind= Tris

Held= ZADRŽANA

Hold= DRŽI

Jacks or Better= Dizalice ili Bolje

four of a kind= Poker

straight= Skala

flush= Boja

full house= ful

Royal Flush= Velika skala u boji

Straight Flush= Skala u boji

6. OSTALI GUMBI U IGRI

Raspoloživi su sljedeći gumbi:





BRZINA IGRE – kliknite/dodirnite ovaj gumb kako biste podesili brzinu igre, odnosno koliko brzo se karte dijele.



Kliknite/dodirnite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.



Kliknite/dodirnite taj gumb za otvaranje prozora s opcijama.

Napomena: Kliknite/dodirnite **X** da biste zatvorili prozor s opcijama.



U prozoru s postavkama, kliknite/dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.



(samo u igri za novac) U prozoru s kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona „povijesti“ gdje možete kliknuti/dodirnuti **POVIJEST** za pregled odigranih partija u novom prozoru preglednika.



U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona isplatne tablice - na ovom zaslonu, kliknite/dodirnite **PRAVILA** za detaljni pregled pravila igre u novom prozoru preglednika.



U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona s opcijama gdje korištenjem gumba uklj./isklj. možete uključivati i isključivati sljedeće opcije:

- **ZVUCI** - zvuci igre.
- **AUTO-DRŽANJE** – ovom opcijom automatski se zadržavaju relevantne/dobitne karte. Ova je opcija na početku uključena.

Napomena: Auto-držanje nije uvijek optimalna strategija i može rezultirati u manjem povratu igraču od **maksimalnog RTP-a**.



(Samo za stolna računala) Kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona, kliknite  ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.