

## PRAVILA IGRE

Simboli donose dobitak bilo gdje na zaslonu. Ukupan broj jednog simbola na zaslonu na kraju vrtnje određuje vrijednost vrtnje.



5 - 100  
4 - 50  
3 - 15



5 - 50  
4 - 25  
3 - 10



5 - 25  
4 - 15  
3 - 8



5 - 15  
4 - 10  
3 - 5



5 - 12  
4 - 8  
3 - 4



5 - 10  
4 - 5  
3 - 2



5 - 8  
4 - 3  
3 - 1



Ovaj je simbol WILD te mijenja sve druge simbole. Simbol WILD pojavljuje se samo na 3. roli

Kada je simbol WILD dio dobitne kombinacije, pokreće se ZNAČAJKA KOLA MNOŽITELJA.

Kolo se vrti i donosi množitelj ukupnog dobitka vrtnje od 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x ili 100x.

## PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

U igri sve moguće kombinacije na istoj liniji donose dobitak.



Svi dobitci množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 95.49 %

NAJMANJI ULOG: 0.01 HRK

NAJVEĆI ULOG: 100.00 HRK

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoenje za ulog.



pokreće igru

**IZBORNİK ZA POSTAVKE**

**BRZA VRTNJA** – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja



**UVOD** – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

**AMBIJENTALNI ZVUK** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

**ZVUČNI EFEKTI** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

**PRETHODNE IGRE** – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

**ZASLON S INFORMACIJAMA**

 i  prelistavajte stranice s informacijama

 zatvara zaslon s informacijama

**IZBORNİK ZA ULOG**

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Koristite gumbе  i  u poljima **BROJ NOVČIĆA PO LINIJI** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA** za promjenu vrijednosti.

**AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbе koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena