



Arcadem LTD

Tap House

Pravila Igre

Informacije sadržane u ovom dokumentu su privatne i povjerljive. Ako nije drugačije naznačeno ili odobreno uz prethodnu pismenu dozvolu direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (zajednički "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u vlasništvu, pod nadzorom ili licencem Arcadem Limited (Malta). Sadržaji ovog dokumenta ne smiju se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, mijenjati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju isključivo vlasništvo Arcadem Ltd(Malta).

Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	19-10-2020	PD	Prvi nacrt
0.2	19-10-2020	PD	Sadržaj ažuriran
0.3	19-10-2020	AEH	Izmjene teksta
0.4	28-01-2021	PD	Izmjene teksta

Tap House osmišljena je kako bi podsjetila igrače na atmosferu dobre stare klasične i prijateljske krčme iz 1700. godine koja skriva mračnu i zlokobnu tajnu unutar svojih zidova.

Ovaj videoautomat omogućuje igračima da tapkaju do (doslovna igra riječi) kriminalne jazbine iz 1700-ih, gdje razbojnici dolaze odmoriti glavu ili prikovati pogled na svoju sljedeću metu unutar tajnog svoda Tap House-a.

Tap House započinje kao igra srednje do visoke volatilnosti s 9 isplatnih linija, 5 rola u osnovnoj igri, bonus random koja se prebacuje na 1 liniju, u stilu igre s 3 role za dodatno povećanje volatilnosti, uz maksimalni dobitak od 4 200X.

Povrat igraču (RTP): 94,50%.

- U osnovnoj igri postoji 16 simbola, 4 visoko plaćena, 5 nisko plaćenih, Wild i Scatter, sa 6 visoko plaćenih simbola u rundi besplatnih okretaja.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektor za ULOG.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate vrše se u skladu s tablicom isplata.
- Isplaćuje se samo najduža odgovarajuća kombinacija po simbolu.
- Dodaju se simultani ili podudarajući dobici na različitim dobitnim linijama.
- Besplatni okretaji se plaćaju prema iznosu uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.

ZNAČAJKE IGRE

Wild Simbol

- Zamjenjuje bilo koji simbol osim Scatter i bonus simbola.

Scatter Simbol

- Role 1, 3 i 5 mogu sadržavati Scatter simbol.
- Kad god 2 Scatter simbola slete bilo gdje na role 1, 3 i 5, postoji šansa da se rola koju je 3 scatter zaobišao ponovno zavrти ne bi li možda sletio.

Način Besplatnih okretaja

- Kad god 3 Scattera slete bilo gdje na role 1, 3 i 5, igra dodijeljuje 10 besplatnih okretaja.
- Bonus runda prebacuje se na 1 liniju, u stilu igre s 3 role, sa 6 visoko plaćenih simbola.

FUNKCIJE IGRE

	<p>GUMB ZA OKRETANJE</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p>
	<p>GUMB ZA OKRETANJE (TIJEKOM OKRETAJA)</p> <p>Kliknite za brzo zaustavljanje animacija na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.</p>
	<p>GUMB ZA AUTOMATSKU IGRU</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.</p>
	<p>GUMB ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</p> <p>Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri preostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.</p>

	<p>GUMB ZA ULOG</p> <p>Kliknite na gume ‘-’ ili ‘+’ da biste promijenili iznos uloga po isplatnoj liniji.</p>
	<p>ISPLATNE LINIJE</p> <p>Ne može se promijeniti i prikazuje vrijednost 9 linija.</p>
	<p>TABLICA ISPLATA</p> <p>Kliknite da biste otvorili tablicu isplata</p>

	GUMB ZA IZBORNIK Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.
	GUMB ZA ZVUK Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.

SKOČNI
IZBORNICI



Iznos uloga

Automatska igra

Skočni izbornik za iznos uloga prikazuje sve dostupne opcije iznosa uloga. Trenutno odabrani iznos označen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

Skočni izbornik automatske igre omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija broja okretaja. Taj će gumb zatim biti označen bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti

na gumb za okretanje kako bi potvrdio svoj odabir. Izbornik se zatim sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Kockanje nije dostupno tijekom automatske igre, međutim, igrač se može odlučiti za kockanje svih dobitaka dodijeljenih na zadnjem okretaju.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. To uključuje:

- Zaustavi automatsku igru na jednom dobitku kod vrijednosti koju utvrди igrač.
- Zaustavite automatsku igru ako se saldo poveća za iznos koji igrač odredi.
- Zaustavi automatsku igru nakon ulaska u besplatne okretaje

Napomena: Ako izgubite vezu tijekom igre, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

Trenutno vrijeme

Klijent za igru u svakom trenutku prikazuje trenutno vrijeme (na donjoj desnoj strani ekrana). Vrijeme se bilježi s igračeva sata na računalu ili sistemskog sata uređaja.

Provjera stvarnosti

U slučaju da operater ne pruža ovu funkciju, igrač može odabrati postaviti podsjetnik na 30, 60 ili 90 minuta u izborniku za postavke. Da bi pristupio ovome, igrač:

- Klikne/dodirne ikonu 'hamburger postavke'
- Postavke, tablica isplata, pravila igre i ikone za zatvaranje iskaču s dna zaslona. Na mobilnom uređaju također su vidljivi gumbi za početnu stranicu i za isključivanje zvuka.
- Igrač klikne/dodirne ikonu za postavke.
- Prikazuje se skočni izbornik s postavkama.
- Ispod 'Postavi podsjetnik' igrač može odabrati jednu od tri moguće opcije (30, 60 i 90 minuta).
- Igrač klikne/dodirne na 'Zatvor' za povratak u igru.
- Ako igrač još uvijek igra nakon što je dosegnut odabrani interval, tada se prikazuje skočni prozor s tekstualnim podsjetnikom i navedenim vremenskim intervalom. Skočni zaslon sadrži:
 - Obavijest o tome da je dosegnut odabrani vremenski interval podsjetnika
 - Poveznicu za povratak u igru
 - Poveznicu za izlaz iz igre

DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći postupci mogu podlijegati uvjetima i odredbama web stranice za igre.

- Postupak upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju neispravnosti igračkog hardvera/softvera, svi ulozi i isplate u igri na koje se to odnosi postaju ništavni, a svi time pogođeni ulozi se vraćaju.