



Arcadem LTD

# Starfang

## Pravila igre

*Informacije sadržane u ovom dokumentu su privatne i povjerljive. Ako nije drugačije naznačeno ili odobreno uz prethodnu pismenu dozvolu direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (zajednički "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u vlasništvu, pod nadzorom ili licencem Arcadem Limited (Malta). Sadržaj ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaje u isključivom vlasništvu Arcadem Limited (Malta).*

## Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	<b>12-01-2021</b>	<b>PD</b>	Prvi nacrt
0.2	<b>12-01-2021</b>	<b>PD</b>	Sadržaj je ažuriran

Ukleti vitez Aedan sve je što stoji na putu tome da se Camelot sruši, gledajte ga kako se bori protiv zlog zmaja 'Morrigan' u videoautomatu Starfang.

Bilo da zamahuje svojim mačem Starfang ili blokira nadolazeću nevolju svojim štitom, igrači će moći sakupljati scatter simbole da otključaju bonus besplatne okretaje ili ih nastaviti sakupljati kako bi povećali snagu svog bonusa.

Hoćete li stati uz Aedana s potencijalom da osvojite do 1068 x vašeg uloga?

Povrat igraču (RTP): 96,11%.

- Postoji 12 simbola, 4 visoko plaćena, 5 nisko plaćenih, Wild, Mač Scatter i Štit Scatter.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektor za ULOG.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate vrše se u skladu s tablicom isplata.
- Isplaćuje se samo najduža odgovarajuća kombinacija po simbolu.
- Dodaju se simultani ili podudarajući dobici na različitim dobitnim linijama.
- Besplatni okretaji se plaćaju prema iznosu uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.

## ZNAČAJKE IGRE

### **Wild Simbol**

- Zamjenjuje bilo koji simbol osim scatter simbola.

## **Scatter Simboli**

- 10 Starfang mačeva treba se zaustaviti na rolama i s vremenom ih se treba pokupiti da bi se bonus otključao.
- Igrač također može odabrati sakupljanje dodatna 4 Štit scatter simbola, koji otključavaju rundu besplatnih okretaja veće vrijednosti.

## **Način Besplatnih Okretaja 1**

10 Starfang mačeva treba se zaustaviti na rolama i s vremenom ih se treba pokupiti da bi se bonus otključao.

U ovom bonusu 10 besplatnih okretaja, može se čuti Aedana i Morrigana kako se nasumično bore protiv svakog okretaja. Ako dođe do borbe, 1 wild nasumično će se dodati rolama, a kod svake sljedeće borbe broj wildova koji se zaustavljaju na rolama povećava se za 1. Dakle, dvije borbe znače 2 wilda, 3 borbe 3 wilda itd. Međutim, wildovi se samo nasumično mogu pojaviti tijekom borbi.

Značajka Wildova može se aktivirati maksimalno 5 puta po rundi besplatnih okretaja.

## **Način Besplatnih Okretaja 2**

Ako je igrač također odlučio sakupiti 4 šita na sličan način kao i Starfang mačeve, bonus se može otključati s još više potencijala..

Uz 10 besplatnih okretaja, u kojima se može čuti Aedana i Morrigana kako se nasumično bore protiv svakog okretaja, 2 wilda će se nasumično dodati na role gdje se borba dogodi, a u svakoj sljedećoj borbi broj wildova koji se zaustavljaju na rolama povećava se za 2. Dakle, dvije borbe znače 4 wilda, 3 borbe 6 wildova itd. Međutim, wildovi se samo nasumično mogu pojaviti tijekom borbi.

Značajka Wildova može se aktivirati maksimalno 5 puta po rundi besplatnih okretaja.

## **FUNKCIJE IGRE**

	<b>TIPKA ZA VRTNJU</b>  Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.
	<b>TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)</b>  Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja

	automatsku igru.
	<b>GUMB ZA AUTOMATSKU IGRU</b>  Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.
	<b>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</b>  Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.

	<p><b>GUMB ZA ULOG</b></p> <p>Kliknite na gume ‘-’ ili ‘+’ da biste promijenili iznos uloga po isplatnoj liniji.</p>
	<p><b>ISPLATNE LINIJE</b></p> <p>Ne može se promijeniti i prikazuje vrijednost 25 linija.</p>
	<p><b>TABLICA ISPLATA</b></p> <p>Kliknite da biste otvorili tablicu isplata</p>

	<b>GUMB ZA IZBORNIK</b>  Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.
	<b>GUMB ZA ZVUK</b>  Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.

## SKOČNI IZBORNICI

### Iznos uloga

#### Automatska igra

Skočni izbornik za iznos uloga prikazuje sve dostupne opcije iznosa uloga. Trenutno odabrani iznos označen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

Skočni izbornik automatske igre omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Taj će gumb zatim biti označen bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti

na gumb za okretanje kako bi potvrdio svoj odabir. Izbornik se zatim sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Značajka klađenja nije dostupna tijekom automatske igre, međutim, igrač se može odlučiti za klađenje svih dobitaka dodijeljenih na zadnjem okretaju.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. To uključuje:

- Zaustavi automatsku igru na jednom dobitku kod vrijednosti koju utvrdi igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre prilikom ulaska u besplatne okretaje

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

## POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

### Trenutno vrijeme

Klijent za igru u svakom trenutku prikazuje trenutno vrijeme (na donjoj desnoj strani ekrana). Vrijeme se bilježi s igračeva sata na računalu ili sistemskog sata uređaja.

### Provjera stvarnosti

U slučaju da operater ne pruža ovu funkciju, igrač može odabrati postavljanje podsjetnika na 30, 60 ili 90 minuta u izborniku za postavke. Da bi pristupio tome, igrač:

- Klikne/pritisne na ikonu za postavke u obliku hamburgera.
- Postavke, tablica isplata, pravila igre i ikone za zatvaranje iskaču s dna zaslona. Na mobilnom uređaju također su vidljive tipke za početnu stranicu i za utišavanje zvuka.
- Igrač klikne/pritisne na ikonu za postavke.
- Prikazuje se skočni izbornik s postavkama.
- Ispod 'Postavi podsjetnik' igrač može odabrati jednu od tri moguće opcije (30, 60 i 90 minuta).
- Igrač klikne/pritisne na 'Zatvori' kako bi se vratio u igru.
- Ako igrač još uvijek igra nakon što je dosegnut odabrani interval, tada se prikazuje skočni prozor s tekstualnim podsjetnikom i navedenim vremenskim intervalom. Skočni zaslon sadrži:
  - Obavijest o podsjetniku na to da je dosegnut odabrani vremenski interval
  - Poveznicu za povratak u igru
  - Poveznicu za izlaz iz igre

## DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijegati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju neispravnosti igračkog hardvera/softvera, svi ulozi i isplate u igri na koje se to odnosi postaju ništavni, a svi time pogodjeni ulozi se vraćaju.