

Miner Donkey Trouble

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Miner Donkey Trouble je videoautomat sa 5 x 7 polja s lavinom simbola.

Simboli padaju na ploču i tvore dobitne kombinacije. 5 ili više susjednih (spojenih) simbola u skupini znači dobitak. Isplaćuje se samo najveći dobitak u pojedinoj skupini. Simboli u dobitnoj kombinaciji uklanjaju se s igraćeg polja. U nastale praznine padaju novi simboli. Višestruke skupine istog simbola koje nisu spojene isplaćuju se kao zasebne (odvojene) skupine.

Svi dobici doprinose bonus značajki DONKEY DESTRUCTION. Kada dosegnete ograničenje dobitka nekog simbola, osvajate bonus značajku DONKEY DESTRUCTION, koja se stavlja u red čekanja. Kada više nema novih dobitaka, aktivirat će se sljedeća bonus igra/značajka na čekanju. Runda glavne igre nastavit će se nakon svih odigranih bonus značajki. Postoje 3 varijacije bonus značajke DONKEY DESTRUCTION:

- DONKEY DESTRUCTION 1 – zahtijeva 18 dobitnih simbola. Uništiti će sve simbole kamenja na igraćoj ploči.
- DONKEY DESTRUCTION 2 – zahtijeva 40 dobitnih simbola. Uništiti će sve simbole dragulja i kamenja na igraćoj ploči
- DONKEY DESTRUCTION 3 – zahtijeva 50 dobitnih simbola. Uništiti će sve simbole na igraćoj ploči osim simbola GOLDEN NUGGET i jamči pojavljivanje do 5 dodatnih simbola GOLDEN NUGGET.

Simboli GOLDEN NUGGET mogu se pojavljivati na igraćoj ploči. Oni ne sudjeluju u formiranju dobitnih kombinacija. Ako GOLDEN NUGGET dospije do donjeg rečka (ili se pojavi na njemu), uklonit će se s igraće ploče, što će rezultirati u +1 MULTIPLIERU. MULTIPLIER će se primijeniti na sve daljnje dobitne skupine. Prikupljajte i dalje simbole GOLDEN NUGGET kako biste i dalje povećavali MULTIPLIER. MULTIPLIER se vraća na početnu vrijednost na početku svake igraće runde.

Simbol MINER'S PICKAXE može se pojaviti kada novi simboli upadnu kako bi ispunili nastale praznine na igraćoj ploči. Ako se MINER'S PICKAXE pojavi, uklonit će se s ploče, a u red za igranje stavit će se bonus značajka PICKAXE WILD. PICKAXE WILD će se aktivirati nakon obračuna svih dobitaka, kraja bonus značajke DONKEY DESTRUCTION i prikupljanja svih simbola GOLDEN NUGGET.

Bonus značajka PICKAXE WILD dodat će između 4 i 10 DIAMOND WILD simbola na igraću ploču. DIAMOND WILD simboli mogu zamijeniti/predstavljati samo simbole dragulja i kamenja. DIAMOND WILD simboli zamijenit će/predstavljati sve simbole dragulja i kamenja kako bi pomogli u formiranju dobitnih skupina.

Bonus značajka NASUMICE ODABRANOG SIMBOLA MEGA može se aktivirati u rundama igre bez dobitka ili nakon završetka svih bonus značajki. Kada se aktivira, do 2 identična simbola dragulja, kamena ili DIAMOND WILD MEGA SIMBOLA nasumice će se staviti na igraću ploču. SIMBOL MEGA zamijenit će ostale simbole u kvadratu od 2 x 2, 3 x 3 ili 4 x 4 simbola.

Simbol DYNAMITE SCATTER ili više njih mogu se pojaviti kada novi simboli upadnu kako bi ispunili nastale praznine na igraćoj ploči. DYNAMITE SCATTER detonirat će se nakon obračuna svih dobitaka. Kada se detonira, DYNAMITE SCATTER će se ukloniti s ploče, zajedno sa svim simbolima dragulja i kamenja koji su do 2 simbola udaljeni od DYNAMITE SCATTER simbola. Dodat će se 2 DIAMOND WILD simbola.

Detoniranje 3 DYNAMITE SCATTER simbola u jednoj rundi dodijelit će 5 vrtnji FREE SPINS. Bonus igra FREE SPINS početi će nakon obračuna svih dobitaka. Detoniranje 3 DYNAMITE SCATTER simbola za vrijeme bonus igre FREE SPINS dodijelit će + 5 vrtnji FREE SPINS, do ukupno najviše 20 vrtnji FREE SPINS. MULTIPLIER se ne vraća na početnu vrijednost između svake vrtnje FREE SPIN.

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Hipervrtnja

- Pritiskanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.