

Viking Runecraft

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Viking Runecraft je videoautomat s padajućim simbolima koji se igra na ploči sa 7×7 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 5 ili više istih simbola pojavi povezano vodoravno ili okomito. Dobitne kombinacije simbola uklanjuju se (nestaju) i novi simboli padaju na prazna mesta. Igra se nastavlja sve dok na ploči više nema dobitnih kombinacija.

Svi dobici za vrijeme igrače runde pune mjeruč Punjenja uništenja. Kada se mjeruč Punjenja uništenja napuni do kraja i novi simboli više ne padaju, aktivira se jedna od sljedećih bonus značajki:

Fenrirov bijes: Na ploči će se označiti četiri dijagonalna niza simbola. Dva niza će se ukloniti, a preostala dva pretvoriti u drugi simbol.

Jörnungandov sud: Uništit će se veliki broj simbola u nizu, od jednog kraja igrače ploče do drugog. Određeni se broj simbola na toj liniji uništenja neće uništiti, već pretvoriti u drugi (istki) simbol.

Surtrova vatra: Tri će se simbola zapaliti. „Požar“ se može proširiti na nasumice odabrani broj obližnjih simbola. Svi će zapaljeni simboli biti uništeni. U svakoj skupini izgorjelih simbola stvorit će se jezgra novih simbola. Svi simboli u toj jezgri bit će isti.

Lokijev zov: Odabrat će se dva različita simbola. Jedan simbol i svi simboli na ploči koji su isti kao taj simbol, uklonit će se s ploče. Drugi odabrani simbol i svi simboli na ploči koji su isti kao taj simbol, pretvorit će se u neki drugi simbol.

Igra se nakon ovog događaja nastavlja normalno, omogućujući mjeruču punjenja da se napuni i drugi put! Potpuno napunjeni punjač nakon bilo koje od navedenih bonus značajki aktivirat će bonus igru Ragnarok, kojom se dodjeljuje jedna besplatna runda.

Kada je mjeruč punjenja izvorno napunjeno do kraja, moguće ga je dvostruko napuniti osvajanjem dodatnih simbola. Ako uspijete do kraja dvostruko napuniti mjeruč punjenja prije aktiviranja jedne od bonus značajki, odmah ćete aktivirati bonus igru Ragnarok. Ragnarok se može aktivirati samo jednom u rundi.

Kada za vrijeme Ragnaroka ne osvojite nikakav dobitak, aktivirat će se jedno od Punjenja uništenja. Kada su se jednom odigrala sva Punjenja uništenja i više niste osvojili ni jedan dobitak, bonus igra završava.

Punjene uništenje se za vrijeme Ragnaroka zamjenjuje bonus mjeručem Kraja svijeta. Ako za vrijeme cijele bonus igre Ragnarok osvojite dovoljan broj simbola, osvojiti ćete veliki dobitak pomožen množiteljem ukupnog dobitka! 20 simbola dodjelit će množitelj od $\times 2$. 40 simbola dodjelit će množitelj od $\times 3$. 60 simbola dodjelit će množitelj od $\times 5$. 80 simbola dodjelit će množitelj od $\times 15$!

Ova igra uključuje četiri različita boga. Kako bi vas jedan od njih posjetio/blagoslovio, trebate očistiti različite uzorce simbola prikazane na zaslonu. Za čišćenje uzorka morate osvojiti dobitke na označenim pozicijama na ploči. Očistite uzorak kako biste napredovali na sljedeću razinu, odnosno do sljedećeg boga/božice.

Svaki bog ima svoj poseban dar. Bonus igra Dar bogova može se aktivirati u rundama koje ne završe dobitkom. Bonus igra Dar bogova stvara zamjenske simbole koji će Vam pomoći u stvaranju dobitnih kombinacija. Svi zamjenski simboli pojedinačno mogu zamijeniti/predstavljati bilo koji drugi simbol.

Bog groma: Pet do devet nasumice odabranih simbola pretvorit će se u zamjenske simbole!

Bog mudrosti: Četiri zamjenska simbola stvaraju se u skupinama od dva okomito spojena para.

Božica ljestve: Zamjenski simboli stvaraju se u četiri različite skupine, počevši od slučajno odabrane pozicije na ploči, ali na unutarnjem centralnom području od 5×5 simbola. Stvorit će se po četiri zamjenska simbola u svakom ciklusu i to će se nastaviti dok se ne osvoji dobitak.

Bog zaštite: Stvorit će se sedam zamjenskih simbola, jedan u svakom retku.

Svi dobitni simboli povećavaju bonus Runa Valhale. U svakoj vrtnji možete osvojiti do pet različitih dobitnih kombinacija runa. Osvojite barem jednu dobitnu kombinaciju runa i očistite aktivni uzorak kako biste aktivirali bonus igru Rune Valhale. Za vrijeme bonus igre zavrjet će se kolo. Vaš je cilj da se kolo zaustavi na jednom od polja s aktivnom i označenom runom kako biste osvojili akumulirani iznos bonusa. Ovisno o broju prikupljenih simbola mijenjat će se i broj aktivnih i označenih runa na kolu. Sto više simbola prikupite, to su bolje šanse za osvajanje bonusa iznosa. Broj prikupljenih simbola vraća se na 0 ako se aktivira bonus igra Rune Valhale.

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumu za početak. Kada se simboli spuste na svoja mesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.