

Halloween Video Slot

[Uvod](#)

[Kako se kladiti?](#)

[Opcija Gamble](#)

[Upravljanje igrom](#)

[Pravila](#)

[Besplatne vrtnje](#)

[Egypt Quest značajka](#)

[Egypt Quest bonus igra](#)

[Prekidi igre](#)

[Povrat novca igračima](#)

Uvod

Halloween je video slot (automat) igra s 5 stupaca i 20 fiksnih linija. Igra se sastoji od 18 karata, od kojih je 1 „Wild“, 1 je „Extra Wild“, 1 je „Scatter“ i 1 je Egypt Quest karta. Sve dobitne kombinacije se isplaćuju s lijeva nadesno, osim dobitnih kombinacija s kartama Egypt Quest i Scatter.

Kako se kladiti

- Vrijednost uloga jedne runde odabire se klikom na jednu od pet tipki za klađenje u donjem dijelu zaslona. Iznos prikazan na svakoj od pet tipki za klađenje je ukupan iznos uloga za svih 20 linija, pošto su linije u ovoj igri (automatu) fiksirane. Klikom na bilo koju od tih tipki igrač odabire ulog te istovremeno započinje igru. Aktivacija tih tipki je također moguća pritiskom na tipke "C", "V", "B", "N" i "M" s tipkovnice. Pritiskom na tipku "C" postavlja se najmanji mogući ulog, dok se pritiskom na tipku "V" postavlja sljedeći veći ulog itd.
- Ako je "Paytable" otvoren, prikazuju se iznosi povezani s odabranom vrijednošću uloga. Ako igrač pritisne jednu od preostalih tipki za klađenje, odabir uloga se odvija samostalno dok su relevantne isplate prikazane u "Paytable-u". Igra se pokreće prilikom sljedeće aktivacije iste tipke.
- Prilikom prvog pokretanja igre, automatski je odabrana tipka za klađenje s najmanjom vrijednošću uloga.
- Ako prilikom aktivacije polja za klađenje postoji osvojeni iznos, animacija povećavanja dobivenog iznosa u polju "Win" se prekida te se prikazuje ukupan osvojeni iznos.

Opcija Gamble

U slučaju dobitka, pritiskom na aktivnu tipku "Gamble", igraču je omogućen pristup opciji "Gamble".

Opcija "Gamble" aktivira se kada je "Gamble" zaslon otvoren. Nakon toga prikazuje se karta u sredini zaslona položena licem prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Oznaka "Gamble Attempts Left" prikazuje broj pokušaja koje igrač može iskoristiti u ovoj igri. Oznaka "Gamble Amount" prikazuje iznos koji igrač može udvostručiti u igri "Gamble". Oznaka "Gamble to Win" prikazuje iznos koji igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Postoje dvije tipke za odabir: "Red" i "Black". Pritisak na tipku "Black" je također moguć pritiskom na tipku "⇨" s tipkovnice, dok je pritisak na tipku "Red" također moguć pritiskom na tipku "⇩" s tipkovnice. Odabirom "Black" ili "Red" karte, ista se pomiče u gornji dio zaslona te se čuva u odjeljku "History". Odjeljak "History" sadrži posljednjih 5 odabranih karti.

Ako je igrač pogodio boju karte, pojavljuje se nova karta na sredini zaslona položena prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Postupak se ponavlja sve dok igrač ne pretpostavi krivu boju karte. Iznos polja "Gamble Amount" prikazan je u polju "Win". Ako igrač želi prekinuti "Gamble" igru, aktivira tipku "Collect". Zaslon se zatvara te se iznos s polja "Win" prenosi u polje "Balance". Ako igrač pretpostavi krivu boju karte, igra "Gamble" završava, a igrač gubi uloženu svotu. Zaslon se zatvara. Iznos sa polja "Win" je izgubljen te se ne dodaje polju "Balance". Maksimalna dobivena svota koju igrač može prenijeti u "Gamble" rundu je upisana u "Paytable- u".








Dobitci značajke Egypt Quest se ne mogu duplati.






Upravljanje igrom

Sljedeća polja pojavljuju se na zaslonu igre Circus Brilliant:

- **"Balance/Credit"** – aktivacijom ovog polja igrač se prebacuje s kredita na valutu s kojom je odlučio igrati. Također je moguće prebacivanje s valute u kredit. Aktivacija ovog polja moguća je tijekom svih faza igre;
- **"Win"** – u ovom polju prikazuje se ukupan iznos dobiven na linijama prilikom jedne rotacije stupaca. Ako je tijekom animacije povećavanja dobivenog iznosa pritisnuta tipka "Collect", animacija se prekida i prikazuje se osvojeni iznos za ovu rotaciju;
- **"Last Win"** – ovo polje prikazuje posljednji osvojeni iznos u igri;
- **"Win Line field"** – ovo polje se nalazi ispod stupaca. Prikazuje broj linije, dobitnu kombinaciju i iznos kojeg je igrač osvojio tom kombinacijom.

Sljedeće tipke prikazane tablicom prikazuju se u igri Halloween:

Tipka	Naziv	Opis
	Select	Kada je aktivirana tipka "Select", odabran je iznos uloga.
	Start	Aktivacijom tipke "Start", stupci se počinju rotirati te se tipka mijenja u "Stop All" tipku. Ako je postojao prethodno osvojeni iznos, isti se automatski dodaje igračevom saldu. Stupci se također počinju rotirati pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice.
	Stop All	Kada je aktivirana tipka "Stop All", svi stupci se istovremeno zaustave te se tipka mijenja u tipku "Start" (ako nema dobitne kombinacije) ili tipku "Collect" (ako postoji dobitna kombinacija). Stupci se također zaustavljaju pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice. Stupci se mogu zaustaviti i pojedinačno. Prilikom rotacije stupaca, igrač može pritiskom na pojedini stupac zaustaviti taj stupac, tj. taj stupac se zaustavlja istovremeno sa prvim stupcem.
	Collect	Aktivacijom tipke "Collect" animacija povećavanja dobivenog iznosa se prekida te se u polju "Win" prikazuje ukupni dobitni iznos. Tipka se mijenja u tipku "Start". Animacija povećavanja dobivenog iznosa se također može prekinuti tipkom "Space" s tipkovnice.
	Gamble	Kada je aktivirana, otvara zaslon opcije "Gamble". Opcija "Gamble" se također može pokrenuti pritiskom na tipku "⇐" ili tipku "⇒" s tipkovnice. "Gamble".
	Denomination	Prikazuje vrijednost jednog kredita.
	Autoplay	Kada je aktivirana tipka "Autoplay", igra se prebacuje u "Autoplay" način te se tipka mijenja u "Stop Auto" tipku. Ova tipka je aktivna dok se stupci ne rotiraju te dok opcija "Gamble" nije otvorena. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na

		tipku "Z" s tipkovnice.
	Stop Auto	Kada je tipka "Stop Auto" aktivirana, "Autoplay" način igre se prekida te se tipka mijenja u tipku "Autoplay". Ova tipka je aktivna jedino kada je igra u "Autoplay" načinu. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "Z" s tipkovnice.
	Sound control	Aktivacijom ove tipke zvuk se uključuje ili isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Screen size control	Aktivacijom ove tipke ekran se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.
	Paytable	Aktivacijom ove tipke otvaraju se ili zatvaraju pravila igre. "Paytable" tipka je neaktivna kod rotacije stupaca, kod "Autoplay" načina igre i besplatnih vrtnji.
	Exit	Aktivacijom ove tipke igrač napušta igru. Tipka je neaktivna prilikom rotacije stupaca, kada je aktivirana opcija "Gamble", kod "Autoplay" načina i besplatnih vrtnji. U slučaju da je dobiven iznos tijekom aktivacije ove tipke, osvojeni iznos dodaje se saldu igrača te se igra zatvara. Igrač se više ne može kladiti s posljednjim osvojenim iznosom. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "," s tipkovnice.

Na vrhu zaslona igre, igrač može vidjeti broj trenutne igre te lokalno vrijeme s obzirom na postavke njegovog osobnog računala.

Pravila

- Isplate se prikazuju u "Paytable-u".
- Dobitne nagrade s kartama „Egypt Quest“ su neovisne o ostalim dobitnim linijama te se također dodaju ukupnom osvojenom iznosu.
- U slučaju višestrukih dobitnih kombinacija na istoj liniji, isplaćuje se kombinacija s najvećim profitom.
- U slučaju dva različita dobitka s jednakim profitom na istoj liniji, isplaćuje se dulja kombinacija.
- „Extra Wild“ karta pretvara sve A, K, Q i J na zaslonu u „Wild“ simbole
- Ako se „Extra Wild“ simbol pojavi na 5. kolutu, dobitci se isplaćuju nakon pretvaranja A, K, Q i J u „Wild“ simbole.

- Mogući su istodobni dobiti na različitim linijama.
- Greške tokom rada poništavaju sve odigrane igre i dobitke.

Besplatne vrtnje

U slučaju dobitne kombinacije s 3 simbola Scatter, igrač ima priliku igrati 10 besplatnih igara.

Dobitci iz tih igara se umnožuju za 2x.

Tekstualna poruka "Pritisnite START za pokretanje ove značajke" pojavljuje se na ekranu.

Igrač može započeti igre ako klikne na područje tekstualne poruke ili aktivira gumb "START".

Kolutovi se počinju automatski okretati sve dok se ne završe sve besplatne vrtnje.

Besplatne vrtnje se igraju na pokrenuti ulog i linije.

Besplatne vrtnje nije moguće zaustaviti.

Ako se tijekom besplatnih vrtnji pojave nove 3 Scatter karte, 10 novih igara se dodaje preostalim igrama.

Nakon završetka svih besplatnih igara, ukupni dobitak u besplatnim vrtnjama može se igrati u igri „Gamble“ (ako je iznos manji ili jednak onome navedenom na ekranu Paytable-a).

Za vrijeme besplatnih vrtnji koristi se drugačiji set kolutova.

Egypt Quest značajka

U slučaju dobitne kombinacije s 3 simbola Egypt Quest, igrač ima priliku igrati 8 Egypt Quest besplatnih igara.

Na zaslonu se pojavljuje poruka "pritisnite start da pokrenete značajku".

Igrač može započeti igre ako klikne na poruku ili aktivira gumb "START".

Kolutovi se počinju automatski okretati dok sve Egypt Quest besplatne vrtnje nisu završene.

Egypt Quest besplatne vrtnje se igraju na pokrenuti ulog i linije.

Egypt Quest besplatne vrtnje se ne mogu zaustaviti.

Egypt Quest besplatne vrtnje ne mogu biti ponovo pokrenute.

Tijekom Egypt Quest besplatnih vrtnji koristi se drugačiji set kolutova.

Egypt Quest bonus igra

Egypt Quest bonus igra je bonus igra na četiri razine. Svaka razina bonusa ilustrirana je metalnom bojom:

- Brončana – 1. razina (najniža vrijednost bonusa)
- Srebrna – 2. razina
- Zlatna – 3. razina
- Platinasta – 4. i najviša razina

Svaka vrijednost i valuta bonus razine prikazana je u zasebnom okviru, koji se nalazi iznad kolutova. Doprinos razinama bonusa je postotak uloga igrač.

- **AKTIVACIJA**

Egypt Quest bonus igra može biti pokrenuta samo tijekom **Egypt Quest** značajke. Igrač osvaja 8 **Egypt Quest** besplatnih vrtnji, koje se igraju s posebnim kolutovima i simbolima. Besplatne vrtnje **Egypt Quest** igraju se s istim ulogom i linijama kao u igri, koja je pokrenula značajku **Egypt Quest**. **Egypt Quest** besplatne vrtnje ne mogu biti ponovno aktivirane. Autoplay se automatski zaustavlja kada se aktivira značajka **Egypt Quest**.

- **PRAVILA**

Tijekom značajke **Egypt Quest** igrač skuplja pobjede i sakuplja simbole Scroll, a može osvojiti i jednu od četiri razine bonusa. Dobitak od prikupljenih Scroll simbola ne zbraja se zbrojevima koji sudjeluju u osvajanju bonus razine. Igrač osvaja bonus razinu ako na kraju **Egypt Quest** besplatnih vrtnji, sakupljeni zbrojevi budu unutar raspona za osvajanje jedne od četiri razine bonusa.

Ako je igrač prikupio 5 ili više Scroll simbola na kraju **Egypt Quest** besplatnih vrtnji, osvaja sljedeću razinu već postignute razine bonusa, plus odgovarajuće iznose s "Paytable-a" za Scroll simbole.

Ako igrač na kraju **Egypt Quest** besplatnih vrtnji nije dostignuo jednu od bonus razina, ali je skupio jedan ili više Scroll simbola, osvaja brončanu razinu plus odgovarajuće iznose s "Paytable-a" za Scroll simbole.

Ako je igrač osvojio platinastu razinu i na kraju **Egypt Quest** besplatnih vrtnji sakupio 5 ili više Scroll simbola, osvaja platinastu razinu plus odgovarajuće iznose s "Paytable-a" za Scroll simbole.

Ako igrač nije postigao nijednu od Bonus razina na kraju **Egypt Quest** besplatnih vrtnji i prikupio je manje od 5 Scroll simbola, osvaja samo akumulirane pobjede tijekom besplatnih okretaja.

Igrač ima razumne šanse osvojiti najvišu razinu bonus igre **Egypt Quest**.

- **SPOR INTERNET I PREKID VEZE**

Spora internetska veza mogla bi prouzrokovati kašnjenje i pokazati zastarjele vrijednosti bonusa.

Značajka **Egypt Quest** podržava oporavak u slučaju prekida veze.

- **DOBITNICI**

Ako se dodijeli bilo koja od razina bonusa, svi igrači koji igraju **Egypt Quest** igre bit će obaviješteni o tom događaju na svojim zaslonima.

Prekidi igre

- **Ponovna uspostava igre**

U slučaju prekida igre zbog problema s internetskom vezom, pri sljedećem pristupanju igri, igraču će biti pruženo nastavljanje igranja prethodne nezavršene igre, od trenutka u kojem je igra prekinuta.

- **Otkazivanje**

U slučaju da je igra otkazana od strane igrača, trenutak otkazivanja smatra se kao kraj igre. Sva akumulirana sredstva automatski će biti vraćena igraču.

Povrat novca igračima

Povrat novca igračima igre Circus Brilliant zagarantiran je s vjerojatnošću od čak 90.01%.

