

Riddle Reels: A Case of Riches

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajam. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Riddle Reels: A Case of Riches je videoautomat s 3 role i 9 linija za klađenje, na kojima se dobici isplaćuju za dobitne kombinacije simbola s lijeva nadesno.

Uključuje 1 SCATTER simbol, 4 simbola SUSPECTS, 4 simbola WEAPONS i 1 WILD simbol. WILD simbol može se pojaviti kao MULTIPLIER WILD: X 2 i X 3. Pomnožit će iznos linije za klađenje prikazanom vrijednosti. Multiplifieri se mogu kombinirati i uvećati iznos linije za klađenje do 27 puta.

Kada se SCATTER simbol zaustavi na bilo koje 2 role, aktivirat će bonus RE-SPIN. Te su 2 role fiksirane, dok se druge role ponovno vrte (RE-SPIN). Ako se još jedan SCATTER simbol ne zaustavi tijekom bonusa RE-SPIN, aktivirat će se bonus igra MYSTERY. Svaki će se SCATTER simbol udvostručiti da bi prekrio rolu na kojoj se nalazi te istovremeno otkriti simbol SUSPECT ili WEAPON.

3 SCATTER simbola tijekom bilo koje vrtnje ili kao rezultat vrtnje RE-SPIN, aktivirat će BONUS igru.

Igrač će se naći na igračoj ploči s 14 polja, a svako polje sadržava jedan CLUE. Svaka BONUS igra uključuje 5 tragova CLUE. 1 će se otkriti na početku, a 4 se dobivaju bacanjem kocke. Prilikom svakog bacanja kocke dobiva se broj između 1 i 6, a igrač se pomiče prema naprijed za onoliko polja koliko je određeno bacanjem kocke.

Svaki CLUE dodjeljuje igraču 1, 2 ili 3 vrtnje FREE SPINS te 1 od 4 mogućnosti. Mogućnosti su sljedeće: svi simboli WEAPON pretvoriti će se u jednak simbol WEAPON, svi simboli SUSPECT pretvoriti će se u jednak simbol SUSPECT, ZAJAMCENA WILD ROLA ili bez modifikatora role. Igrač tijekom bonusa FREE SPINS mora dobiti 1, 2 ili 3 dobitne vrtnje da bi mogao otkriti CLUE i osvojiti CLUE POINTS.

CLUE POINTS se sakupljaju i dodaju brojaču CLUE POINT WHEEL kroz punjenje. Ako se brojač potpuno napuni tijekom BONUS igre, igraču se dodjeljuje MEGA SPIN. Ako se brojač ne napuni potpuno ni nakon 4 bacanja kocke, aktivirat će se bonus igra CLUE POINT WHEEL.

Bonus igra CLUE POINT WHEEL povećava brojač CLUE POINT WHEEL napunjen sakupljenim CLUE POINTS i okreće strelicu. Ako se strelica zaustavi unutar napunjenog dijela, aktivirat će se MEGA SPIN.

MEGA SPIN je 1 vrtnja FREE SPIN nakon koje će 1 rola postati WILD ili MULTIPLIER WILD, a 2 role SUSPECT ili WEAPON. Po završetku bonus igre MEGA SPIN, ponovno se aktivira BONUS igra.

U izborniku možete odrediti svoj željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za vrtnju. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a Vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Hipervrtnja

- Pritisnjanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Zavrti

- Vrti valjke i pokreće igru.

Zaustavljanje (za vrijeme vrtnje rola)

- Dodirnite bilo gdje na igraćoj ploči za brže zaustavljanje rola.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.