

Reactoonz 2

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Reactoonz 2 je videoautomat sa 7 x 7 padajućih polja.

Dobitak osvajate ako se 5 odgovarajućih simbola ili više njih pojavi u skupini. Oni se uklanjaju (nestaju), a novi simboli padaju na prazna mjesta i pune igraće polje. Ovi „upadi“ novih simbola nastavljaju se sve dok se više ne ostvari nijedan dobitak.

Nasumično odabrana vrsta jednogobog simbola nestalna je u svakoj novoj rundi. Ako nestalni simboli formiraju skupinu dobitnih simbola, nasumice se pojavljuje jedan ELECTRIC WILD simbol na bilo kojem polju uklonjenih simbola. Nadalje, FLUCTOMETER sakuplja sve uklonjene nestalne simbole i nasumice stvara 1, 2 ili 3 ELECTRIC WILD simbola kada se napuni, odnosno nakon što se odigraju svi dobici i lavine simbola.

Svi jednogoki i dvoogoki simboli koji nisu WILD simboli, a koje ukloni ELECTRIC WILD simbol kroz stvaranje dobitnih kombinacija ili bonus značajku WILD PAIR EXPLOSION računaju se kao punjenja mjerača QUANTUMETER.

QUANTUMETER ima 4 razine napunjenosti i može sadržavati do 135 punjenja. Za 1. razinu potrebno je 55 punjenja, za 2. razinu 85 punjenja, za 3. razinu 110 punjenja, a za 4. razinu 135 punjenja. Kada dosegne 3. razinu, mjerač QUANTUMETER potpuno je napunjen, a na 4. razini je prepunjen. QUANTUMETER se nastavlja puniti nakon što otpusti simbol ENERGOON, ali puštanje simbola GARGANTOON onesposobljava mjerač.

Ako mjerač QUANTUMETER ne dođe do 3. razine, pušta ENERGOON WILD simbole na igraće polje. 2. razina pušta simbol ENERGOON WILD veličine 2 x 2 za 30 punjenja. 1. razina pušta 4 simbola ENERGOON WILD veličine 1 x 1 za 55 punjenja.

Ako mjerač QUANTUMETER dospije do 3. razine ili ju prijeđe, pušta GARGANTOON WILD simbole na ploču. 4. razina dodat će x 2 množitelj za sve dobice, uključujući GARGANTOON WILD simbole, ali samo će se po jedan x 2 množitelj upotrijebiti za svaku dobitnu skupinu simbola. 3. razina pušta jedan GARGANTOON WILD simbol veličine 3 x 3. Nakon što GARGANTOON simbol veličine 3 x 3 aktivira lavinu, zamjenjuju ga dva GARGANTOON WILD simbola veličine 2 x 2. Nakon što GARGANTOON simbol veličine 2 x 2 aktivira lavinu, zamjenjuje ga devet GARGANTOON WILD simbola veličine 1 x 1.

Bonus značajka WILD PAIR EXPLOSION aktivira se ako na ploči ostanu 2 ELECTRIC WILD simbola ili više njih, i to nakon što se zbroje svi dobici i odigraju svi učinci mjerača FLUCTOMETER te QUANTUMETER. Nasumice se odabiru 2 ELECTRIC WILD simbola, a uvijek se preferiraju oni koji su smješteni jedan pored drugog okomito ili vodoravno. Par susjednih ELECTRIC WILD simbola uklonit će sve druge simbole, osim WILD simbola. Par ELECTRIC WILD simbola koji nisu susjedni uklonit će sve jednogoke ili dvoogoke simbole koji se nalaze između ta dva WILD simbola.

UNCHARGED WILD simboli mogu upasti na ploču bilo kada. Oni ne tvore nijednu dobitnu kombinaciju, ali mogu ih napuniti susjedne dobitne skupine simbola ili bonus značajka WILD PAIR EXPLOSION. Kada se napune, pretvaraju se u ELECTRIC WILD simbole.

Redosljed prioriteta nakon što se zbroje sve dobitne skupine i sve lavine simbola završe: FLUCTOMETER, pa QUANTUMETER i na kraju WILD PAIR EXPLOSION.

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Hipervrtinja

- Pritiskanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtinja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.