

# Fruits&Jokers: 100 lines

Video slot igra

96.46 RTP %

## Pregled

Čini se da je ikona harlekina postala bitni dio Playsonove kolekcije "Bezvremenski voćni slotovi" i ovaj novi slot nije iznimka. S velikim zadovoljstvom predstavljamo vam novi klasični voćni video slot "Voće i Jokeri: 100 linija".

Mreža 4x5 s nakupljenim simbolima sočnih plodova pomiješanih s klasičnim simbolima Crvene sedmice. Nasmijani harlekin koji djeluje kao simbol Wild i Scatter simboli Zvijezda koji se isplaćuju neovisno o linijama uloga. Svi oni mogu vam donijeti najveće dobitke, jer je broj aktivnih linija stotinu!

### Verzija za stolna računala



### Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjaka:	Vrteći valjci
Valjci, linije:	5 valjaka, 4 reda, 100 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (€):	0.01 - 0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.07 - 0.08 - 0.10 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 2.50 - 3.75 - 5.00 Ukupni ulog = Vrijednost kovance * 20
Zadani min/maks ulog (€):	0.20 / 100.00
Značajke igre	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Scatter simbol</li> <li>• Wild simbol</li> <li>• Nakupljeni simboli Wild</li> </ul>	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	96.46%
Maksimalna isplata za uspješne uplate u 500 milijuna okretanja:	2545
Učestalost dobitka (%):	12.81%
Promjenjivost:	4.69 – Srednje
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav Playback.
Ostalo:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Igra za zabavu</li> <li>• Promjenjive vrijednosti uloga</li> </ul>
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolno računalo	fruits_and_jokers_100
Mobilni uređaj	fruits_and_jokers_100_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

## Tema i grafika igre

"Voće i Jokeri: 100 linija" klasični je video slot dizajniran u tamno crvenim i zlatnim bojama teme cirkusa sa šarmantnim harlekinom, zlatnim zvjezdama kao Scatter simbolom i crvenim sedmicama. Realistični simboli sočnih plodova pomiješani su na ovoj slici da bi bili u kontrastu sa svim tim zlatom. Dobitne animacije su vatreni bljeskovi, objedinjujući teme voća i cirkusa. No glavna je pozornost na animaciji Veliki Dobitak s mnoštvom zlatnih kovanica.

Verzija za stolna računala	Verzija za mobilne uređaje
<p>Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Područje prikaza videozapisa.</b> U ovom području prikazani su valjci. Kada se otvore Tablica isplata i pravila, područje prikaza videozapisa potpuno se zamjenjuje. Klikom na znak "Povratak" ("") igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.</li><li><b>Ploča za igranje.</b> Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitku. Ploča za igranje također uključuje informativnu ploču koja se koristi za prikazivanje poruka vezanih uz igranje i kontrole igre, gdje igrač može vidjeti tablicu isplata (klikom na ""), zatim postaviti iznos uloga ili odabrati maksimalan ulog i zavrtjeti valjke. Igrač također može postaviti napredne postavke automatske igre i pokrenuti automatsku igru (klikom na "").</li></ul>	<p>Prikaz igre je 1280x720 piksela i sastoji se od tri glavna elementa - područja prikaza videozapisa, ploče za igranje i informativne ploče.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Područje prikaza videozapisa.</b> U ovom području prikazani su valjci. Kad se otvore "Opcije", područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Dodirom na znak "Povratak" () igrač se može vratiti na prikaz valjaka. Dodirom gumba "Zavrти" (, koji se nalazi s lijeve strane valjaka, igrač vrti valjke).</li><li><b>Ploča za igranje.</b> Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitku. Ploča za igranje uključuje i kontrole igre na kojima igrač može vidjeti tablicu isplata, postaviti naprednu automatsku igru i promijeniti postavke igre (dodirom na znak "Opcije" ""), koja postavlja iznos uloga i mijenja postavke zvuka (dodirom na znak "Zvuk" "").</li><li><b>Informativna ploča.</b> Informativna ploča nalazi se pri dnu područja prikaza videozapisa za orientaciju u pejzažu te na vrhu za portret orientaciju, a koristi se za prikazivanje poruka vezanih uz igranje.</li></ul>

## Glavna Igra

Verzija za stolna računala



Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Završti aktivira se krug igre.



## Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom gumba Završti aktivira se krug igre.



## Značajke igre

### Wild

Zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter.



### Scatter

Dobici simbola Scatter isplaćuju se neovisno o linijama klađenja.



## Formiranje Isplate

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

## Linije Isplate

- Dobitne linije: 100 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se ako su uzastopne slijeva nadesno.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji isplate.
- Istdobni dobitci se zbrajaju.
- Dobici simbola Scattera isplaćuju se neovisno o linijama uloga.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema tablici isplate.

**Tablica Isplata**

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog
	x5 x4 x3	300 80 8
	x5 x4 x3	400*Ukupni ulog 20*Ukupni ulog 5*Ukupni ulog
	x5 x4 x3	52 26 4
	x5 x4 x3	32 14 4
	x5 x4 x3	16 6 2

Podaci o isplati u tablici isplata već su prikazani u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

## Tablica Isplata



## Nasumični odabir

### Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje nasumičnih brojeva (RNG) je Quantis, fizički generator nasumičnih brojeva koji koristi elementarni postupak kvantne optike. Quantis je procijenio i certificirao Švicarski savezni ured za mjeriteljstvo (METAS), švicarska nacionalna organizacija zadužena za mjernu znanost, ispitivanje i usklađenost. Potvrđio je da kvaliteta njegovih nasumičnih rezultata udovoljava najvišim zahtjevima. Pogledajte Potvrdu o usklađenosti i pročitajte Izvještaj o ispitivanju na stranici <http://www.idquantique.com>.

Quantis je također ocijenjen od strane Laboratorija za ispitivanje usklađenosti (Bangor, Velika Britanija), koji je potvrđio da je "prikladno nepredvidiv i da odgovara svrsi". Preuzmite certifikat u PDF obliku <http://marketing.idquantique.com/acton/attachment/11868/f-0117/1/-/-/Quantis%20Certifications%20Collection.pdf>.

Quantis su odobrile i nacionalne vlasti i može se koristiti u aplikacijama za igranje.

## Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka "tehnička pogreška".

## Podaci za igrača

Igrači imaju pristup pravilima igre unutar same igre, u svakom trenutku.

## Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici [playson.com](http://playson.com)