

# Burning Wins

Video slot igra

96. 21 RTP %

## Pregled

Ako želite privući novu publiku, "Gorući dobici: klasičnih 5 linija" od Playsona savršena je igra kojom ćete to postići.

Jednostavan, klasičan automat za kockanje s voćem, s 5 linija i mrežom 3x3 prava je igra za početnike, a vole je i iskusni igrači. Igranje je lagano i jednostavno: samo zavrtite i ostvarite dobitak.

Ikonični plodovi poznati su svim vrstama igrača; ugodni zvukovi i privlačne animacije dugo će očaravati igrače.

### Verzija za stolna računala



### Verzija za mobilne uređaje



<b>Opće informacije</b>	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjaka:	Vrteći valjci
Valjci, linije:	3 valjka, 3 reda, 5 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (€):	0.02 - 0.04 - 0.06 - 0.08 - 0.1 - 0.15 - 0.2 - 0.3 - 0.4 - 0.6 - 0.8 - 1.00 - 1.50 - 2.00 - 4.00 - 6.00 - 10.00 - 15.00 - 20.00
Zadani min/maks ulog (€):	0.10 / 100.00
<b>Informacije o isplati</b>	
Povrat igraču (%):	96.21%
Maksimalna isplata za uspješne uplate u 500 milijuna okretanja:	60
Učestalost dobitka (%):	7.66%
Promjenjivost:	4.14 – Srednje
<b>Ograničenja</b>	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav Playback.
Ostalo:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Igra za zabavu</li><li>• Promjenjive vrijednosti uloga</li></ul>
<b>Tehničke informacije</b>	
ID igre:	
Stolno računalo	burning_wins
Mobilni uređaj	burning_wins_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

## Tema i grafika igre

"Gorući dobici: klasičnih 5 linija" novi je voćni naslov od Playsona. Simboli su nacrtani u stilu fotorealizma i prikazuju udvojene plodove: dinje, grožđe, limune, naranče, trešnje i šljive. Simboli s velikim isplatama su crvene sedmice, zvona i BAR-ovi. Sve dobitne animacije trepere u plamenu. Tijekom Velikog dobitka zlatne kovanice blistaju preko cijelog zaslona, oponašajući dobitak jackpot-a.

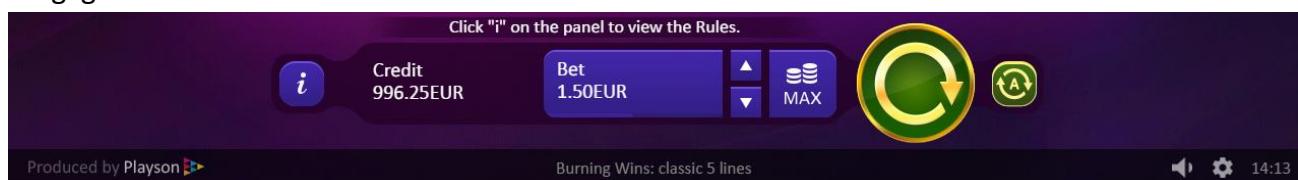
Verzija za stolna računala	Verzija za mobilne uređaje
<p>Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Područje prikaza videozapisa.</b> U ovom području prikazani su valjci. Kada se otvore Tablica isplata i pravila, područje prikaza videozapisa potpuno se zamjenjuje. Klikom na znak "Povratak" ("") igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.</li><li><b>Ploča za igranje.</b> Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitku. Ploča za igranje također uključuje informativnu ploču koja se koristi za prikazivanje poruka vezanih uz igranje i kontrole igre, gdje igrač može vidjeti tablicu isplata (klikom na ""), zatim postaviti iznos uloga ili odabrati maksimalan ulog i zavrtjeti valjke. Igrač također može postaviti napredne postavke automatske igre i pokrenuti automatsku igru (klikom na "").</li></ul>	<p>Prikaz igre je 1280x720 piksela i sastoji se od tri glavna elementa - područja prikaza videozapisa, ploče za igranje i informativne ploče.</p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Područje prikaza videozapisa.</b> U ovom području prikazani su valjci. Kad se otvore "Opcije", područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Dodirom na znak "Povratak" () igrač se može vratiti na prikaz valjaka. Dodirom gumba "Zavrти" (, koji se nalazi s lijeve strane valjaka, igrač vrti valjke).</li><li><b>Ploča za igranje.</b> Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitku. Ploča za igranje uključuje i kontrole igre na kojima igrač može vidjeti tablicu isplata, postaviti naprednu automatsku igru i promijeniti postavke igre (dodirom na znak "Opcije" ""), koja postavlja iznos uloga i mijenja postavke zvuka (dodirom na znak "Zvuk" "").</li><li><b>Informativna ploča.</b> Informativna ploča nalazi se pri dnu područja prikaza videozapisa za orientaciju u pejzažu te na vrhu za portret orientaciju, a koristi se za prikazivanje poruka vezanih uz igranje.</li></ul>

## Glavna Igra

Verzija za stolna računala



Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Završti aktivira se krug igre.

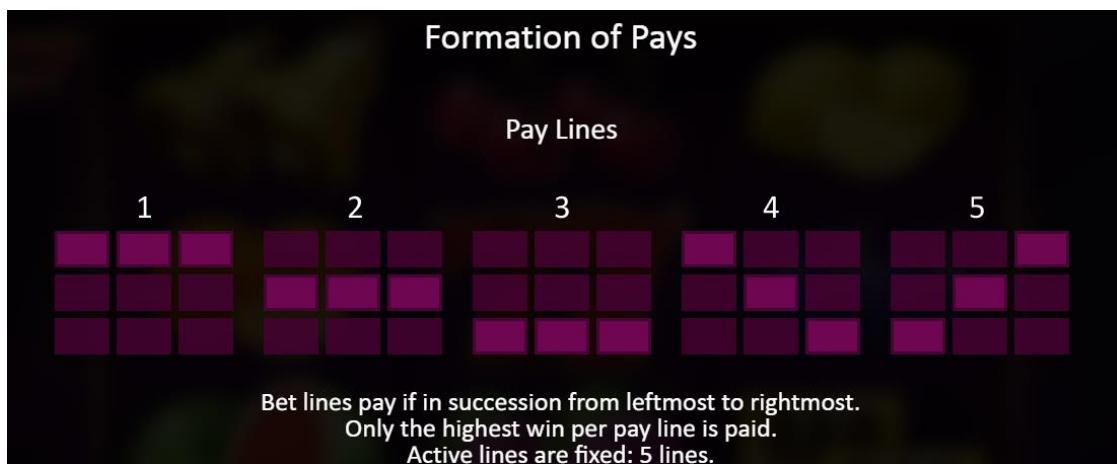


## Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Završti aktivira se krug igre.



## Formiranje Isplata



## Linije Isplate

- Dobitne linije: 5 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se ako su uzastopne slijeva nadesno.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji isplate.
- Istodobni dobici se zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema tablici isplate.

**Tablica Isplata**

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog
	x3	300
	x3	200
	x3	100
	x3	75
	x3	35

Podaci o isplati u tablici isplata već su prikazani u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

## Tablica Isplata



## Nasumični odabir

### Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje nasumičnih brojeva (RNG) je Quantis, fizički generator nasumičnih brojeva koji koristi elementarni postupak kvantne optike. Quantis je procijenio i certificirao Švicarski savezni ured za mjeriteljstvo (METAS), švicarska nacionalna organizacija zadužena za mjernu znanost, ispitivanje i usklađenost. Potvrđeno je da kvaliteta njegovih nasumičnih rezultata udovoljava najvišim zahtjevima. Pogledajte Potvrdu o usklađenosti i pročitajte Izvještaj o ispitivanju na stranici <http://www.idquantique.com>.

Quantis je također ocijenjen od strane Laboratorija za ispitivanje usklađenosti (Bangor, Velika Britanija), koji je potvrđio da je "prikladno nepredvidiv i da odgovara svrsi". Preuzmite certifikat u PDF obliku <http://marketing.idquantique.com/acton/attachment/11868/f-0117/1/-/-/Quantis%20Certifications%20Collection.pdf>.

Quantis su odobrile i nacionalne vlasti i može se koristiti u aplikacijama za igranje.

## Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka "tehnička pogreška".

## Podaci za igrača

Igrači imaju pristup pravilima igre unutar same igre, u svakom trenutku.

## Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici [playson.com](http://playson.com)