

ROLLING ROGER POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **25** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATA NA STOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATA NA STOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATA NA STOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.



Pogledaj Isplata na stolu.



Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima.
Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



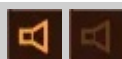
MAKSIMALNA OKLADA
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



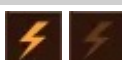
AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Ukupni uložene kovanice	Ukupna oklada u kovanicama tijekom trajanja Automatska igra.
Ukupna uložena gotovina	Ukupna oklada u valuti igrača tijekom trajanja Automatska igra.
Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinaèan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinaèni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNİK IGRE

Postavke igre	Prikazuje postavke igre.
Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podešava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

ROLLING ROGER PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno

ne otvorite.

Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.

Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Rolling Roger ne nudi igru Kocke.

POVRAT IGRAČU (RTP)

- Teoretski RTP za Rolling Roger iznosi 93.92%

DATUM DATOTEKE

2019/05/29 13:14:20 (UTC)
















SERVER VERZIJA

5.1.1997.170






RNG VERZIJA

5.1.1391.105






ROLLING PAYS™

- Svaki spin  će se okrenuti od **3** do **15** pozicije, uključujući startnu poziciju, bez prelaženja preko iste pozicije dvaput.
- Svaki simbol preko kojeg se pređe se skuplja i njegov se zbroj uvećava za **1** kako je navedeno u **ROLLING PAYS™ BROJAČ**.
- Ako  pređe preko  simbola, zbrojevi za sve simbole se povećavaju za **1**, uključujući i simbole koji još nisu skupljeni.
-  zamjene za sve simbole osim .
-  simboli dobivaju samo onda ako nijedan drugi simbol nije skupljen.
-  simboli se ne mogu skupiti..
- Ako  pređe preko    ili  simbola u **OSNOVNA IGRA**,  brojač se povećava za 1.
- Maksimalnih **120**  može biti skupljeno.
- Kad se  prestane okretati,  pada na dno i sve kombinacije simbola dobivaju po **ISPLATA NA STOLU**.
- Ako se skupi **6** bilo koja simbola, **6X** dobiva se nagrada za svaki ekstra simbol skupljen kao dodatak osnovnom **6X** dobitku.
- **ROLLING PAYS™** se množe razinom uplate.







SIMBOLI VELIKOG DOBITKA

	6 5000 5 2500 4 125 3 50		6 2500 5 1250 4 250 3 40		6 1500 5 750 4 200 3 30		6 1000 5 500 4 125 3 25
	6 600 5 300 4 100 3 20						








SIMBOLI MALOG DOBITKA

	6 400 5 200 4 50 3 15		6 250 5 125 4 25 3 10		6 150 5 75 4 20 3 10		6 100 5 50 4 15 3 5
	6 50 5 25 4 10 3 5						





SCATTER SIMBOL

- 4 od  osvaja **10X** ukunog uloga.
- 5 od  osvaja **100X** ukunog uloga.
-  dobici se dodaju u **ROLLING PAYS™**.
-  simboli se mogu pojaviti samo ako su **40** ili više  skupljeni.
- Simbol  ne pojavljuje se tijekom istaknute igre **BESPLATNE IGRE**.




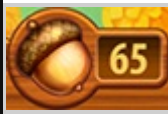

ELEMENT BESPLATNE IGRE

- **3 ILI VIŠE**  bilo gdje aktivira element
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Svaka besplatna igra košta 1 .
- Ako  pređe preko **A K Q J** ili **10** simbola, simbol se može nasumično pretvoriti u  simbol po cijeni od 5 . Ne mogu se pojaviti nikoji drugi  simboli.
- Besplatne igre se igraju sve dok nijedna  ne preostane.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

OSTALA PRAVILA

- Sve su pobjede dodane
- Isplaćuje se samo najdulja kombinacija istih.
- Igra samo za **25** kovanicu/a.
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.
-  započinje na valjku **3** na poziciji **3** za svaku kombinaciju uloga.
- Zbroj  započinje u **0** za svaku kombinaciju uloga.
- Pozicija  i zbroj  čuvaju se za svaku kombinaciju uloga.

KORISNIČKO SUČELJE

	<h3>ROLLING PAYS™ BROJAČ</h3>
	<p>Pokazuje broj koje je  sakupio tijekom vrtnje.</p>
	<p>Kad se  prestane okretati, svi ne-dobitni simboli se uklanjaju.</p>
	<p>Pokazuje broj koje je  sakupio za ovu kombinaciju uloga.</p>