

The Sword and the Grail

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozu spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

The Sword and The Grail je videoautomat s 5 rola i 20 linija za klađenje. Sword se može zaustaviti na SVIM rolama. 3 ili više Swordova aktivirat će bonus igru Free Spins. Grail je Wild simbol i može se zaustaviti na SVIM rolama. Taj simbol može zamijeniti/predstavljati bilo koji drugi simbol osim Sword simbola.

Grail se može pojaviti kao Multiplier Wild u SVAKOJ vrtnji. Vrijednosti množitelja jesu: 2, 5, 10 i 100. Ako Grail zamjenjuje drugi simbol kao Multiplier Wild, umnožit će dobitak dodijeljenom vrijednošću množitelja.

3 ili više Swordova u istoj vrtnji aktivirat će progresivnu bonus igru Free Spins. Ako se za vrijeme bonusa Free Spins na rolama zaustave dodatni Swordovi, bit će prikupljeni i pomoći će vam u napredovanju kroz četiri Free Spin razine. Ako bonus igru Free Spins aktiviraju 3 Sworda, prikupljanje Free Spinova počat će od 3. 4 Sworda = 4 Free Spinova, a 5 Swordova = 5 Free Spinova.

Aktiviranje bonus igre Free Spins izvorno dodjeljuje 5 Free Spinova, a svaki Grail koji je Multiplier Wild postavljen je na vrijednost X2.

Da biste napredovali na 2. razinu, morate prikupiti 6 Swordova (uključujući Swordove koji su aktivirali Free Spins) za vrijeme 1. razine. Napredovanje na 2. razinu izvorno dodjeljuje 5 Free Spinova, a svaki Grail koji je Multiplier Wild postavljen je na vrijednost X5.

Da biste napredovali na treću razinu, morate prikupiti 11 Swordova (uključujući Swordove koji su aktivirali Free Spins) za vrijeme prve i druge razine. Napredovanje na treću razinu izvorno dodjeljuje 5 Free Spinova, a svaki Grail koji je Multiplier Wild postavljen je na vrijednost X10.

Da biste napredovali na treću razinu, morate prikupiti 18 Swordova (uključujući Swordove koji su aktivirali Free Spins) za vrijeme prve, druge i treće razine. Napredovanje na posljednju razinu izvorno dodjeljuje 5 Free Spinova, a svaki Grail koji je Multiplier Wild postavljen je na vrijednost X100! Na posljednjoj se razini neće pojavljivati Swordovi.

Svaka Free Spin razina počat će nakon završetka prethodne Free Spin razine.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- Isplatna tablica - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- Autoigra - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre, odnosno autoigre. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- Hipervrtnja - Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- Zavrti - Vrta valjke i pokreće igru.
- Zaustavi - Još brže zaustavlja valjke.
- Brza igra - Uključite za značajno bržu igru.