

Royal Seven XXL Red Hot Firepot

Royal Seven XXL Red Hot Firepot

Ova kraljevska igra s voćem ne oduševljava samo toplim bojama. Ona pruža i viteško uzbuđenje kada povezani simboli prikažu cijelu sliku. Vaša Visost bit će oduševljena jer veći broj dobitnih linija osigurava još više dobitaka. Dodatna igra sada nudi posebnu avanturu. Postoji mogućnost dobivanja još jedne dodatne Jackpot igre.

Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: moguće odabrati 10/20

Dodatna igra

RED HOT FIREPOT

Moguće je aktivirati značajku Red Hot Firepot Jackpot i tako otvoriti dodatnu mogućnost igre za osvajanje Jackpota nakon svake vrtnje.

Kad je omogućen Red Hot Firepot Jackpot, pojavljuju se tri pećnice koje se otvaraju slijeva nadesno. Ako se u sve tri pećnice vidi plamen, tada se može nastaviti igrati za osvajanje Jackpota. Bodovi prikupljeni na valjcima omogućavaju rast žive u termometru i tako određuju iznos Jackpota.

Simbol upitnika može vrijediti od 7 do 15 bodova.

Mogući su i dodatni ulozi.

Uz dodatne uloge iznosi dobitka na Jackpotu su veći, veća je i vjerojatnost pokretanja igre za Jackpot i termometri se unaprijed pune.

Klađenje

Klađenje na karte

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

Ljestvica za klađenje

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na



sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.

Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.

Pravila

Svi se dobiti vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjkom slijeva. Svi se dobiti vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobiti na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,11%.

Ova sporedna igra ima povrat igraču barem 96,05%.














RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.

U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobiti postaju nevažeći.


Upotreba

Općenito

	CJELOKUPNI ULOG	povisi/snizi ulog
	LINIJE	povećaj/smanji broj linija
	MAKS. ULOG	maksimalni ulog i broj linija
	FIREPOT	aktivira i deaktivira fazu igre Jackpot
	POKRENI	ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju
	ZAUSTAVI	valjci se odmah zaustavljaju
	AUTOMATSKI	valjci se pokreću automatski
	AUTOMATSKI ISKLJ.	zaustavlja automatsko pokretanje
	KLAĐENJE NA KARTE	klađenje na dobitak na kartama
	LJESTVICA KLAĐENJA	klađenje na dobitak na ljestvici klađenja
	UZMI DOBITAK	preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo
	IZBORNIK	možućnosti postavki i informacije
	GLAVNA STRANICA	povratak na početnu stranicu




Besplatne igre

 **ZAUSTAVI** zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)

Klađenje na karte

 **CRVENO** kladi se na crveno

 **CRNO** kladi se na crno

 **RAZDVOJI** uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje

Ljestvica za klađenje


 **KORAK KLAĐENJA** izvodi korak klađenja

Izbornik

 **+/-** Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija

 **PLAN DOBITAKA** prikaz i dobitne kombinacije

 **INFORMACIJE „i“** pravila

 **POSTAVKE** napredne postavke

 **ZVUK** uključí/isključí zvuk

Postavke

TURBO-OKRETAJ valjci se brže okreću

**AUTOMATSKO POKRETANJE
BESPLATNIH IGARA** besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja (ako igra nudi besplatne okretaje)

NAČIN RADA ZA LJEVAKE sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)



Dobitne linije

