

Divine Showdown

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremi će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći isti ulog kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Divine Showdown je slot s 5 bubnjeva koji se igra s 20 isplatnih linija, a plaća se s lijeva na desno. Divine Showdown sadrži 4 bogata Bog simbola - Thor, Athena, Anubis i Wukong. Također sadrži Wild, Scatter i 5 kraljevskih simbola. Nasumičnim rotiranjem, kolut množitelja Multiplier Wheel će se aktivirati i multiplirati do x10 na bilo kojem okretu. Na bilo kojem okretu može se pojaviti Bog simbol može pojaviti i pojačati spin sa svojom posebnom značajkom. Wukong dodaje Wild Reels u mrežu. Anubis okreće 1 ili 2 simbola Wild. Athena sinkronizira 3 bubnja. Thor nadograđuje sve Bog simbole u Thoru. Kolut za množenje (multiplier Reel) može biti aktivan i tijekom ovih značajki.

Besplatni okreti se aktiviraju kada se pojave 3 Scatter simbola. Za lik u bitki odabire se God lik, njihova značajka moći bit će aktivna na svim standardnim okretima u Free Spins-u. Kolut za množenje može se aktivirati na bilo kojem okretu kao i prije. Besplatne vrtnje počinju s 3 života. Battle Reel će se vrtjeti kako bi odlučio akciju. Ako sleti na ikonu SPIN, igra se besplatni okret. Ako sleti na simbol Boga, tada se vodi bitka protiv tog Boga. Kad se aktivira Battle, umjesto standardnih bubnjeva, kaskadno se slažu novi Power simboli. Bog koji ima najviše Power Simbola pobijedit će bitku u posljednjem potezu. Ako se bitka dobije, igra se Besplatni okret s odabranom snagom. Ako se Bitka izgubi, oduzima se život i zavrti se igra s suprotnim God power aktivnim simbolom. Kad se izgube svi životi, slobodne vrtnje završavaju. Na izborniku možete postaviti željeni ulog. Da biste započeli rundu, dodirnite gumb za okretanje. Kad se bubnjevi zaustave, prikazani simboli određuju vaš dobitak prema ulogu.

Radnje/potezi

Isplatna tablica- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.

Autoigra- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre, odnosno autoigre. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Brza igra- Uključite za značajno bržu igru.

Pokreni- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.

Zavrti- Vrte valjke i pokreće igru.

Zaustavi- Još brže zaustavlja valjke