

Dragon Maiden

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozci spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći isti ulog kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Osjetite plamen bogatstva i razoružavajuću ljepotu zmajske princeze! Dragon Maiden je videoautomat s 5 rola, 243 kombinacije, širećim Wild simbolima, ponovnim vrtnjama i besplatnim vrtnjama sa širećim (u visinu) rolama.

U igri Dragon Maiden simbol aktivacijskog zmaja te simbol zmajske princeze i njezinih blaga predstavljaju simbole velikih dobitaka, a klasićni simboli karata predstavljaju simbole manjih dobitaka. Simbol zmajske princeze također se može nasumice pretvoriti u Wild simbol te time utjecati i na ostale zmajske princeze na rolama i potencijalno aktivirati širenje rola u visinu – do najviše 3 dodatna simbola. Svaki Wild simbol može zamijeniti, odnosno predstavljati bilo koji drugi simbol na rolama (osim Scatter simbola aktivirajućeg zmaja) i postati dio dobitne kombinacije ili više njih.

2 aktivirajuća zmaja ili više njih bilo gdje na rolama aktivirat će ponovnu vrtnju, u kojoj će sve role sa simbolima aktivirajućeg zmaja ostati fiksirane na mjestu. Ako se u ponovnoj vrtnji na rolama opet zaustavi novi aktivacijski zmaj, osvojit ćete još jednu ponovnu vrtnju preostalih rola (dok će rola s novim zmajem ostati fiksirana na mjestu). To će se ponavljati sve dok se na rolama u vrtnji zaustavi barem jedan aktivacijski zmaj. 3 simbola aktivacijskog zmaja ili više njih na rolama dodijelit će sljedeću kolićinu besplatnih vrtnji: 3 aktivacijska zmaja = 8 besplatnih vrtnji 4 aktivacijska zmaja = 10 besplatnih vrtnji 5 aktivacijskih zmajeva = 12 besplatnih vrtnji

U besplatnim su vrtnjama aktivacijski zmajevi još moćniji. Svaki puta kada se zmaj zaustavi na nekoj roli, ta rola će narasti za 1 simbol u visinu, do maksimalne ukupne visine od 6 simbola. Kada dosegnete maksimalnu visinu role, dodijelit će vam se zlatna besplatna vrtnja. Aktivacijski zmaj koji se zaustavi na već maksimalno povišenoj roli dodijelit će još jednu zlatnu besplatnu vrtnju.

Zlatne besplatne igraju se nakon odigranih obićnih besplatnih vrtnji. U zlatnim besplatnim vrtnjama svih 5 rola bit će maksimalno povišeno (na 6 simbola). Dobici iz zlatnih besplatnih vrtnji dodaju se dobicima iz obićnih besplatnih vrtnji i zajedno tvore potencijalno goleme dobitke.

U izborniku možete odrediti svoj željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za vrtnju. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a Vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- Isplatna tablica - Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/znaćajke i isplate u igri.
- Autoigra - Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- Zavrti - Vrći valjke i pokreće igru.
- Zaustavljanje (za vrijeme vrtnje rola) - Dodirnite bilo gdje na igraćoj ploći za brže zaustavljanje rola.
- Brza igra - Uključite za znaćajno bržu igru.