

# Fruit Mania Red Hot Firepot

## Fruit Mania Red Hot Firepot

Igra Fruit Mania oduševljava vrijednim nagradama i iznimnom dinamičnošću. Dodatna igra sada nudi posebnu avanturu. Postoji mogućnost dobivanja još jedne dodatne Jackpot igre.

### Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: 5

### Dodatna igra

#### RED HOT FIREPOT

Moguće je aktivirati značajku Red Hot Firepot Jackpot i tako otvoriti dodatnu mogućnost igre za osvajanje Jackpota nakon svake vrtnje.

Kad je omogućen Red Hot Firepot Jackpot, pojavljuju se tri pećnice koje se otvaraju slijeva nadesno. Ako se u sve tri pećnice vidi plamen, tada se može nastaviti igrati za osvajanje Jackpota. Bodovi prikupljeni na valjcima omogućavaju rast žive u termometru i tako određuju iznos Jackpota.

Simbol upitnika može vrijediti od 7 do 15 bodova.

Mogući su i dodatni ulozi.

Uz dodatne uloge iznosi dobitka na Jackpotu su veći, veća je i vjerojatnost pokretanja igre za Jackpot i termometri se unaprijed pune.

### Klađenje

#### Klađenje na karte

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

#### Ljestvica za klađenje

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.



Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.

## Pravila

Svi se dobici vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjom slijeva. Svi se dobici vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobici na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

## Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,12%.

Ova sporedna igra ima povrat igraču barem 96,05%.

RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.

U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobici postaju nevažeći.

## Upotreba

### Općenito

CJELOKUPNI ULOG	povisi/snizi ulog
LINIJE	povećaj/smanji broj linija
MAKS. ULOG	maksimalni ulog i broj linija
 FIREPOT	aktivira i deaktivira fazu igre Jackpot
 POKRENI	ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju
 ZAUSTAVI	valjci se odmah zaustavljaju
AUTOMATSKI	valjci se pokreću automatski
 AUTOMATSKI ISKLJ.	zaustavlja automatsko pokretanje
 KLAĐENJE NA KARTE	klađenje na dobitak na kartama
 LJESTVICA KLAĐENJA	klađenje na dobitak na ljestvici klađenja
 UZMI DOBITAK	preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo
 IZBORNIK	mogućnosti postavki i informacije
 GLAVNA STRANICA	povratak na početnu stranicu



## Besplatne igre

 ZAUSTAVI zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)

## Klađenje na karte

 CRVENO kladi se na crveno

 CRNO kladi se na crno

 RAZDVOJI uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje

## Ljestvica za klađenje

 KORAK KLAĐENJA izvodi korak klađenja

## Izbornik

 +/- Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija

 PLAN DOBITAKA prikaz i dobitne kombinacije

 INFORMACIJE „i“ pravila

 POSTAVKE napredne postavke

 ZVUK uključi/isključi zvuk

## Postavke

TURBO-OKRETAJ valjci se brže okreću

AUTOMATSKO POKRETANJE besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja (ako

BESPLATNIH IGARA igra nudi besplatne okretaje)

NAČIN RADA ZA LJEVAKE sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)

## Dobitne linije

