

U slučaju kvara ili prekida veze, stanje igre netom prije prekida će biti zabilježeno i vraćeno u prijašnje stanje kada igrač ponovno pokrene igru. U slučaju kvara svi ulogi i isplate su ništavi i sve oklade na koje je to utjecalo će biti vraćene.

Fast rulet ima 37 mjesta od 0-36. Cilj igre je predvidjeti na koje će mjesto pasti loptica nakon što se zavrta kolo.

Svi mogući ulogi i isplate su opisani u donjoj tablici.

Ako odaberete neko od mjesta naglasit će se različite vrste uloga. Kada je mjesto za ulog naglašeno, pojavit će se prozor koji prikazuje naziv uloga, vezanu isplatu i veličinu uloga.

Odaberite veličinu uloga kako bi ste mogli igrati i kliknite odabranu vrstu uloga na stolu.

Kada završite sa ulaganjem, pritisnite SPIN gumb za početak runde. Loptica će zatim biti izbačena u rulet kolo.

Kada loptica upadne u mjesto na kolu, dobitni broj će biti prikazan i svi će dobitni ulogi biti isplaćeni.

U slučaju kvara ili prekida veze, stanje igre netom prije prekida će biti zabilježeno i vraćeno u prijašnje stanje kada igrač ponovno pokrene igru. U slučaju kvara svi ulogi i isplate su ništavi i sve oklade na koje je to utjecalo će biti vraćene.

Fast rulet je baziran na Europskom ruletu

U ovoj igri možete osvojiti dvije vrste Jackpota

Gold Jackpot:  $0.25\% \times (\text{Iznos uloga})$  je spremjeno na svaki ulog za ovaj Jackpot. Ovaj Jackpot se isplaćuje igračima u prosjeku svakih 25 000 odigranih igri (\*)

Diamond Jackpot:  $0,4527\% \times (\text{Iznos uloga})$  je spremjeno na svaki ulog za ovaj Jackpot. Ovaj Jackpot se isplaćuje igračima u prosjeku svakih 500 000 odigranih igri (\*)

Jackpot možete osvojiti prema iznosu koji je prikazan u igri za svaki Jackpot posebno.

Prikazana vrijednost jackpot-a može se razlikovati od isplaćene zbog kašnjenja u komunikaciji.

Kada se osvoji Jackpot njegova vrijednost će se vratiti na početnu.

(\*) Ova vjerojatnost dobitka Jackpot-a je bazirana na prosjeku uloga od 50HRK. Za uloge drugačijih iznosa, vjerojatnost dobitka se proporcijonalno prilagođava.