

Wild Falls

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

Pravila igre

Wild Falls je videoautomat čija se radnja odvija u doba velike zlatne groznice u kanadskom Yukonu. U igri pratimo podivljale škrinje dok plutaju nizvodno rijekom i padaju niz divlje vodopade. Klasični kulturni predmeti tragača za zlatom ispunjavaju svih pet rola. Igra se na 20 linija s fiksnim ulogom od 1 novčića po liniji. Wild Falls nudi sve što igrač može poželjeti: uzbudljivu igru, mnoštvo besplatnih vrtnji, ponovne vrtnje i zamjenske simbole (Wild) s množiteljima. Veliki dobici upakirani su u zabavnu igru klasične tematike zbog koje će igrači nervozno tapkati s noge na nogu u potrazi za zlatom.

BRZE PONOVDNE VRTNJE aktiviraju se kada se na rolama zaustave jedna ili dvije škrinje. Škrinje ostanu zalijepljene na mjestu i dodjeljuje se dodatna vrtnja. Dodatne će se vrtnje nastaviti uz dodavanje novih škrinja. Ako se na rolama zaustave tri škrinje, aktivirat će se bonus igra besplatnih vrtnji RIJEKA ZLATA s normalnim drvenim škrinjama, odnosno VRHUNSKA RIJEKA ZLATA sa zlatnim škrinjama.

Bonus igru besplatne vrtnje RIJEKA ZLATA aktiviraju 3 škrinje na rolama. Škrinje se mogu pojaviti samo na rolama 2, 3 i 4. Besplatne će se vrtnje nastaviti dokle god bude škrinja na rolama. Škrinje će se zalijepiti i potom pomicati jedno polje niže na rolama na kraju svake besplatne vrtnje dok se ne stropoštaju preko ruba. Tijekom besplatnih vrtnji mogu se dodavati nove škrinje. Najveća isplata tijekom bonus igre RIJEKA ZLATA iznosi ulog uvećan za 10.000 X! Bonus besplatnih vrtnji VRHUNSKA RIJEKA ZLATA može se aktivirati tijekom ZLATNE GROZNICE. Funkcionira na isti način kao RIJEKA ZLATA, osim što se aktivira kada se na rolama zaustave 3 zlatne škrinje. Također, sve su škrinje zlatne dok besplatne vrtnje ne završe. Besplatne će se vrtnje nastaviti dok na rolama ne bude nijedne zlatne škrinje ili dok se ne dosegne najveća isplata u iznosu uloga uvećanog za 10.000 X!

ZLATNA GROZNICA je nasumična značajka tijekom koje sve škrinje postaju zlatne škrinje. Svaka zlatna škrinja ima nasumično dodijeljeni množitelj (2 X, 3 X ili 5 X). Škrinje su i zamjenski (Wild) i aktivacijski (Scatter) simboli! Zlatne škrinje mogu aktivirati BRZE PONOVDNE VRTNJE. Ako se na rolama zaustave 3 zlatne škrinje, dodjeljuju se besplatne vrtnje VRHUNSKA RIJEKA ZLATA.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumb plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- Isplatna tablica - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- Autoigra - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre, odnosno autoigre. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- Zavrti - Vrte valjke i pokreće igru.
- Zaustavi - Još brže zaustavlja valjke.
- Brza igra - Uključite za značajno bržu igru.