

Sweet Alchemy

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozci spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Sweet Alchemy je videoautomat s padajućim simbolima koji se igra na ploči s 5 x 5 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 4 ili više istih simbola pojavi povezano vodoravno i/ili okomito. Dobitne kombinacije simbola uklanjaju se (nestaju) i novi simboli padaju na prazna mjesta. Igra se nastavlja sve dok na ploči više nema dobitnih kombinacija.

Dobitni simboli pune mjerač slatkiša. Ako se mjerač slatkiša napuni s 6 simbola za vrijeme jedne igraće runde, 2 obična Wild simbola zamijenit će 2 druga simbola na ploči. Ovi obični Wild simboli predstavljaju sve ostale simbole, odnosno one kojima se tvore dobitne kombinacije. Oni također pune mjerač slatkiša.

Ako se mjerač slatkiša napuni s 13 simbola za vrijeme jedne igraće runde, 2 prugasta Wild simbola zamijenit će 2 druga simbola na ploči. Ovi Wild simboli predstavljaju sve ostale obične simbole, odnosno one kojima se tvore dobitne kombinacije. Kada ih zamijene, također uklanjaju sve ostale simbole u tom retku ili stupcu. Svi uklonjeni simboli, uključujući prugaste Wild simbole, pune mjerač slatkiša. Prugasti Wild simboli mogu se orijentirati vodoravno ili okomito i to određuje hoće li se ukloniti redak ili stupac.

Ako se mjerač slatkiša napuni s 25 simbola za vrijeme jedne igraće runde, 2 točkasta Wild simbola zamijenit će 2 druga simbola na rolama. Ovi Wild simboli predstavljaju sve ostale obične simbole, odnosno one kojima se tvore dobitne kombinacije. Kada ih zamijene, proizvoljno se odabere jedan simbol i svi takvi simboli na rolama uklanjaju se s njih.

Ako se mjerač slatkiša napuni s 38 simbola za vrijeme jedne igraće runde, besplatna runda Miješanje eliksira aktivirat će se kada runda završi. U besplatnoj rundi aktivirat će se 3 Slatke čarolije. Za svaka dodatna 3 simbola prikupljena u aktivirajućoj rundi, po 1 dodatna Slatka čarolija aktivirat će se u besplatnoj rundi, do najviše 7 Slatkih čarolija.

Besplatna runda Miješanje eliksira igra se na ploči s 9 x 9 polja. U njoj će se spušćanje simbola i obraćunavanje dobitaka odvijati normalno. Kada u vrtnji ne osvojite nijedan dobitak, odigrat će se prva Slatka čarolija. Nakon toga će se ponovno odigrati kaskadno redanje, a zatim će se aktivirati druga Slatka čarolija. Besplatna runda završava kada se odigraju sve Slatke čarolije.

Slatke čarolije sadržavaju: Miješanje slatkiša – simboli na rolama miješaju se kako bi se potencijalno postigli novi dobici. Slatko iznenađenje – 4-12 Wild simbola (bilo koje vrste) pojavit će se na nasumice odabranim pozicijama. Šećerne bombe – 14-19 običnih simbola nasumice se bira i uništava.

Cilj besplatne runde je ispuniti kolekciju i ostvariti što veći dobitak. Ispunjavanje kolekcije uključuje prikupljanje određenog broja određenih vrsta simbola. Simboli se smatraju prikupljenim kada tvore dio dobitne kombinacije. Wild simboli ne ubrajaju se u prikupljanje simbola za vrijeme besplatne runde. Kolekcija se sastoji od 3 razine. Na 1. razini igrač mora prikupiti 16 određenih simbola niske razine dobitka i 6 određena simbola visoke razine dobitka. Time će se (na kraju besplatne runde) aktivirati bonus igra Elixir moći. Na 2. razini igrač mora prikupiti 21 određenih simbola niske razine dobitka i 11 određenih simbola visoke razine dobitka. Time će se povećati nagrade u bonus igri. Na 3. razini igrač mora prikupiti 26 određenih simbola niske razine dobitka i 16 određenih simbola visoke razine dobitka. Time će se još jednom povećati nagrade u bonus igri.

U bonus igri Elixir moći, igrač mora otkrivati čokoladna polja kako bi ispod njih pronašao čarobne eliksire, odnosno 3 ista eliksira. Ako mu to uspije, osvojit će nagradu. Nagrade ovise o razini prikupljanja ostvarenoj za vrijeme besplatne runde. Nagrade su: 1. RAZINA: 2 x ukupan ulog; 3 x ukupan ulog; 5 x ukupan ulog; 2 x ukupan dobitak; 3 x ukupan dobitak 2. RAZINA: 3 x ukupan ulog; 5 x ukupan ulog; 10 x ukupan ulog; 3 x ukupan dobitak; 5 x ukupan dobitak 3. RAZINA: 5 x ukupan ulog; 10 x ukupan ulog; 3 x ukupan dobitak; 5 x ukupan dobitak; 10 x ukupan dobitak

Ako igrač dovrše kolekciju za Besplatnu rundu, napredovat će na karti kada bonus završi. Za svake 3 razine napredovanja na karti igrač dobivaju škrinju s blagom u kojoj je novćana nagrada. Novćana nagrada u škrinji jednaka je 15% igračevih dobitaka u glavnoj igri od trenutka kada je prethodna škrinja bila otvorena. Karta se može vidjeti u bilo kojem trenutku pritiskom slike škrinje s blagom na zaslonu glavne igre.

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igraćeg zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- Promjena uloga - Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- Isplatna tablica - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- Autoigra - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre, odnosno autoigre. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- Pokreni - Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.
- Brza igra - Uključite za značajno bržu igru.