

KAKO IGRATI EUROPSKI RULET

1. Odaberite apoen novčića koji želite uložiti.
2. Odigrajte okladu klikom na prikaz.
3. Nakon postavljanja novčića, kliknite na početne novčiće kako biste povećali ulog.
4. Kako biste uklonili posljednju odigranu okladu, kliknite na **Poništi**.
5. Kako biste uklonili sve odigrane oklade, kliknite na **Ukloni oklade**.
6. Minimalna i maksimalna ograničenja oklada dostupna su u izborniku.
7. U okviru za pomoć možete doznati je li iznos odigranih oklada veći ili manji od ograničenja stola.
8. Kliknite na **Igraj** kako biste započeli igru.
9. Nakon što kuglica padne na rulet, isplaćuju se dobitne oklade.
10. Kako biste ponovili prethodne oklade, nakon završetka vrtnje kliknite na **Ponovi**.
11. Nakon što kliknete na **Ponovi**, možete kliknuti na **Poništi** / **Ukloni oklade** kako biste izmijenili oklade.
12. Kako biste uklonili prethodne oklade i omogućili novu vrtnju, kliknite na **Nova igra**.

VRSTE OKLADA

U Ruletu možete igrati vanjske oklade, unutrašnje oklade i posebne oklade.

Nije moguće odigrati okladu koja namjerno završi s neto dobitkom 0.

VANJSKE OKLADE

Vanjske oklade igraju se na grupe brojeva.

Crvena ili crna. Oklada na bilo koji od 18 crvenih brojeva ili bilo koji od 18 crnih brojeva s izuzetkom broja 0.

Par ili nepar. Oklada na bilo koji od 18 neparnih brojeva ili bilo koji od 18 parnih brojeva s izuzetkom broja 0.

1 do 18 ili 19 do 36: Oklada na bilo koji od prvih 18 brojeva ili bilo koji od posljednjih 18 brojeva s izuzetkom broja 0.

Dvanaestica: Oklada na prvih, drugih ili trećih 12 brojeva s izuzetkom broja 0.

Kolone: Oklada na svih 12 brojeva u bilo kojoj od tri vertikalne kolone s izuzetkom broja 0.

Vanjske oklade na parne brojeve omogućavaju isplatu od 50% ako rulet padne na broj 0.

UNUTRAŠNJE OKLADE

Unutrašnja oklada igra se na određeni broj skupina susjednih brojeva.

Izravna: Oklada na jedan broj

Dijeljena: Oklada na dva broja

Niz: Oklada na tri broja

Kutna: Oklada na četiri broja

Dvostruki niz: Oklada na šest brojeva

POSEBNE OKLADE

Posebne oklade ne moraju biti vidljive, ovisno o igri ili uređaju s kojeg se igra:

Les Orphelins (siročad)

Ove skupine sastoje se od po 8 brojeva, od kojih Siročići obuhvaćaju brojeve 6-17-34 a Siročad brojeve 1-9-14-20-31.

Ulaže se 5 novčića ili njihovih umnožaka. 1 novčić se ulaže izravno na broj 1 a po 1 novčić na svaki segment i to ovako: 6 | 9; 14 | 17; 17 | 20 i 31 | 34.

Tiers Du Cylindre (treći)

Ova oklada obuhvaća 12 brojeva koji se nalaze na suprotnim stranama kotača između brojeva 27 i 33, uključujući i navedene brojeve. Niz brojeva je: 5-8-10-11-13-16-23-24-27-30-33-36.

Ulaže se 6 novčića ili njihovih umnožaka. Na svaki segment se ulaže po 1 novčić i to ovako: 5 | 8; 10 | 11; 13 | 16; 23 | 24; 27 | 30 i 33 | 36.

Les Voisins Du Zero (susjedi nule)

Ova oklada obuhvaća 17 brojeva koji se na kotaču nalaze između 22 i 25, uključujući i navedene brojeve. Niz brojeva je 0-2-3-4-7-12-15-18-19-21-22-25-26-28-29-32-35.

Ulaže se 9 novčića ili njihovih umnožaka. 2 novčića se ulaže na niz 0 | 2 | 3, 1 na niz 4 | 7, 1 na niz 12 | 15, 1 na niz 18 | 21, 1 na niz 19 | 22, 2 na kut 25 | 26 | 28 | 29 i 1 na niz 32 | 35.

Susjedi pojedinačnog broja

Klađenjem na određeni broj na rasporedu Posebne oklade odabiru se dva susjedna broja na kotaču. Ovo je oklada s po 5 novčića na 5 brojeva, a svaki se odigrava izravno.

TABLICA ISPLATE

Izravna	35:1
Dijeljena	17:1
Niz	11:1
Kutna	8:1
Dvostruki niz	5:1
Dvanaestica	2:1
Kolone	2:1
Crvena ili crna	1:1
Par ili nepar	1:1
1-18 ili 19-36	1:1
Sve parne oklade kad je rezultat 0	Polovina oklade je vraćeno

POVRAT IGRAČU

Teoretski RTP ove igre je između 97,30% i 98,65%, uz favorizirani maksimalni RTP ako oklada igrača dolazi u obzir za Vanjske oklade.

OPĆA PRAVILA

Kvar poništava sve rezultate u igri i isplate.

Ako dođe do prekida veze, a na serveru je registrirana aktivnost u igri, sa strane servera igra će biti okončana. Igra s rezultatom bit će vidljiva samo u Povijesti igre.

DATUM DATOTEKE

2019/07/05 02:40:08 (UTC)

SERVER VERZIJA

5.1.1331.93

RNG VERZIJA

5.1.1391.105